A Revista Gamer Otaku

# PLAY

Junho 2026

SONIC THE HEDGEHOG

A jornada de uma das franquias de maior sucesso dos anos 90!

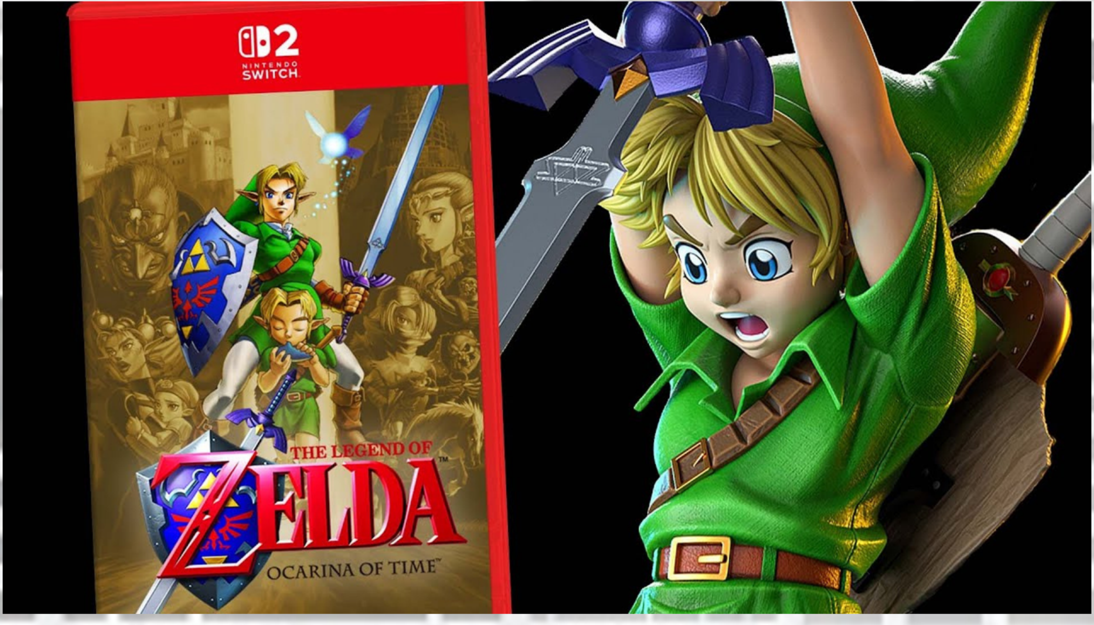
STARGAME

Uma Matéria de um dos programas de games antes da internet virar moda.

# Índice

1. Notícias
2. Previews
3. Papo Geek
4. Taku-Mania
5. Retro Zone
6. top 7
7. Especial - Games Cartoons
8. Matéria da Capa
9. Jornada Gamer
10. Personagem do Mês

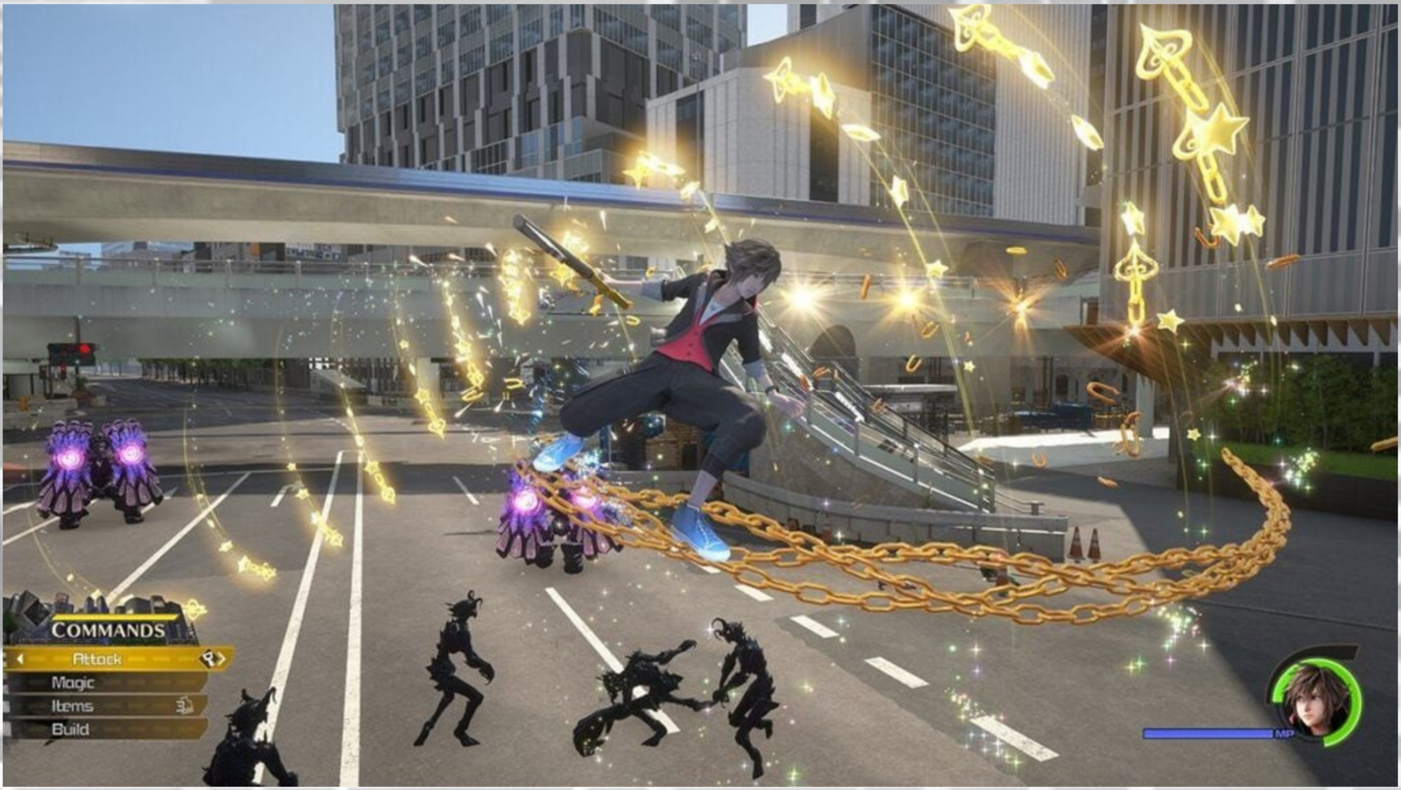
# NOTÍCIAS



## UMA ANTIGA HISTÓRIA QUE VIROU LENDA SERÁ RECONTADA

Depois de muitos Rumores e Boatos,Eis que a grande Nitendo revelou na Nintendo Direct outro clássico do Nintendo 64 Refeito para o Switch 2 - Ocarina of Time. Lançado em 1998,o Lendário Jogo que revolucionou a com mecânicas de Action RPG e uma História muito bem contada volta todo refeito,assim como StarFox64.

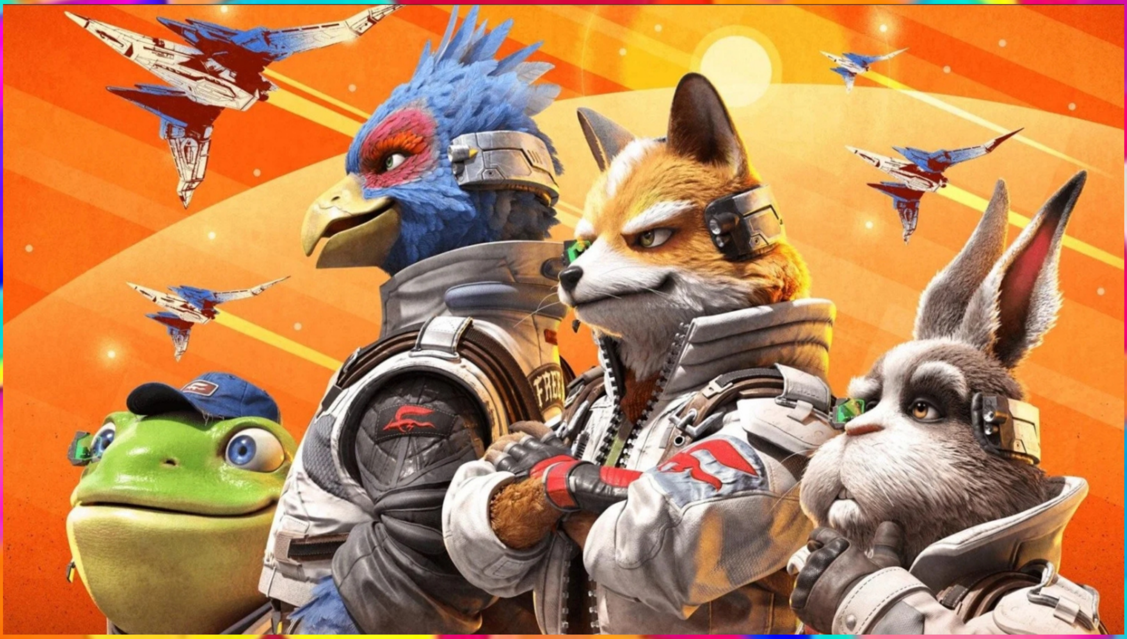
Pouca Informações foram vistas,mas até agora não foi mostrado Gameplays dele,mas o anuncio confirma que ele será lançado ainda em 2026,mas por enquanto sem data definida.Resta Esperar.



# LUZ E ESCURIDÃO PELA ULTIMA VEZ

Durante a SUMMER Game Fest,tivemos outros anuncio de outro Mito que foi revelado - Kingdom Hearts 4.O Jogo que após muito tempo de espera ele finalmente aparece no evento.Após sem nada sobre ele,a Square Enix trouxe mais de um trailer com muita ação com o Herói Sora numa cidade do mundo real atacada pela Escuridão.Jogo sairá para PS5,XboxSeries e Switch 2 e falando na Nintendo,o Switch 2 vai ter uma coleção de Jogos Anteriores com uma Trilogia incluindo Kingdom Hearts 3 do PS4 e XONE todo remasterizado,até agora temos que esperar mais desse que é o jogo de despedida de Tetsuya Nomura que vai se aposentar.

## PREVIEWS

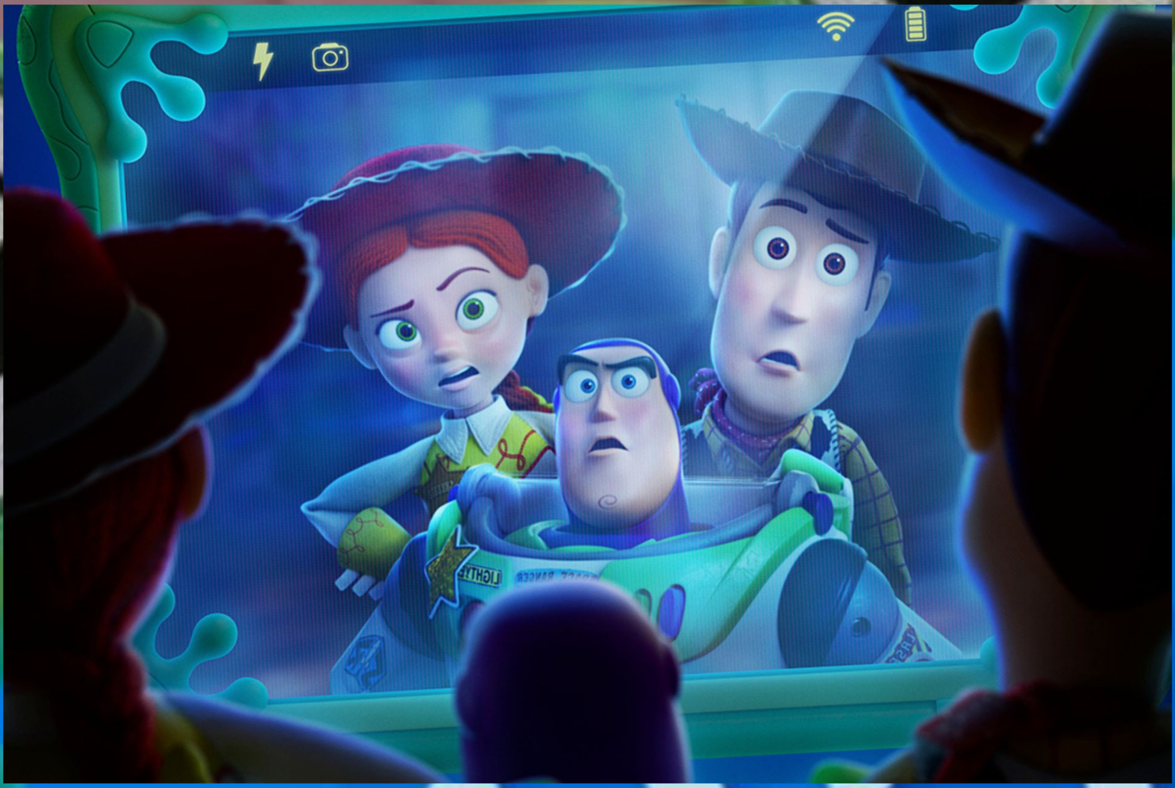


# STARFOX

Revelado pela Nintendo para Muitos em celebração aos 30 anos do clássico de Nave que surgiu no SNES, O Novo Jogo é o Segundo Remake daquele que fez sucesso no Nintendo 64.Assim como no original,o enredo segue o Grupo Mercenário StarFox em sua missão pra salvar o Sistema Lylat do Maligno Dr.Andross de dominar a galáxia.A jogabilidade permanece a mesma,mas com opções como Joy-Con Modo Mouse ou com controle de N64 pro Switch,Fora que o jogo terá Cutscenes com direito a Dublagem Brasileira pela primeira vez.Com Certeza é um dos mais esperados pelos fãs da Série.

PLATAFORMA - SWITCH 2
LANÇAMENTO - 25 DE JUNHO

# PAPO GEEK

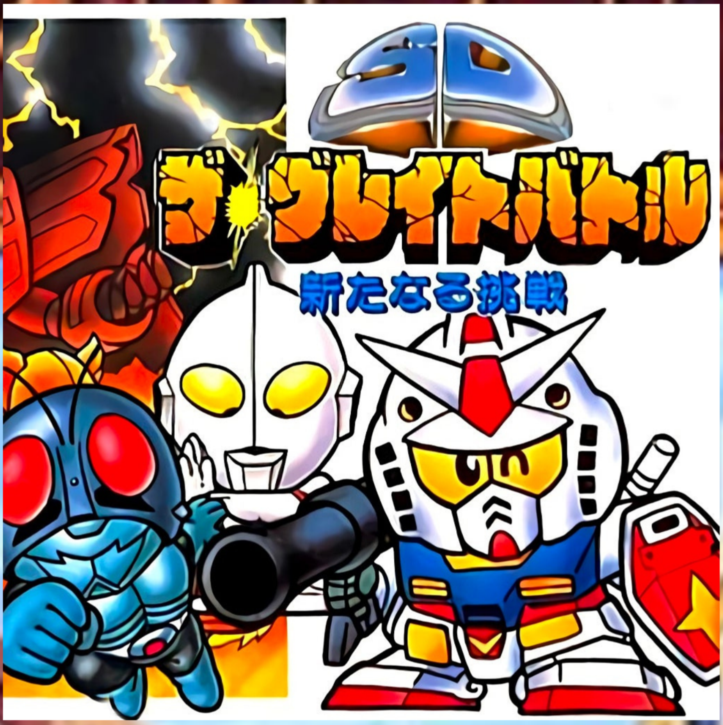


Depois de Muita Espera,o Clássico Toy Story está de volta Com uma Nova História ainda mais emocionante.

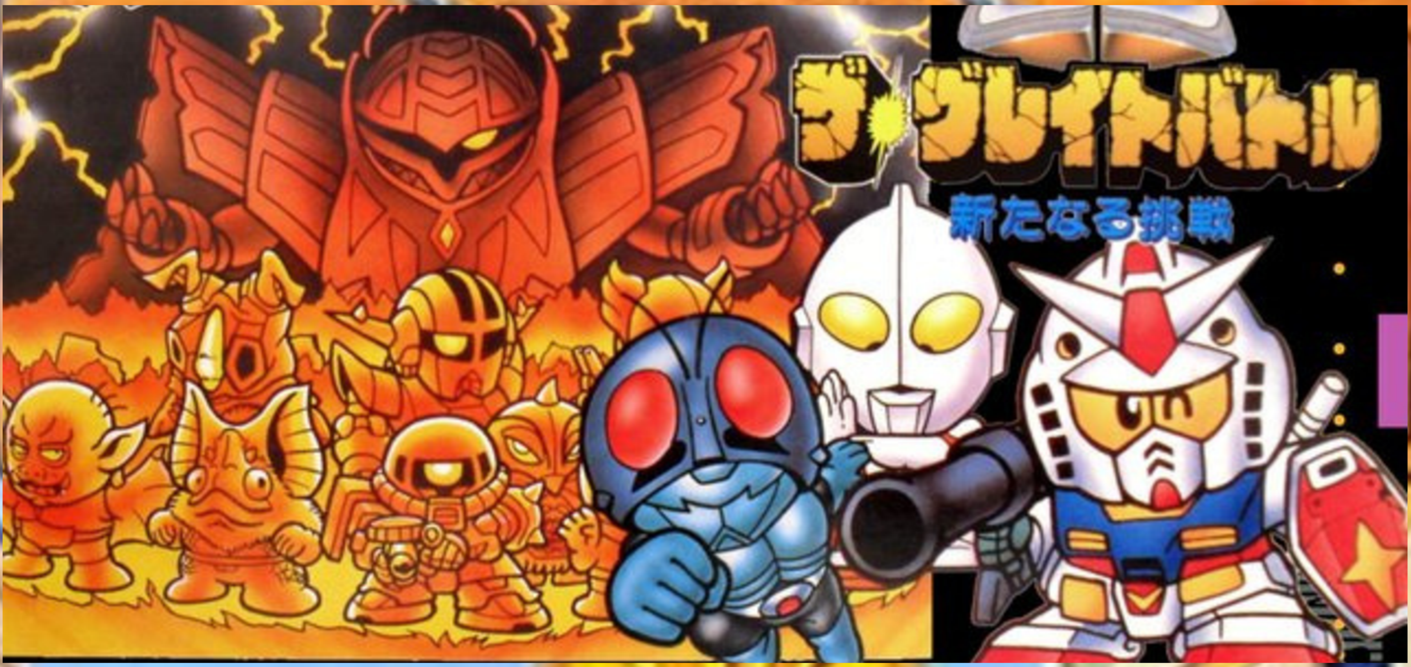
Nesse Quinto Longa,os Brinquedos Mais Queridos irão encarar um novo desagio - Um Tablet chamado Pond que será o novo desafio para Woody e companhia e eles precisam fazer a sua nova dona Dority a lembrar que os brinquedos ainda são divertidos para brincar,mesmo com a Tecnologia existente sendo a Nova Moda.

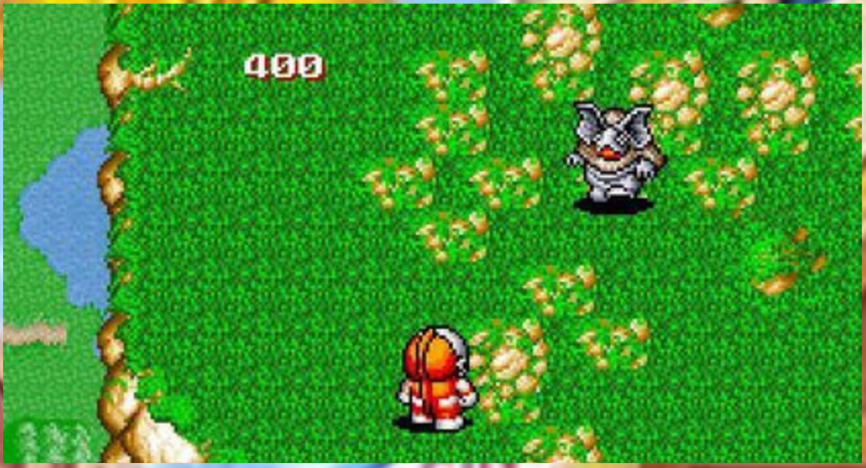
O Filme tá Marcando para 18 de Junho nos Cinemas do Brasil,sendo que 17 Estreia no Cine Araújo em Maringá. Então Vamos De Novo....Ao Infinito e Além.

# TAKU-MANIA


SD
ザ・グレイトバトル
新たなる挑戦

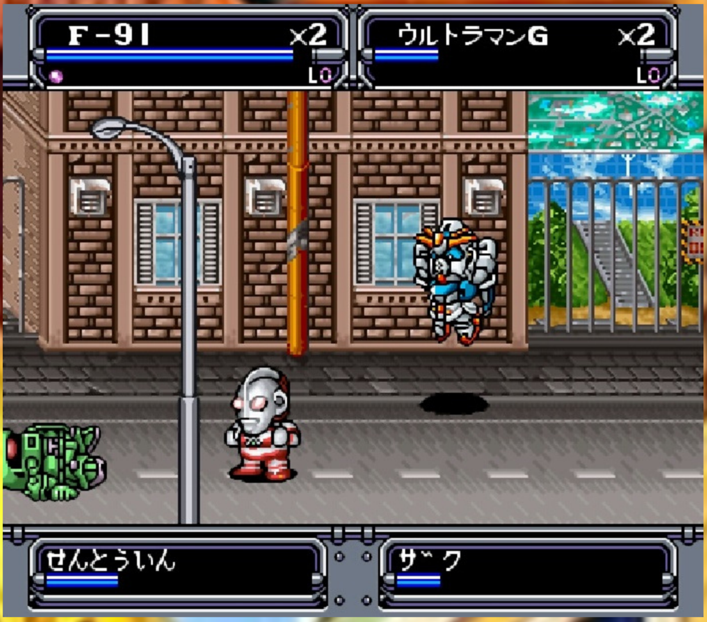
Durante os Anos 90.Existiu uma Franquia que acabou sendo bem popular entre os Japoneses por ser muito legal e divertido.The Great Battle é uma franquia de jogos Desenvolvido pela Banpresto com publicação pela Bandai(Atual Bandai Namco) parte da Série de Jogos Compatible Heroes,onde aqui tínhamos a reunião de Séries de Animes e Tokusatsus sendo a maioria dessas Séries Foca em Três Franquias - Kamen Rider e Ultraman que são do Gênero Tokusatsu e Gundam,uma Série de Animes de Yoshiyuki Tominho.A Ideia era para ser um jogo sério,mas claro que a Bandai queria que a série fosse mais do Estilo Cômico no Estilo Super Deformed ou seja o estilo SD Cabeçudo,inspirado em Animes de Comédia.


ザ・グレイトバトル
新たなる挑戦

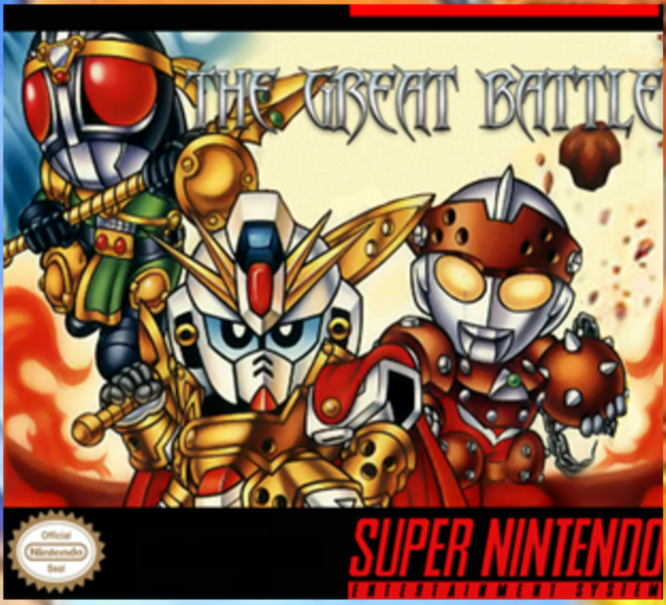


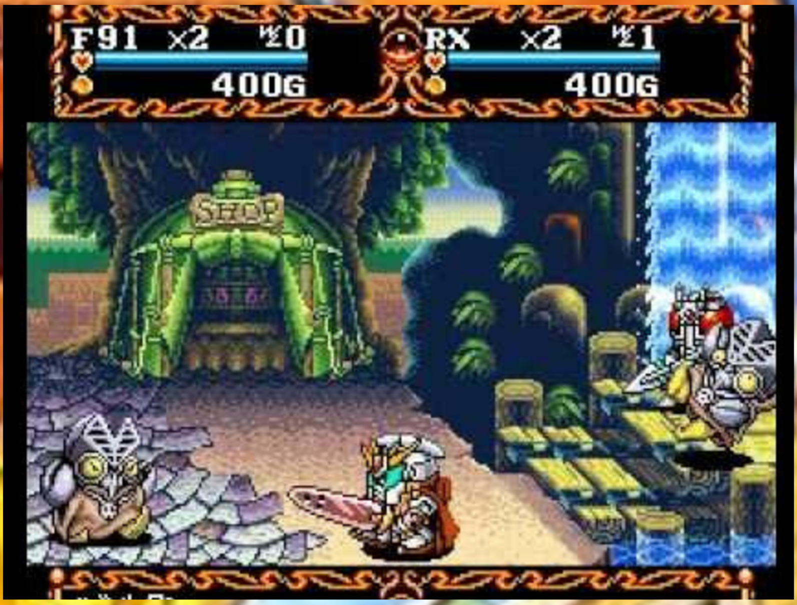
O Primeiro Jogo da Série trazia o enredo onde o mundo Compati Heroes sofre um ataque de seres vindo dos universos Gundam,Kamen Rider e Ultraman liderados pelo vilão Dark Brain.Ultraman King sabendo do ataque pede a 3 Heróis - Ultraman,Kamen Rider 1 e Rx-78 vão ao encontro de outros 3 membros para a missão.O jogo usa mecânica de ação em cima com plataforma,permitindo até escolher entre os 6 heróis,fora que é possível encontrar aliados que recuperam energia e itens especiais.Fora que a trilha sonora até que é bem divertida

ザ・グレイトバトルII
ラストファイターツイン
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
BANPRESTO


F-91
×2
LO
ウルトラマンG
×2
LO
せんとういん
ザク

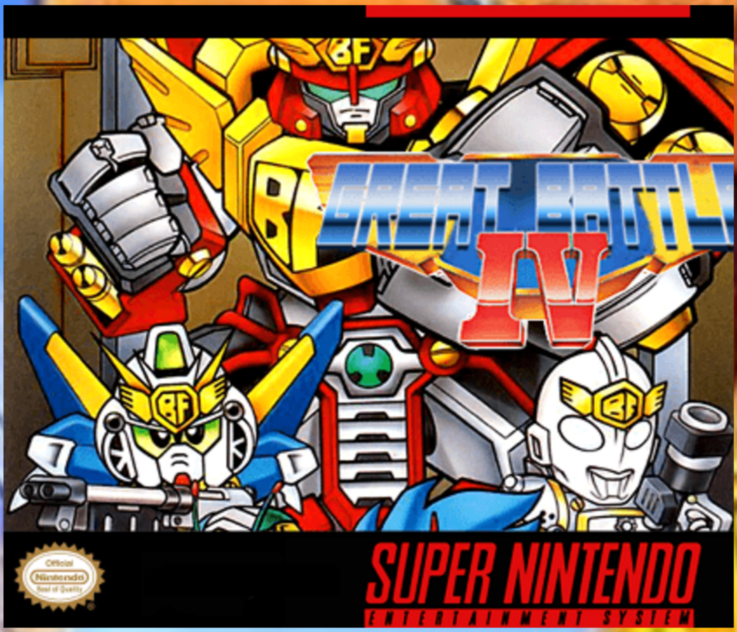
Com o Sucesso do Primeiro Jogo,a Série ganhou uma sequência - Great Battle 2 Last Fighter Twin.Aqui o mundo Compati Hero sofre uma epidemia quando os heróis perdem seus poderes e assim cabe quatro Heróis a recuperar 4 capsulas para o mundo Compati Hero recuperar sua força.Aqui temos a mecânica de Briga de Rua,trazendo uma jogabilidade bem legal,o contrário era a Dificuldade um pouco alta e claro que temos que contra-atacar com combos e arremessos e também golpes especiais.Além disso esse foi o primeiro jogo da franquia onde aparece Kouta Azuma,o Herói Fighter Roar,inspirado nos Tokusatsus ao lado do Gundam F91,Ultraman Powered e o Kamen Rider Black RX.Logo mais tarde Fighter Roar iria aparece em jogos posteriores da série e mais tarde da franquia Super Robot Wars Original Generations.

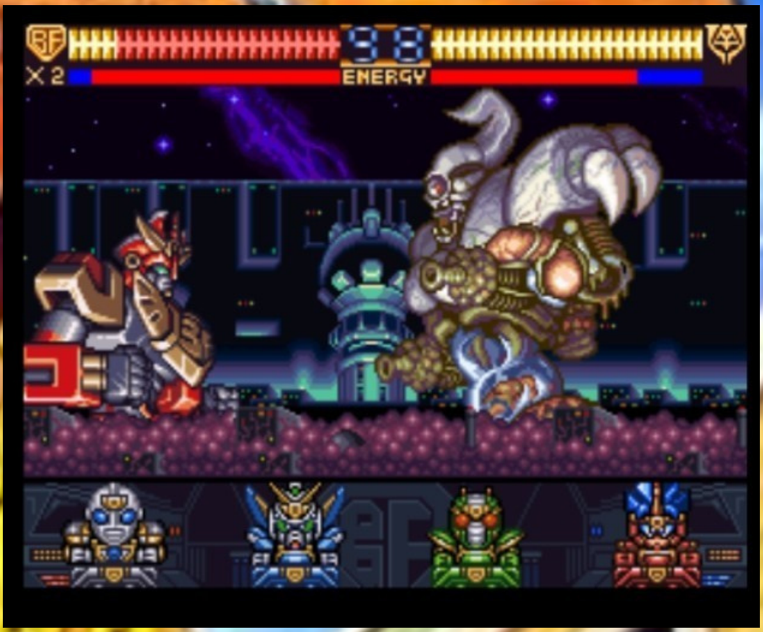

THE GREAT BATTLE
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
Official Nintendo Seal


F91 ×2
400G
RX ×2
400G
SHOP

Após uma Batalha Épica em Last Fighter Twin,os Heróis do Mundo Compati Hero acabam tendo sua nave derrubada por um meteoro e acabam sendo levados para uma dimensão alternativa estilo Fantasia Medieval e lá eles descobrem que reino sofre devido a um terrível ser maligno e assim os 4 devem lutar contra o exército deste vilão.

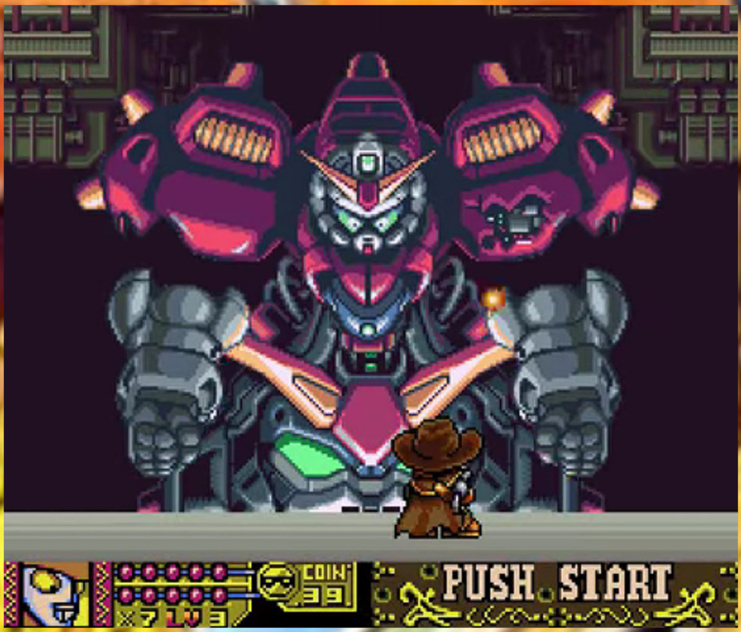
Assim como anterior,Great Battle 3 brinca com a tema de Fantasia Medieval estilo Isekai,inspirado nas lendas do Rei Arthur,onde cada um tem uma arma prórpria e assim o Jogo usa mecânica de Briga de Rua com pouco de Hack'n'Slash Estilo RPG de Mesa como Dungeons & Dragons.Além disso o ataque Carregado que foi umas das reclamações do jogo anterior foi ajustado para ser mais fácil utilizá-lo,mas claro que a dificuldade ainda tá a mesma,para balancear as coisas como os combates contra os Chefes....Mesmo que ainda tá difícil.


BF
GREAT BATTLE
IV
Official Nintendo Seal of Quality
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM


BF
×2
98
ENERGY

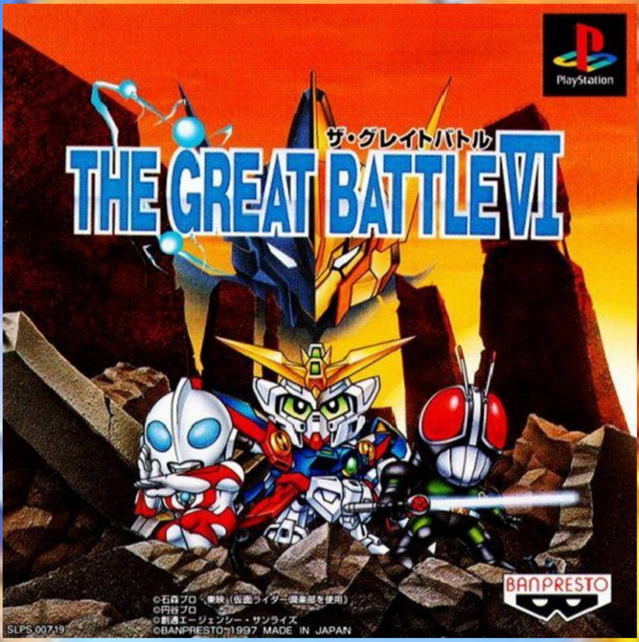
Com tudo Resolvido no Terceiro Jogo,a Saga dos Heróis trazia eles como a Battle Force pra combater as forças do exército de Dark Brain que estavam mais fortes.Ao mesmo o Dr.Kusarabi foi capturado e assim os Heróis da Battle Force(Gundam V2,Kamen Rider ZO e Ultraman Powered) vão ao seu resgate até que Fighter Roar aparece e descobrem o plano do Dark Brain de conquistar a galáxia.O jogo muda a mecânica de Briga de Rua para Ação/Plataforma com mecânica de tiro do Megaman e upgrade de armas e habilidades especias pra cada um dos Heróis.Fora que a fases onde controlamos o grande e poderoso Compatible Kaiser,permitido uma batalha inspirada no Daileon de o Fantástico Jaspion permitindo até 2 jogadores controlando o robô cooperativamente. Esse foi o Primeiro Jogo da Série onde o Compatible Kaiser era introduzido que mais tarde também veio a aparecer em Super Robot Wars Original Generations,só que um robô único e não como Robo Gattai nesse jogo.

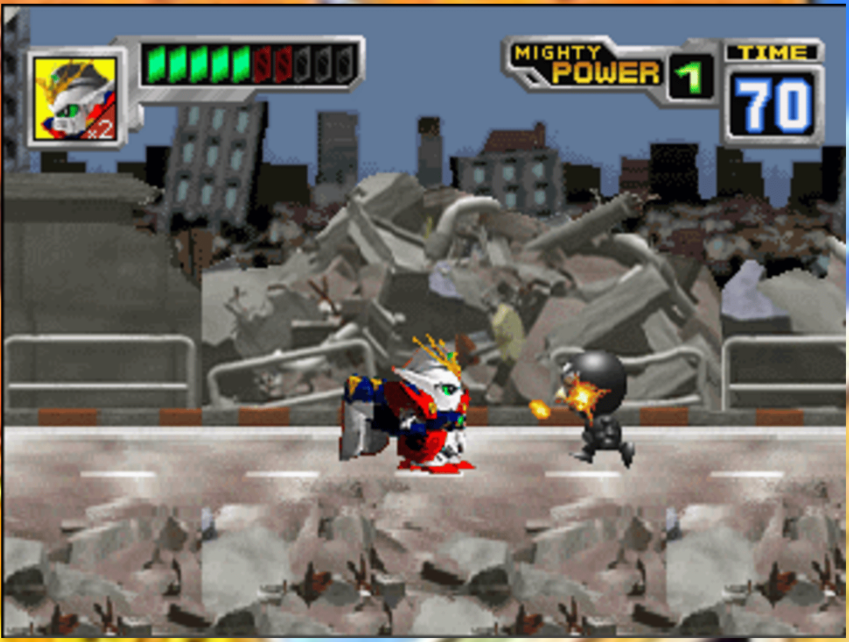
THE GREAT BATTLE V
CASINO
Official Nintendo Seal of Quality
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM


COIN 39
PUSH START

Depois do Comabte que tiveram no Quarto Jogo,a série recebeu seu quinto jogo com uma temática bem estilo Faroeste.Aqui Kouta(Fighter Roar) descobre que forças malignas começaram a atacar vários mundos paralelos e havia um local que lembrava uma ambientação estilo Velho Oeste americano e assim ele decide ir para lá com ajuda dos Compati Heroes(Ultraman,RX e God Gundam) para resolver o problema.

Aqui temos a mudança em que algumas fases temos a mecânica de Galeria de Tiro inspirada no Wild Guns do SNES feito pela Natsume,e também que depedendo do companheiro que ira com Fighter Roar,teremos rotas e fases diferentes até que todos se reencontram em certa parte da aventura.Além disso como nos anteriores é possível jogar em Modo Cooperativo juntos,o que deixa o jogo ainda mais emocionante e ainda mais divertido.

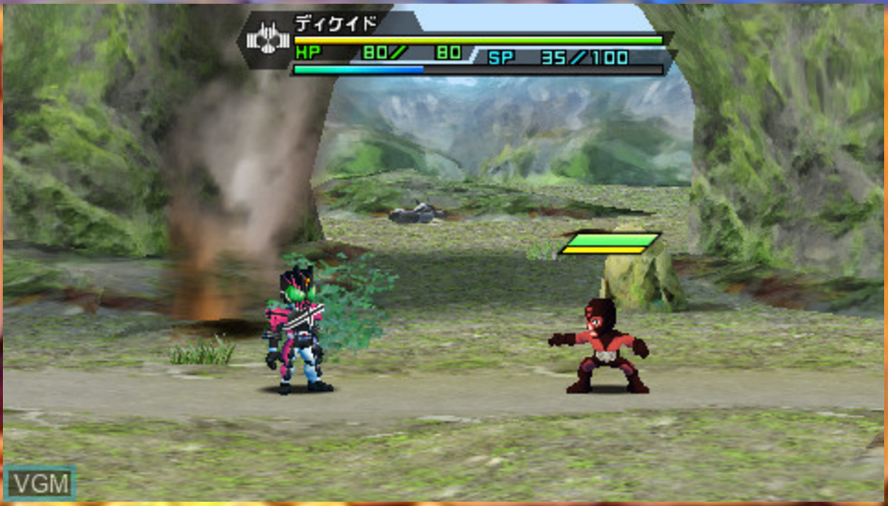

PlayStation
ザ・グレイトバトルVI
THE GREAT BATTLE VI
BANPRESTO
SLPS 00719
©BANPRESTO 1997 MADE IN JAPAN


×2
MIGHTY POWER 1
TIME
70

Com tudo em ótima sincronia,a Saga dos Heróis Compatíveis ganhou um sexto jogo para alavancar a franquia no Entanto Great Battle 6 foi um exclusivo do primeiro Playstation,sendo uma raridade para encontrá-lo.Aqui Um Nova Ameaça Surge na Terra e assim os Compati Heroes se unem para encarar o novo desafio que fica em seu caminho.

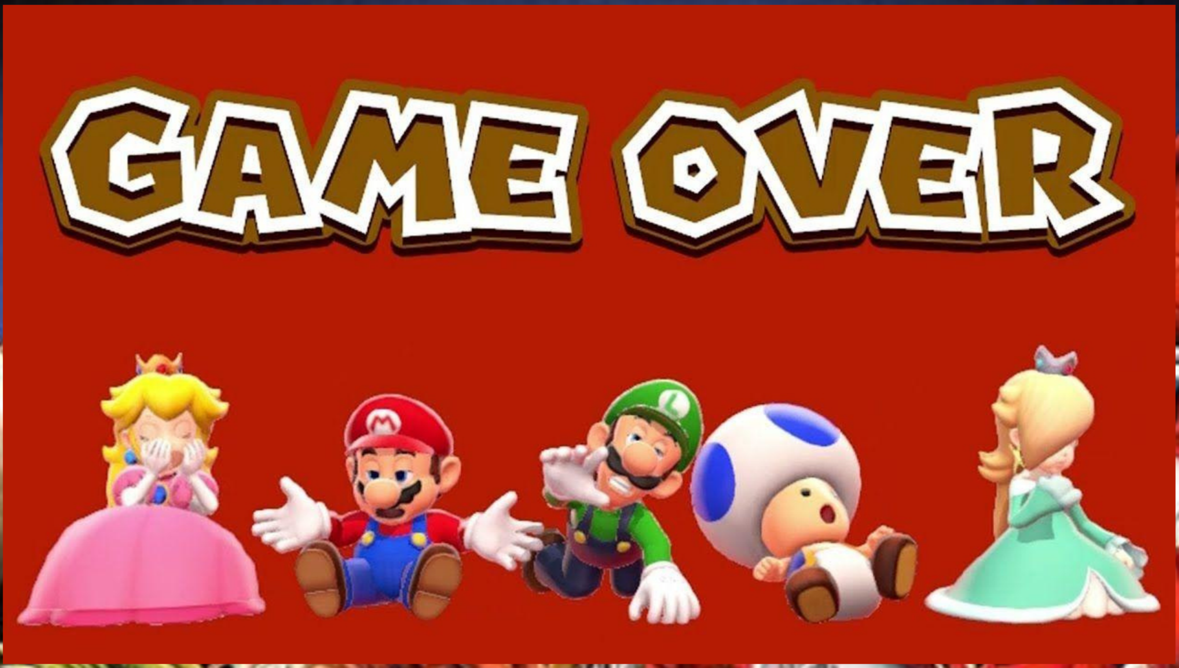
Esse Novo Jogo Trazia a Volta do Ultraman e Black RX de suas Franquias,mas que o Wing Gundam do Anime Gundam Wing entra como jogável,devido ao sucesso da série no Japão(antes de chegar ao Brasil).A Mecânica volta a ser plataforma e tiro em Gráficos 2.5D em estilo que o Playstation faz,sendo que temos um Robô Grande em fases de batalha contra monstros Inspirado no jogo Great Battle 4 do SNES,isso fazendo desses o único jogo da Franquia que até não teve tradução feita por fãs.

PSP
コンパチヒーローシリーズ
Great Battle Fullblast
グレイトバトル フルブラスト
CERO A
BANPRESTO



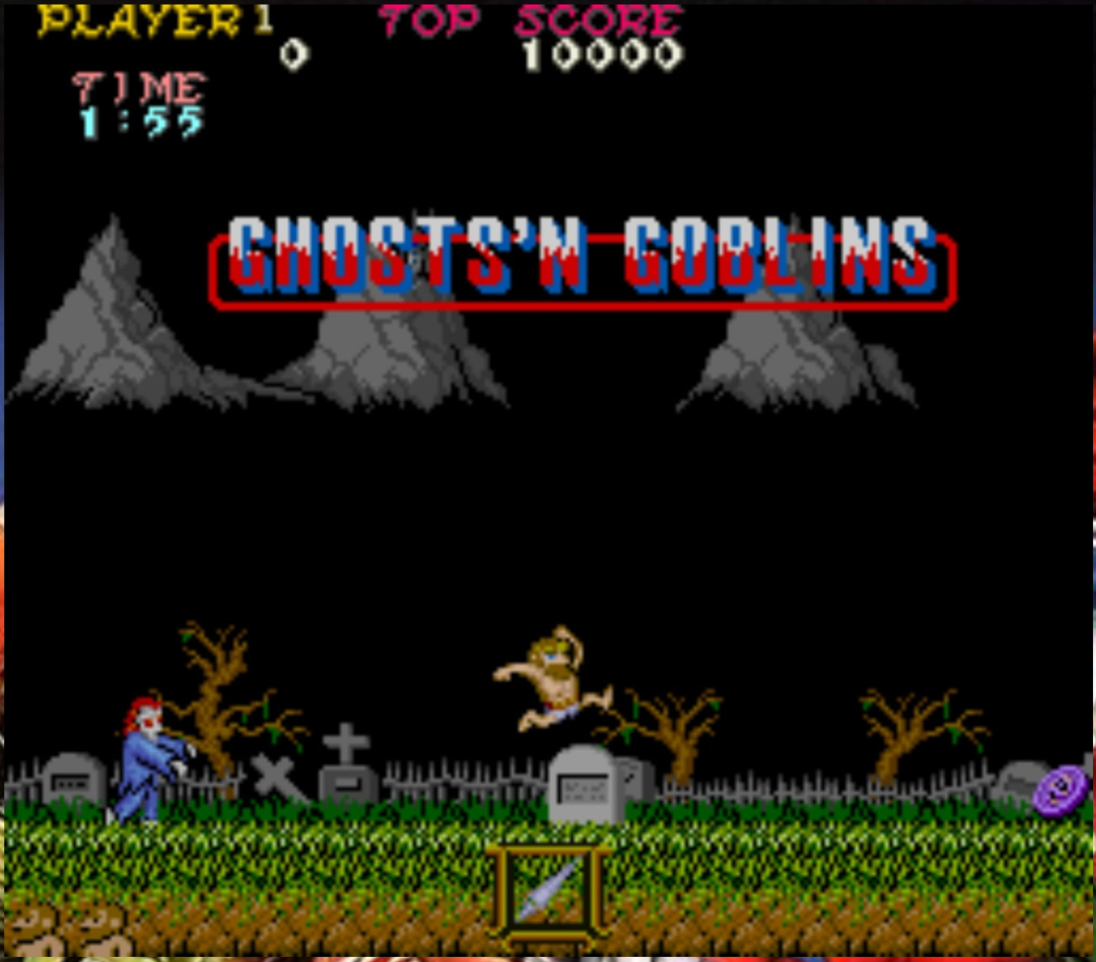
Lançado em 2012 como parte dos 20 anos com desenvolvimento pela Inti-Creates(o mesmo de Gunvolt) o planeta Iris sofre uma invasão de vilões dos 3 universos e assim novos heróis - Decade,Freedom Gundam e Ultraman Mebius e claro que teriam ajuda dos Primeiros Compati Heroes em uma Nova missão. de salvar o Planeta Iris dos vilões de seus mundos.Exclusivo para PSP,o Jogo foi amado pelos fãs em trazer os Heróis que correspondem a Geração Atual das 3 Franquias onde temos Gundam Seed,Kamen Rider Decade e Ultraman Mebius representando a Geração do Século 21 da Industría dos Animes e Tokusatsus,fora que Outros Personagens aparecem mas que apenas Decade,Freedom,Mebius,Ichigo,Ultraman e RX-78 São Jogáveis enquanto o resto eram suportes.Fora que o jogo traz um sistema de Pedra Papel Tesoura onde o Kamen Riders ganham dos Monstros Ultra,os Gundam ganham dos vilões Kamen Rider e os Ultraman ganham dos vilões Gundam.Sem dúvida é um Jogo Excelente recomendado para os Fãs.

# RETRO-ZONE

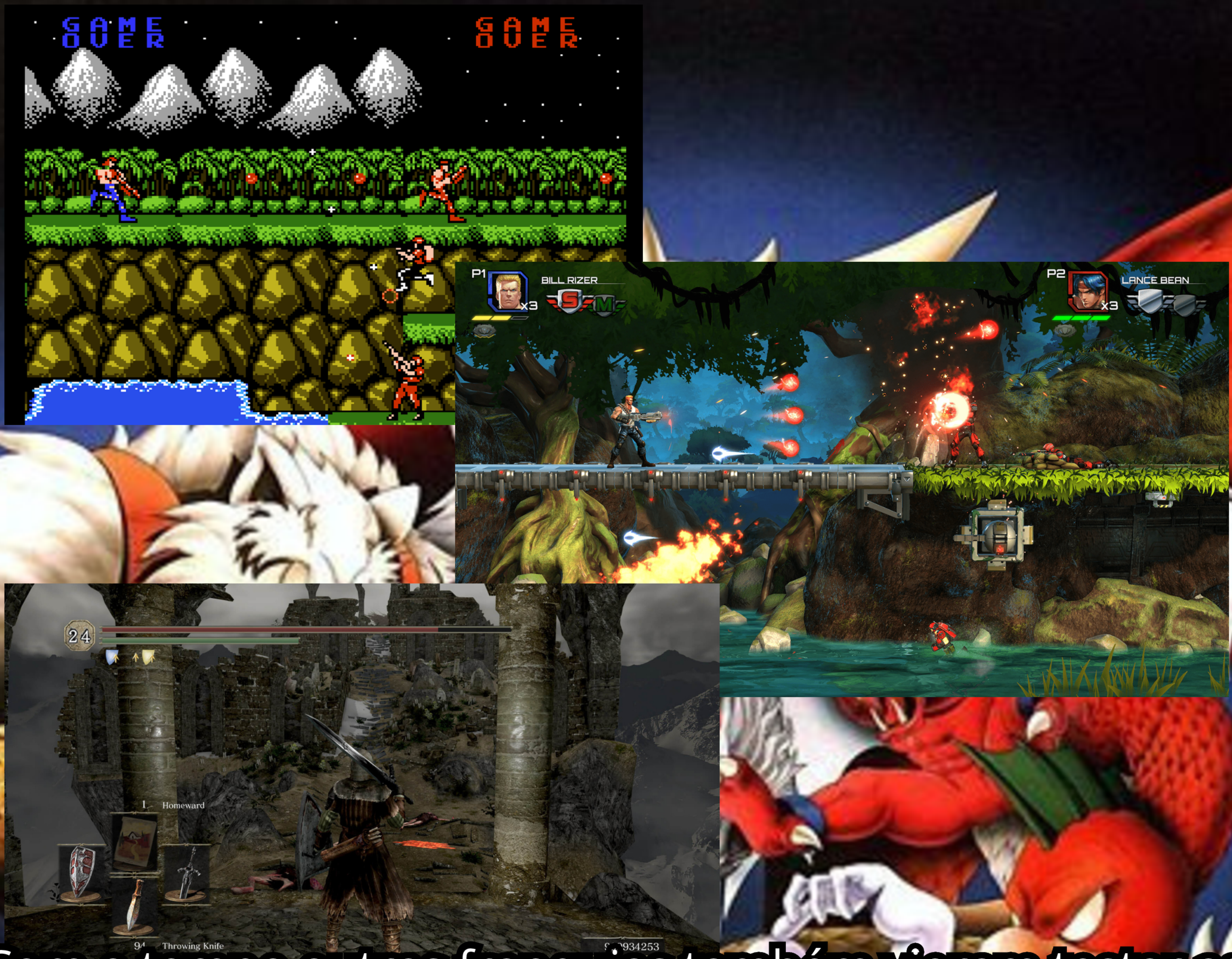


## QUEM AÍ QUE MEXEU NA DIFICULDADE?

Muitos se perguntam do tipo - Esse Jogo tá Roubando! ou “Cara Isso é Trapaça”.Dos Anos 80 aos tempos atuais muitos jogos possuíram um sistema de dificuldade em que os jogos estão balanceados,mas existem também certos jogos que costumam exagerar na dificuldade.Isso é por que os desenvolvedores queriam fazer isso para testar as habilidades dos jogadores,para ver até onde eles consegurem chegar sem ter um surto de raiva e com isso que tem jogos desse tipo conhecido como os “Jogos Apelões do Capeta” onde qualquer jogo tinha uma dificuldade insana.E claro tem um monte desses jogos.



Uma dessas Séries que ficou conhecida pela dificuldade alta é Ghosts'n Goblins da CAPCOM,nascido do Anos 80 a Série trazia Arthur,um Cavaleiro que tem salvar o seu reino de um ataque de Demônios.Com uma história bem clássica,o jogo tinha visual pixelado bom,mas ele escondia uma dificuldade absurdamente difícil pois ele faz vc jogar sem morrer -2 hits já era.Mas o verdadeiro Pesadelo é saber que precisa jogar tudo de novo para ter o verdadeiro final e ainda precisava de um item específico pra isso,o que fez da franquia o sucesso mesmo que ele fosse um pesadelo maldito.Logo a franquia teve sequência incluindo o Ressurected,o Ultimo jogo para os Consoles da Oitava Geração,mas mantendo a dificuldade alta e desafios mais insanos.


GAME OVER
GAME OVER
P1
BILL RIZER
P2
LANCE BEAN
24
Homeward
Throwing Knife

Com o tempo,outras franquias também vieram testar as habilidades dos Jogadores.É o caso de Contra,Franquia da Konami que usa plataforma e tiroteio desenfreado para jogadores resistirem com o tempo.Depois disso na era Atual vieram desafios insanos como Dark Souls,a franquia da From Software(De Amored Core) que veio com Dificuldade Insana e ainda sendo um dos maiores sucesso até hoje.Não Importa a Época,esses jogos são o Verdadeiro Teste de Reflexão e Habilidade para os jogadores e com certeza valem a pena para se divertir e ter alguns ataques de pânico e raiva,portanto leve uma bolinha Anti-Stress e tenha uma saúde mental pra encarar tudo isso.E aí? vai encarar?

The Seven Deadly Sins
GRAND CROSS
Re:ZERO
-Starting Life in Another World-
The Ultimate Collaboration
©NS,K/TSDSP,M ©NS,K/TSDSWGP,TX ©TN,K/Re:ZERO2P ©Netmarble Corp. & Netmarble F&C Inc.

# TOP 7

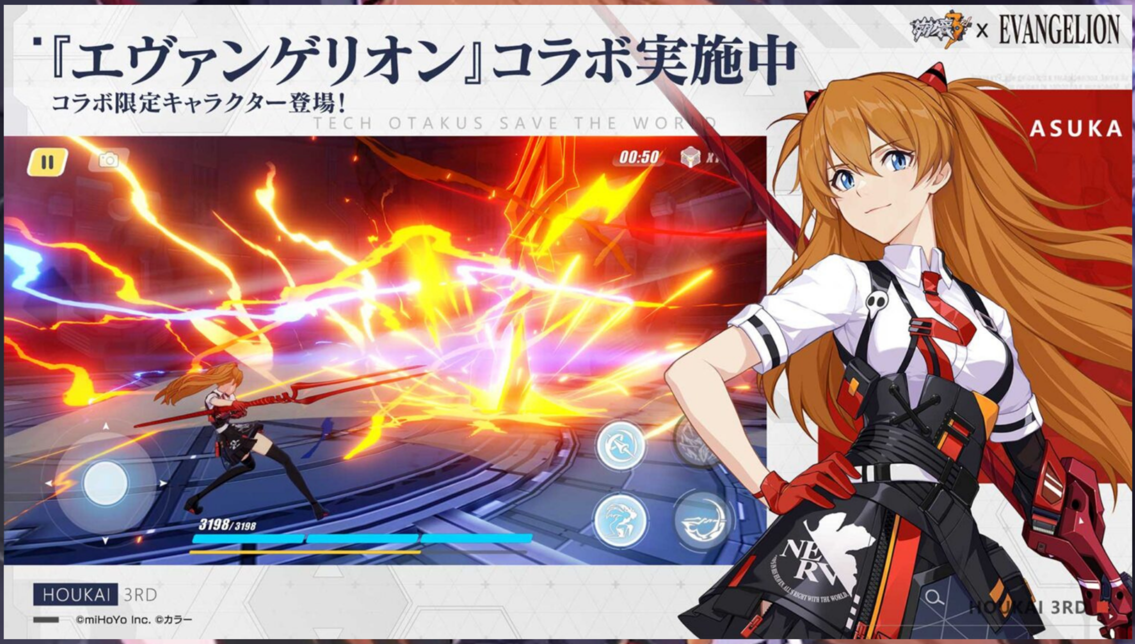
## MELHORES COLABORAÇÕES NOS GAMES

Um Mundo dos Video-Games sempre trazem muitas surpresas que ninguém esperava por muita gente.

No Entanto,o que acabou vindo para os GAMERS eram os chamados "Eventos de Colaboração" e quem não conhece são Eventos quase como Cross-Over onde uma Franquia acaba indo parar no mundo de outra Franquia como foi com Super Smash Bros e Super Robot Wars,e eles vieram na Era Atual dos Jogos Mobile e também nos Consoles.Com Isso Decidimos colocar as 7 Melhores Colaborações que aconteceram no universo dos Games que com certeza foram boas demais.

Mas Claro que eles são Limitados,então é bom estar pronto para encará-los antes que eles acabem ou vai ficar chupando dedo ^^.

# 7 - HONKAI 3RD IMPACT X EVANGELION


『エヴァンゲリオン』コラボ実施中
コラボ限定キャラクター登場!
× EVANGELION
ASUKA
00:50
3198/3198
HOUKAI 3RD
©miHoYo Inc. ©カラー

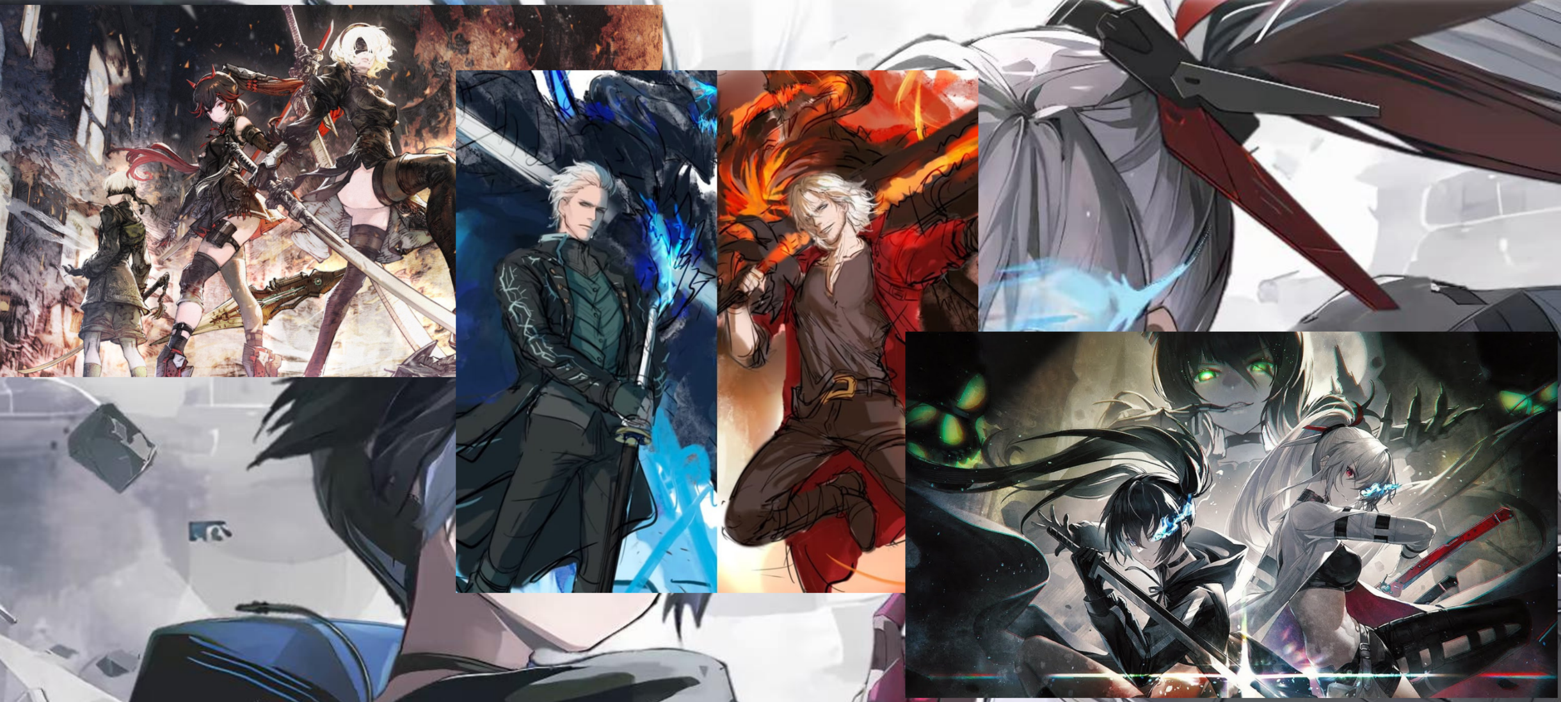
Em 2020,Ocorreu um Evento de Excelente Honkai 3rd Impact,Obra da Hoyoverse envolvendo o clássico dos Anos 90 NEON GENESIS EVANGELION que estava completando 25 Anos.O evento trouxe ninguém menos que Asuka da Versão Rebuild do Anime como jogável Rank S para adquirir,ganhando uma roupa temática do HonkaiVerso.Fora que a Campanha dele trazia elementos baseados na obra de Hideaki Anno ambientados no Universo das Valquírias onde Raiden Mei agia como o Shinji e até pilotando o robô Wontan da Anti-Entropia encarando o Anjo Sachiel.O Evento aconteceu primeiro na Ásia,mas em 2021 chegou ao Ocidente e foi elogiado como um dos melhores já feitos.Agora esperar a obra fazer sua estreia em Sonic Racing Cross Worlds em 2026 com Sonic pilotando ao lado dos EVAs.

# 6 - HONKAI STAR RAIL X FATE STAY NIGHT

HONKAI STAR RAIL

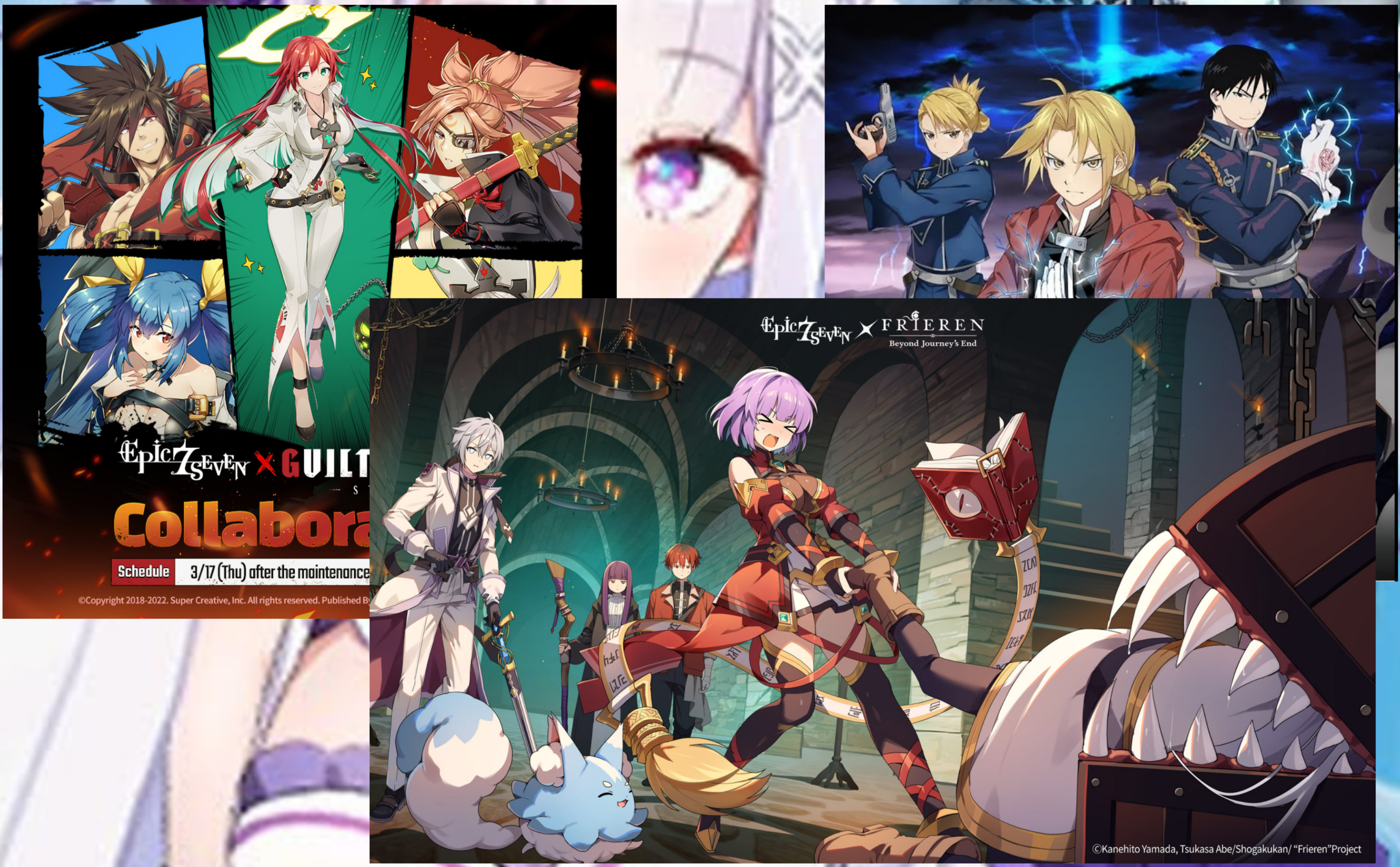
Eita Nóis,a Hoyoverse fez de novo.Em 2025,a Desenvolvedora de Xangai trouxe algo inesperado.Após o sucesso do Collab com Evangelion em Honkai 3rd Impact eles trouxeram a Guerra do Santo Graal para Penacony em Honkai Star Rail,onde aqui o Desbravador acaba se envolvendo nesse evento onde 3 Servos Lendários surgem para iniciar um confronto lendário pela artefato.O Evento foi um dos maiores de todos atraíndo muitos jogadores onde o Archer era gratuito enquanto a Saber Artoria Pendragem era gacha padrão.Fora que os Dubladores estão presentes(Apenas áudio Japonês) e agora a Hoyoverse trará de novo com a Parte 2 Onde o Gilgamesh será Gratuito e Rin Tohsaka será Gacha.Tem alguém fã da Tohsaka tá empolgado com a volta dessa Beldade Tsundere?

# 5 - PUNISHING GRAY RAVEN X 3 UNIVERSOS DE UMA VEZ



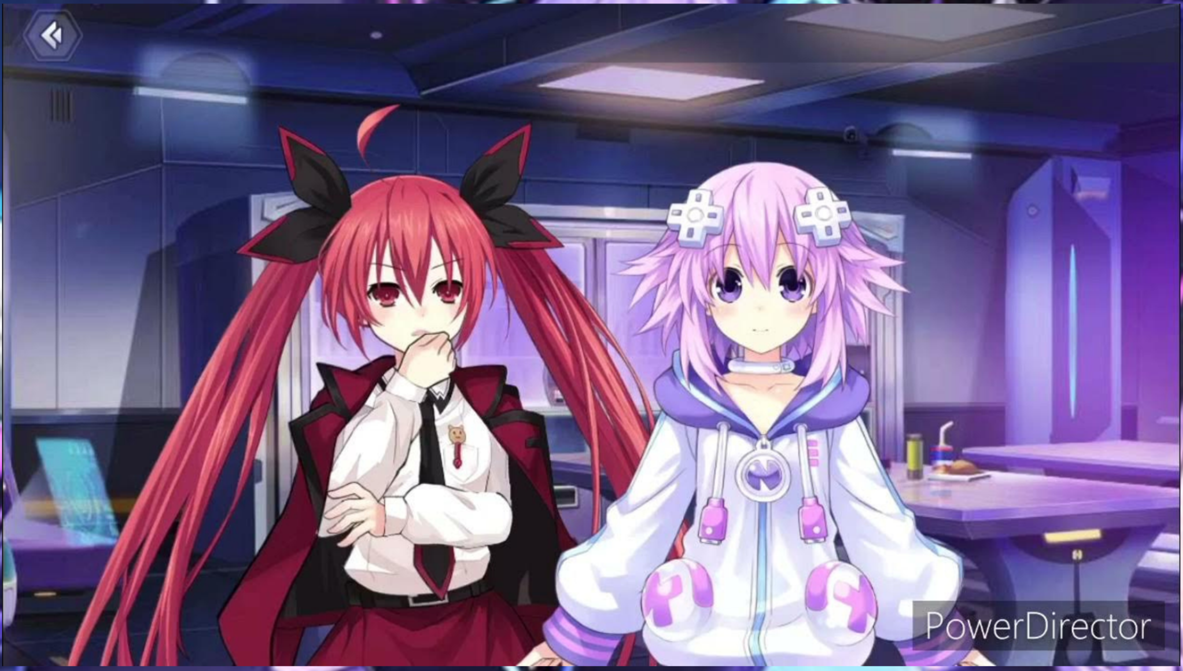
3 Universos 3 Aliados 3 Histórias.A Kuro Games foi uma das Devs Asiáticas que fez a proezas em fazer 3 collbas de franquias famosas - Nier Automata de Yoko Taro e Platinum Games,Devil May Cry 5 da Capcom e a Lendária Black Rock Shooter.Cada um trazendo uma História Emocionalmente Épico,fora que cada um dos personagens é adquirido de forma diferente,sendo que 9S e Dante são gratuitos seguindo certas condições enquanto 2B A2 Vergil e a própria BRS são por Gacha,fora também as Boss Fights que são épicas especialmente contra o Mirror Vergil e a Dead Master que são as Melhores Lutas Contra Chefes são feitas na história dos Jogos Mobile.Fora que arte das Cutscenes em Ilustrações e em cenas em tempo real do jogo são memoráveis. Vamos agora nos preparar(farmando muito Black Cards) já que o collab com Date A Live tá chegando com uma certa pessoa amada por muitos.

# 4 - EPIC SEVEN X QUANTA GENTE VCS TROUXERAM


Epic7 SEVEN × GUILT
Collabora
Schedule 3/17 (Thu) after the maintenance
©Copyright 2018-2022. Super Creative, Inc. All rights reserved. Published B
Epic7 SEVEN × FRIEREN
Beyond Journey's End
©Kanehito Yamada, Tsukasa Abe/Shogakukan/ "Frieren"Project

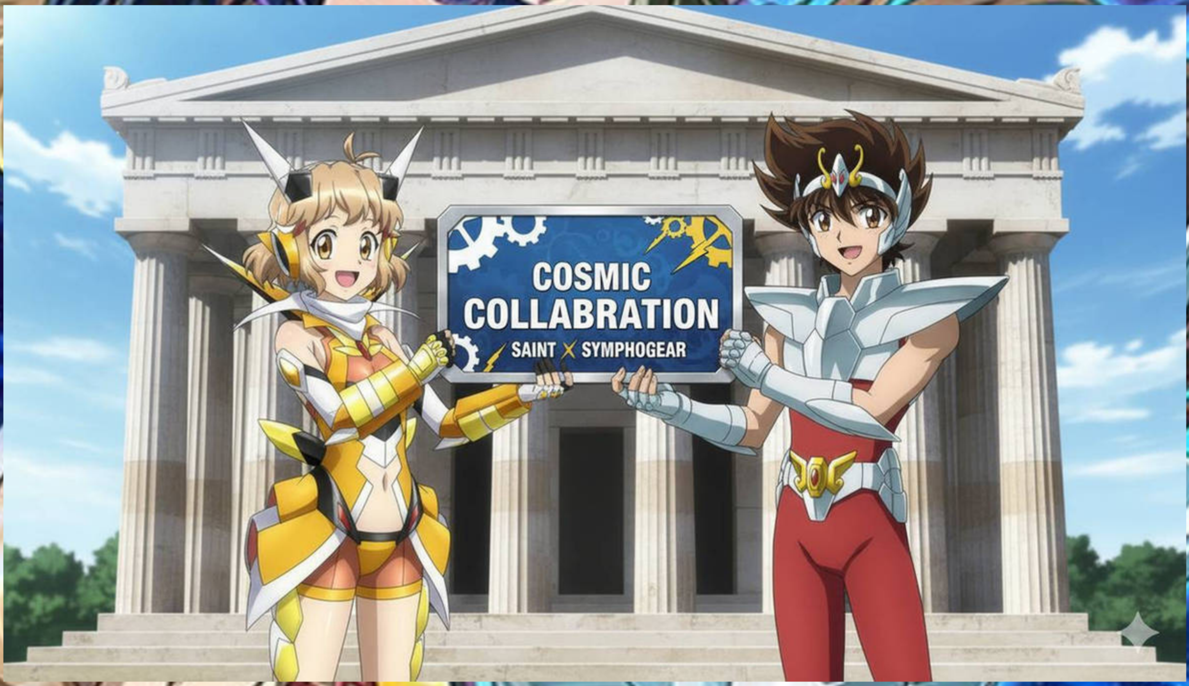
Após aparecer como um RPG 2D Animado,Epic Seven fez fama com ter 5 Collabs - 1 Grupo K-pop,4 Animes e 1 Jogo de Luta,sim teve isso.Assim,Sol Dizzy,Edward , Frieren e até a Emilia e Rem aparecem.Cada um dos Eventos tinham eles como personagens Gacha bem legais para adquirir(no meu caso Sol e Baiken) e ainda sendo o jogo com bons eventos sendo que a equipe Guilty Gear ainda é épica por terem os personagens fazendo os Golpes como se fossem Skills de RPG que ficou legal.Fora também as Ilustrações dos eventos que são bem legais.Esse foi o Jogo Mobile com mais eventos bem legais.Será que teremos mais disso?

# 3 - DATE A LIVE X NEPTUNIA



Ah,Isso é Fofura Demais >_<.Spirit Pledge é o Jogo Mobile da Série Date A Live onde ele mistura Ação estilo Hack'n'Slash com Mecânica de Namoro,Inspirado na Própria Light Novel.O Evento trouxe as Lendárias CPUs do Universo de Neptunia onde as 4 Deusas são confudidas como Espíritos no Universo de Tohka & Cia dando início a um combate entre Espíritos e Deusa.Esse foi um dos Eventos Mais Divertidos em 2 Partes onde As Próprias 4 Deusas são Jogáveis colecionáveis gacha onde até elas ganharam ilustrações lindas e fofas e assim fez sucesso.Logo outros Collabs ocorreram como a Série Index e Mofubi,mas a Franquia Neptunia foi a mais elogia,pois as Personagens foram desenhadas pela Tsunako,a mesma de Date A Live,por isso as personagens das 2 Séries tem a mesma Ilustradora.

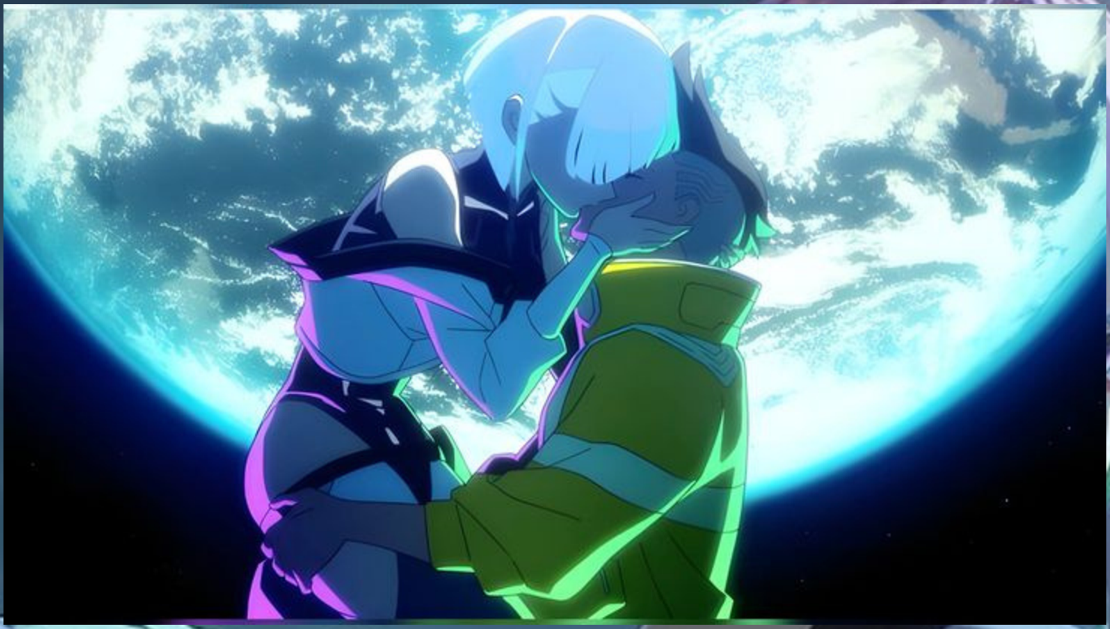
# 2 - SYMPHOGEAR X CDZ



~Faça Elevar,a Canção do Seu Coração~Foi mal aí não deu pra conter.Com o Sucesso do Anime de 2012,a Franquia das Usuárias Cantoras ganhou seu Jogo Mobile que fez sucesso,e com milhares de collabs aconteceram - Godzilla,Gamera,Gridman e até a Série RPG Tales Of da Bandai Namco.Porém,a Obra de Masami Kurumada foi o mais épico,onde Hibiki e Chris do Universo Symphogear foram ao universo dos Defensores de Athena,ganhando Gears Baseadas nas Armaduras de Seiya e Ikki,além do enredo delas encararem o Saga de Gêmeos.Esse foi um dos melhores Eventos unindo 2 Animes de 2 Épocas e até mesmo os Brasileiros devem ter participado desse evento histórico....Eu me Incluo nisso.

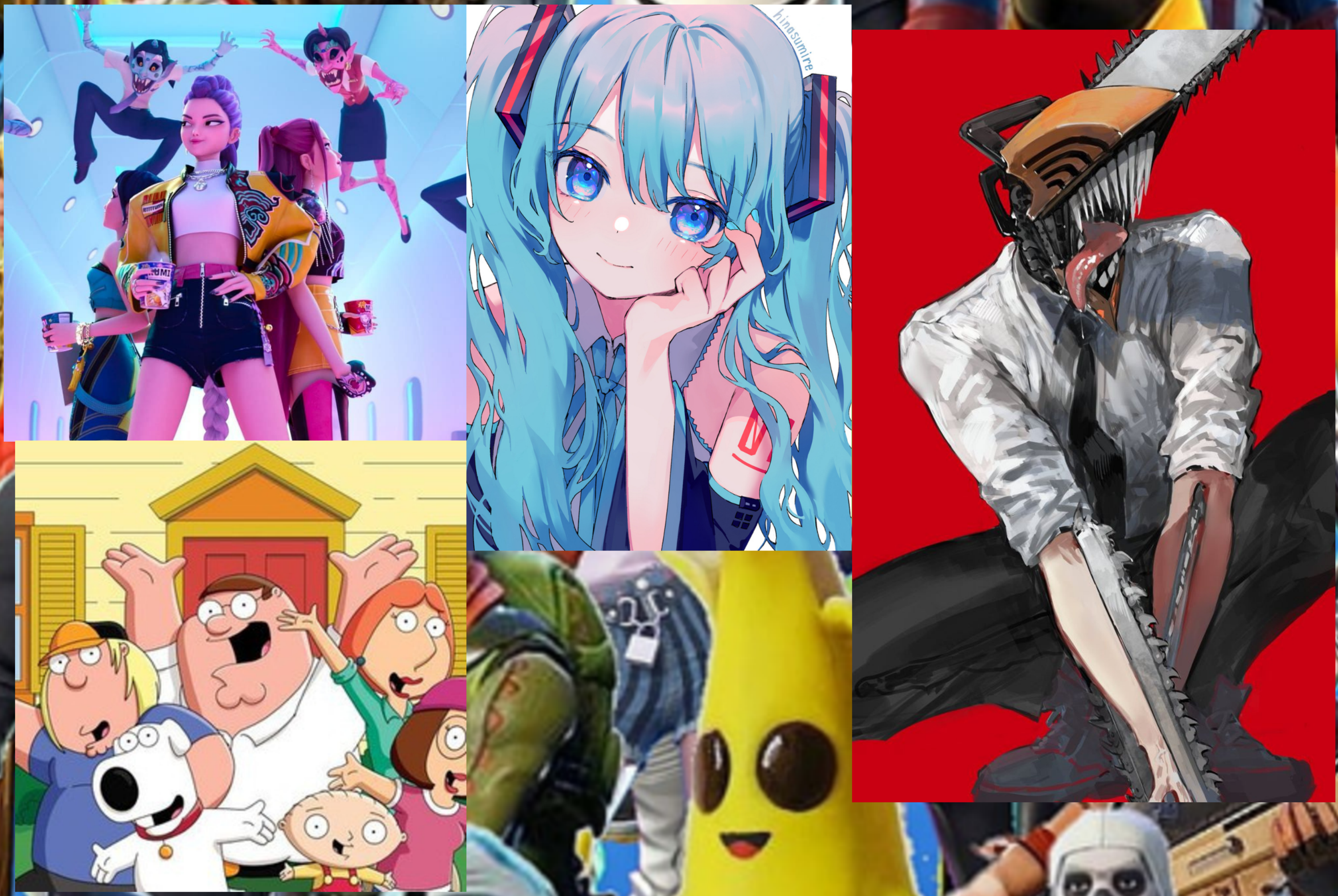
ect シンフォギアGX ©Project シンフォギアAXZ ©Project シンフォギアXV

# 1 - WUWA X CYBERPUNK MERCENÁRIOS



Para muitos,esse foi é um dos Collabs Mais Atuais e ainda acabou fazendo muitos chorarem pelo final.O evento de Wuthering Waves era dedicado ao Anime da Netflix baseado no Jogo da Mesma Equipe dos jogos da Série The Witcher.Sendo uma espécie de Episódio 11 do Anime exclusivo no jogo mobile da KuroGa,aqui nós nos encontramos com Lucy que por uma porta estranha acaba parando em Solaris-3,em Lahai-Oh,e nós temos que ajudá-la a destruir Adam Smasher em forma de um pesadelo digitalizado junto com ela e Rebecca.Depois de acabar com ele,temos a cena mais linda do evento onde David(Protagonista do Anime) re-aparece e Lucy tem um momento lindo dos dois na lua do anime.Uma pena que ele era só um sonho,mas nossos esforços fizeram Lucy conseguir superar a perda de seu amado e assim voltou pra Night City.Esse é mesmo final feliz que queríamos ver no Anime da Netflix.Parabéns Kuro Games,Mission Complete

# MENÇÃO HONROSA - FORTNITE



Sim,Huntrix,Hatsune Miku,Denji,os Griffin - Todos eles e mais outros apareceram no Fortnite.Desde o seu lançamento,o Battle Royale da Epic(a mesma de Jazz JackRabbit e Unreal Tournament) trouxe uma avalanche de Collabs a cada atualização.Cada evento vem com Personagens Originais do jogo e Convidados de Franquias de Filmes,Séries,Desenhos e Animes da Cultura Pop sendo que cada evento traz tarefas variadas e até a Ilha Muda a geografia depedendo do evento. Nunca pensei que esse jogo fosse com sucesso vindo com muita gente.Será o Hotel Hazbin vai também vir?

....Apenas...

...Aquele  que é
chamado de
“O Herói do Tempo”
...

...Pode liberar
o Poder da
Espada que
Destruíra o Mal
de Hyrule...

The Legend of
Zelda - Ocarina of Time

2026...
Somente
para o Nintendo Switch 2

NINTENDO
SWITCH

# MATÉRIA DA CAPA

## O TEMPO ANTES DA INTERNET COMEÇAR

Nos Anos 90,época antes de tecnologia nova como a Internet surgir,nosso conhecimento Gamer era nas revistas e discussões de amigos.Porém,naquele mesmo período surgiu um programa que era quase um templo para nós - STARGAME.

Iniciado em 6 deJunho de 1995,Objetivo do Programa era trazer o que tinha de melhor para todos os Fãs de Video-Games queriam saber dos Anos 90.E também que os Fãs eram conhecidos como Gamemaníacos nesse tempo.

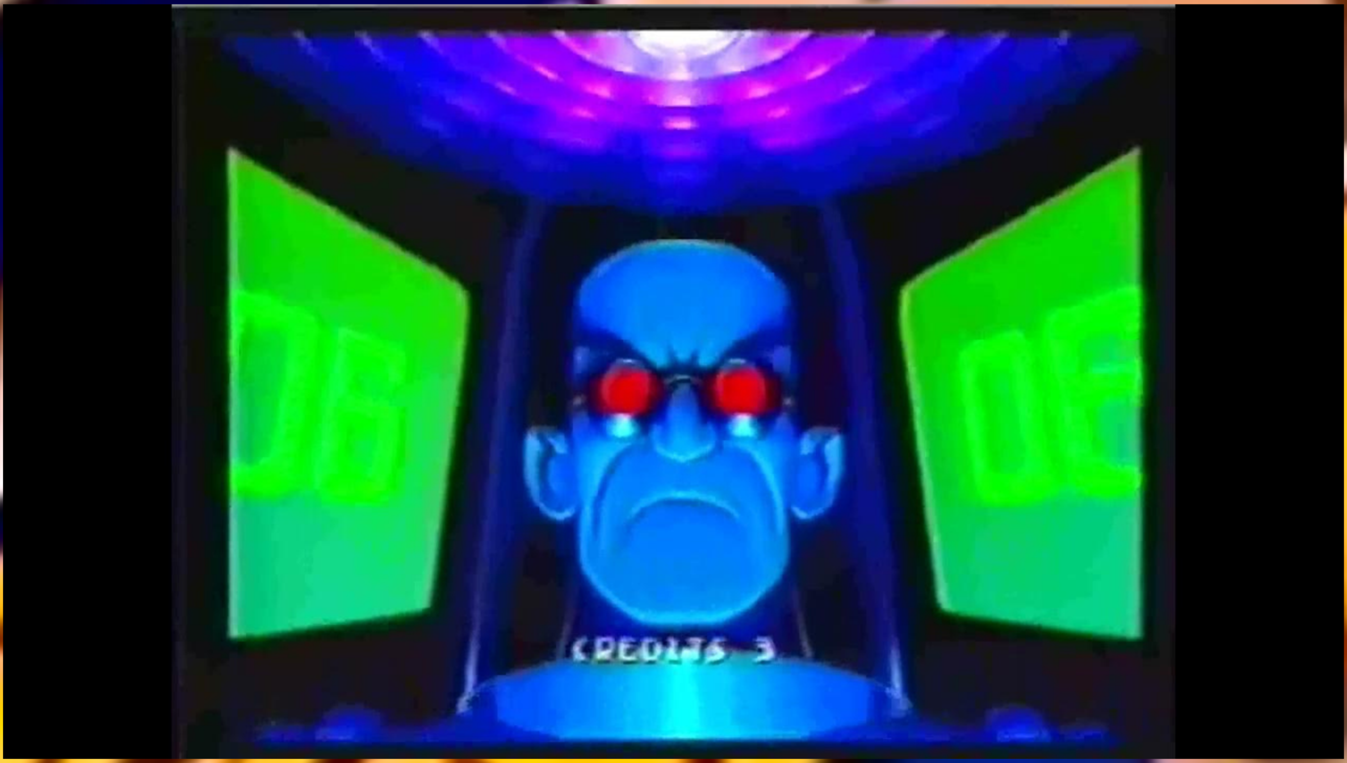
# A LENDA POR TRÁS DA DIVERSÃO

Exibido no Multishow,Stargame trouxe conisgo um nome famoso - Cristiano Gualda,ator e comediante ele foi escalado para ser apresentador do programa.

A escolha foi quando em 95 ele fez uma atuação bem atrapalhada e que isso fez que Suzana produtora do programa dissese “perfeito” pois assim o programa ia ter alguém que seria divertido e carismático para dar um ar de novidade para o programa.

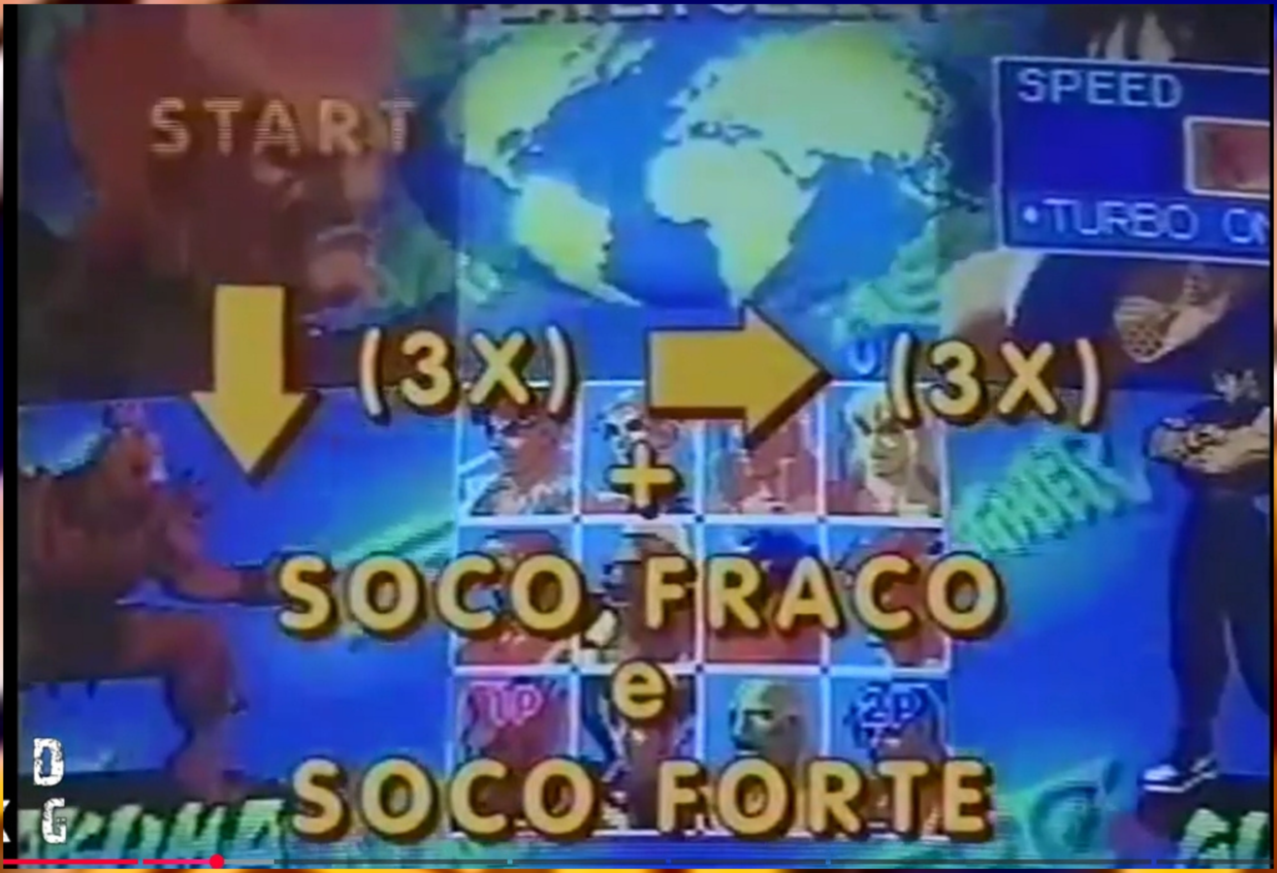
Apesar do tropeço,Cristiano sabia que escolha dele pro Stargame foi ótima e assim daria início uma popularidade absurda com ele na apresentação do programa.

# O PRIMEIRO PERÍODO GAMER

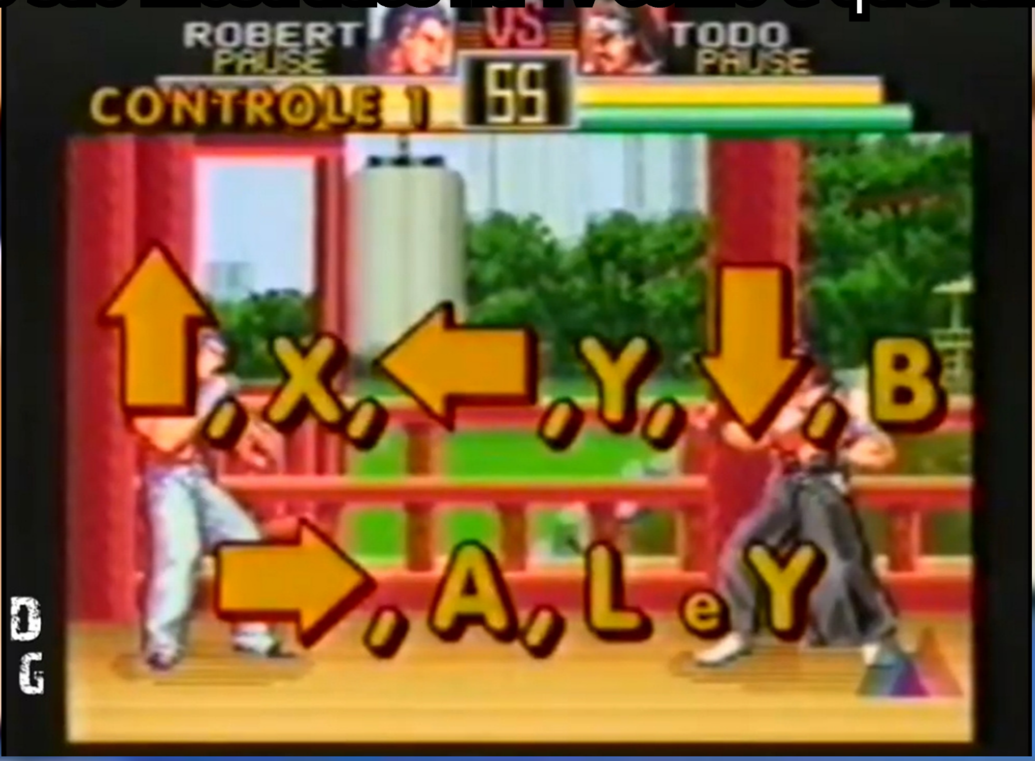


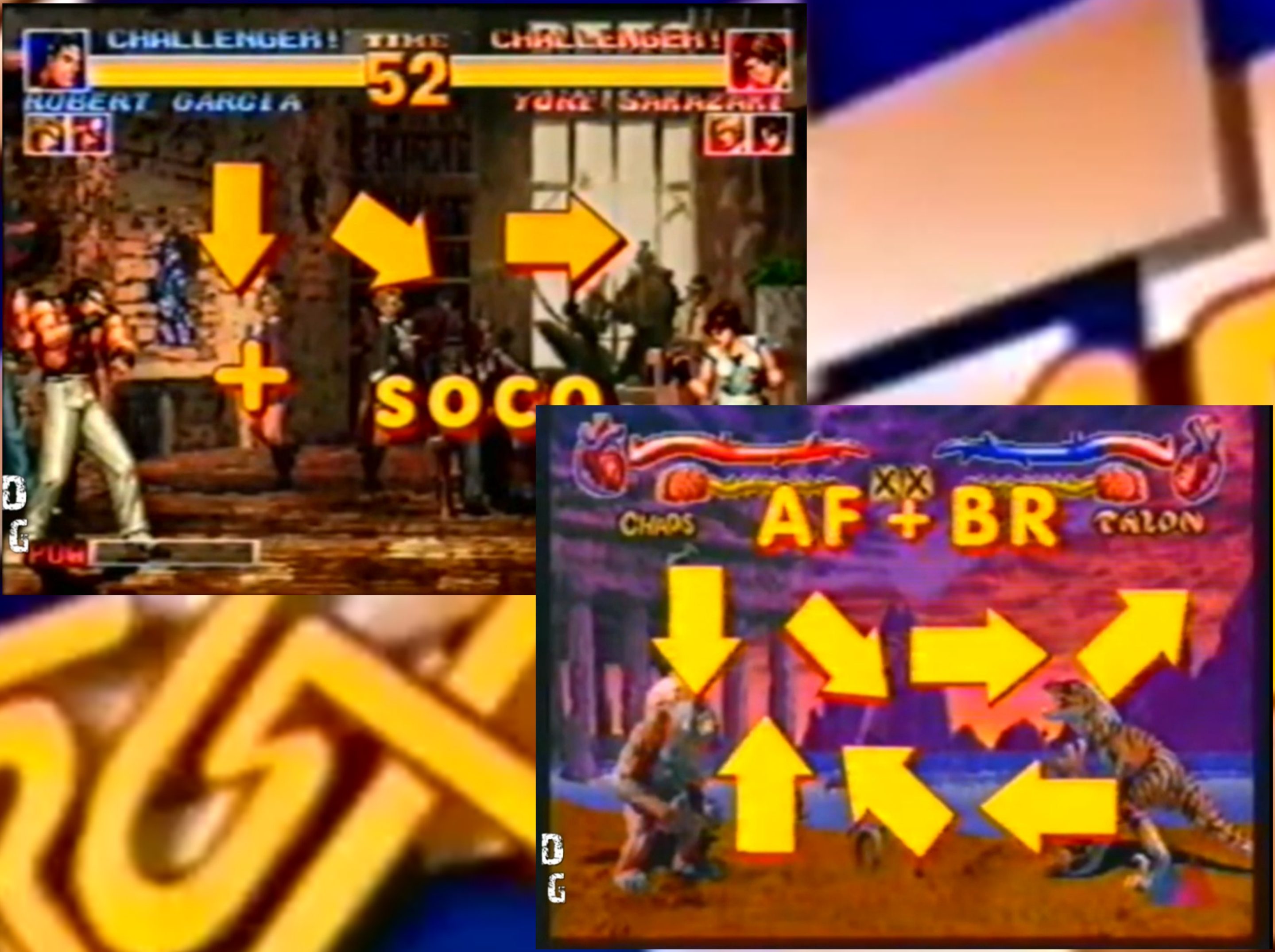
O Primeiro Estágio do Programa era bem simples onde trazia os Jogos da Era 8 e 16bits.

Nesse tempo tivemos Quadros que foram bem a experiência do Programa como os Lançamentos onde Cristiano trazia vários Jogos que eram algo do Tempo em que a SEGA e NINTENDO estavam Disputando o Mercado.Assim jogos como Sonic 1 The Adventures of Batman & Robin e até mesmo jogos obscuros como Flantic Flea,Bug Bunny Double Trouble eram mostrados,até mesmo jogos do tipo Toy Story são mostrados nesse quadro.

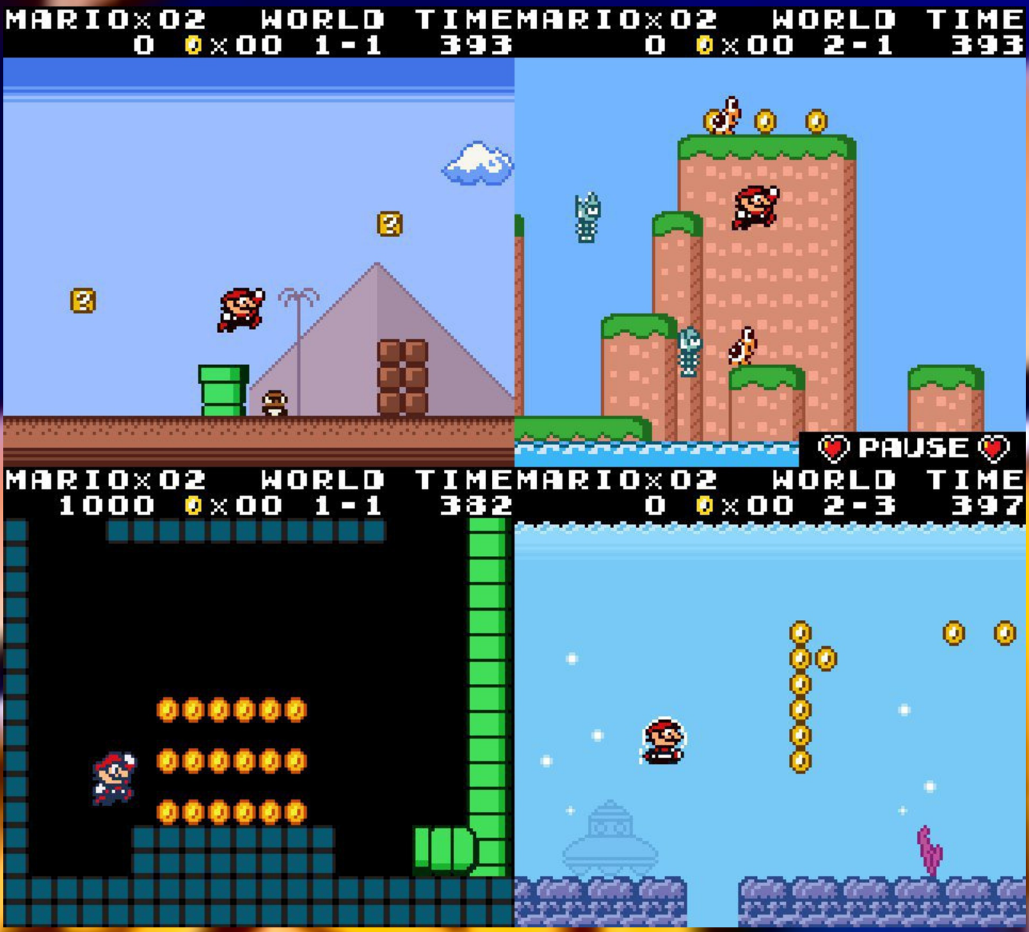

START
SPEED
•TURBO ON
↓ (3X) → (3X)
+
SOCO FRACO
e
SOCO FORTE
1P
2P

Outro Quadro Bem Famoso são as DICAS,onde claro muitos dos jogos tinham Truques e Macetes que variam de vários Efeitos como Pular de Fase Vidas Infinitas e etc.Maioria desses truques eram vindo das Revistas Ação Games e Game Power e claro são mostrados na Tv como é que faz eles.


ROBERT
PAUSE
VS
TODO
PAUSE
CONTROLE 1
55
↑, X, ←, Y, ↓, B
→, A, L e Y


CHALLENGER!
TIME
52
CHALLENGER!
ROBERT GARCIA
YURI SAKAZAKI
+ SOCO
CHAOS
AF + BR
TALON

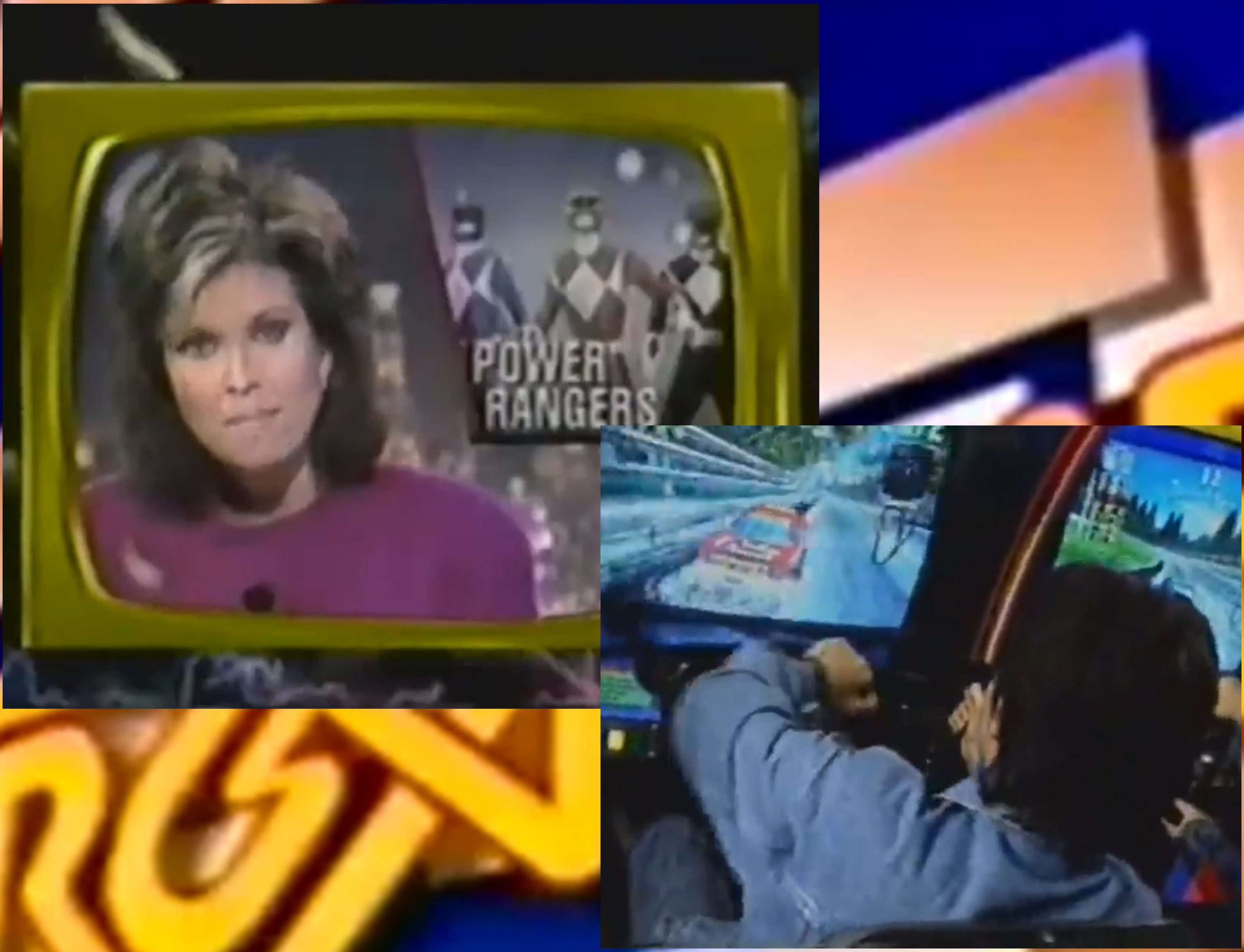
Outro  Quadro era o Golpe de Mestre,nesse Cristiano mostrava a Lista de Golpes de certo personagens de jogos de luta.Houve uma boa lista de personagens que ficaram populares pela sua gameplay como o Robert Garcia de Art of Fighting e King of Fighters e até mesmo alguns desconhecidos como o primata Chaos de Primal Rage.A Maioria deles são desses jogos que eram considerados bons,sendo a maioria desses jogos no quadro eram de consoles como o Neo-Geo,SNES,Mega Drive e  os consoles de 32 bits como Sega Saturn e Playstation


MARIO×02 WORLD TIME
0 ×00 1-1 393
MARIO×02 WORLD TIME
0 ×00 2-1 393
PAUSE
MARIO×02 WORLD TIME
1000 ×00 1-1 382
MARIO×02 WORLD TIME
0 ×00 2-3 397

Outro Quadro que era excelente é o Bau do Game,onde aqui Cristiano mostrava certos jogos na Fase 8 e 16bits da qual muitos são raros para conhecer.A Maioria deles eram clássicos como Super Mario Land de Gameboy que podia ser jogado através do Cartucho Super GB para o Super Nintendo ou até Clássicos como Alex Kidd in Miracle World.

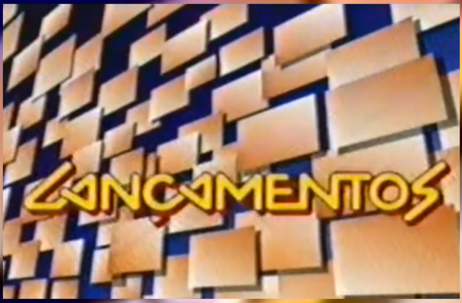
Apesar do Quadro Ser Ótimo,ele teve poucas aparições no Programa mas ainda eram bem legal descobrir Raridades Inesperadas para os fãs.

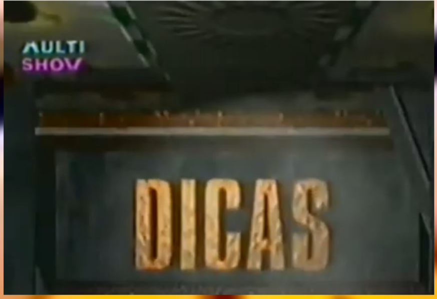
Porém o melhor quadro do programa era apenas um só - Debulhação.No Período em que as revistas chamavam de Detonado,o Bloco do Programa era dedicado aos Jogos que eram considerados bons para muitos jogarem e zerar até o fim.E o Cristiano sempre narrava por completo cada jogo que o programa exibia nesse quadro.Alguns Jogos eram bem longos que o programa exibia uma parte por dia e o resto era exibido no dia seguinte.Assim muitos tinham que gravar em Fitas VHS para lembrarem de onde o programa tinha exibido o Detonado daquele jogo.A Maioria de Jogos nesse Quadro eram da Era 16 e 32 Bits.

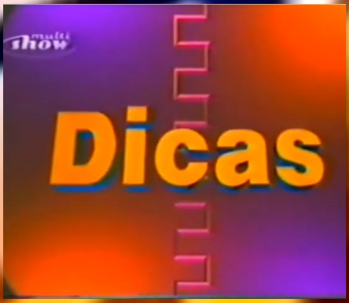


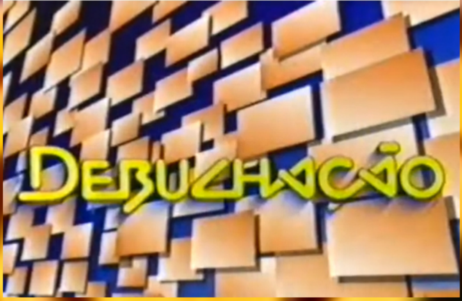
Porém,outro quadro do programa eram as matérias e as entrevistas,onde tínhamos um pouco mais de coisas como matérias de Algo de Cultura Pop e Gamer em certos momentos.As Matérias eram Especiais que variam entre coisas como RPG,Quadrinhos e até sobre Franquias como foi o caso do Batman,que teve muitos jogos no período dos Anos 90.Já as Entrevistas eram com celebridades da TV,Esporte e etc sendo algo bem legal e Cristiano termina convidando eles para certos jogos.Sendo que ele teve um partida com Christopher Lambert,o Raiden do Filme Live Action de Mortal Kombat de 1995(Aquele mesmo,não o novo).

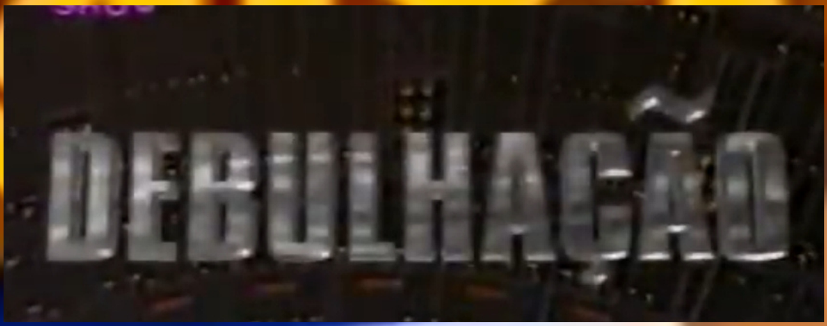
# O PERÍODO DOS VISUAIS GRÁFICOS DO PROGRAMA E A EVOLUÇÃO DAS TEMPORADAS


LANÇAMENTOS

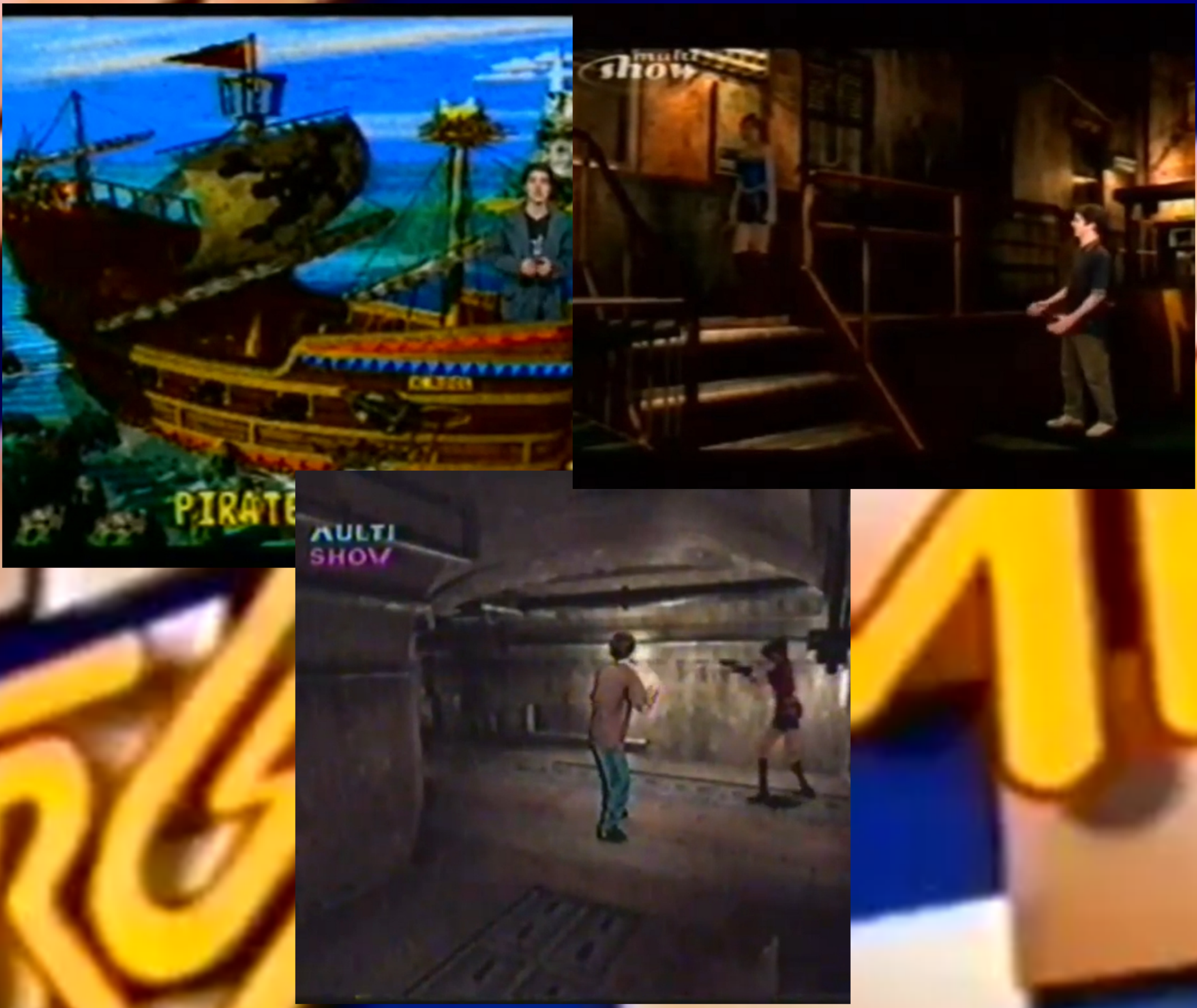



multi show
Dicas


DEBULHAÇÃO


DEBULHAÇÃO

Ao Longo do Período do Programa,o Stargame teve um sistema que lembra Temporadas de Seriados e Animes(Ou Quase Isso) onde cada ano o Programa trazia uma mudança nos efeitos gráficos dos quadros em que mudava o visual.Entre 95 e 96 eram quadros com visual de Quadrados com fundo azul,mas em 97 Mudou tudo pra algo mais moderno onde Dicas parecia um Labirinto e Debulhaçõa Nave sendo destruída Já em 98 a 2000 Eram Cofres de Segurança Escondendo Segredos.



Mas também durante essas temporadas do programa ele também trouxe uma das inovações - Cromaquie ou conhecido como Tela Azul,onde o Cristiano costuma aparecer em uma cena de um jogo específico apenas para dar aquele alívio cômico para o programa.Além disso Esses Momentos eram Recorentes nos Quadros Dicas,Golpe de Mestre,Lançamento,Báu do Game e Debulhação.

Mas o Melhor mesmo é no Final do Programa onde claro o Cristiano fazer sua parte para o Humor na qual depois das Cartas dos Fãs com Caixa-Postal etc ele sempre passa por uma situação cômica.Em 95 e 96 geralmente é alguém da equipe que faz ele ter momentos cômicos como plug choque,escada e etc. Mas em 97 a 99 foi mais bom com a presença do Mãozinha que virou um personagem fixo no programa que nos deu bons momentos de diversão antes do programa terminar e era bem legal.

Fora que o Melhor dele mesmo foi as Debulhações e claro que o StarGame teve Jogos Excelentes que esse Bloco trouxe e claro que Listaremos aqui os 10 Títulos Detonados no Programa.

1 - Super Mario 64
2 - Banjo & Kazooie
3 - Sonic Adventure
4 - Megaman X4
5 - 007 Contra Goldeneye
6 - Klonoa Door to Phantomile
7 - Tomb Raider 2 Starring Lara Croft
8 - Trilogia Resident Evil(Os Originais do PS1)
9 - Donkey Kong Country 3 Dixie's Double Trouble
10 - Final Fantasy 8

# O LEGADO PERMANECE INTACTO

Com o Fim do Programa em 2000,Cristiano Gualda agora continua na parte de ator sempre aparecendo em peças de teatro e até mesmo criando suas experiências em livros de Bio-Grafia e muitas outras atividades.Mas claro que em certas ocasiões ele vai se divertir,de vez em quando em Eventos de Games na Maioria de Clássicos Retrô que sempre acontece de vez em quando.Mas o Programa agora é encontrado no Youtube ou Internet Archive para todos relembrar do Passado Nostalgíco e claro a Nova Geração conhecendo essa Obra do Multishow por isso esperamos que o Legado Continua vivo eternamente nesses 31 Anos de Existência.É como o próprio Cristiano sempre diz

“Toda Hora,É Hora de Debulhar”

Ah,o Taxista
Sempre com o seu
trabalho de levar
passageiros ao seu
destino com tranquilidade

QUE
TRANQUILIDADE
que NADA!!!!

COM OS TAXISTAS
MAIS PIRADOS DE
VOLTA COM UM
MUNDO ABERTO
ENORME E NOVOS
DESAFIOS!!!!

CRAZY TAXI
WOLRD TOUR! O
DOIDO E ANIMADO
CLÁSSICO DOS
ANOS 90
RETORNOU!!!

APENAS
EM 2027 PRA
PS5,XBOX SERIES
e NINTENDO
SWITCH 2!

VAI DE TAXI? OU
DE ÔNIBUS,MANÉ?

CRAZY TAXI
WORLD TOUR

SEGA®

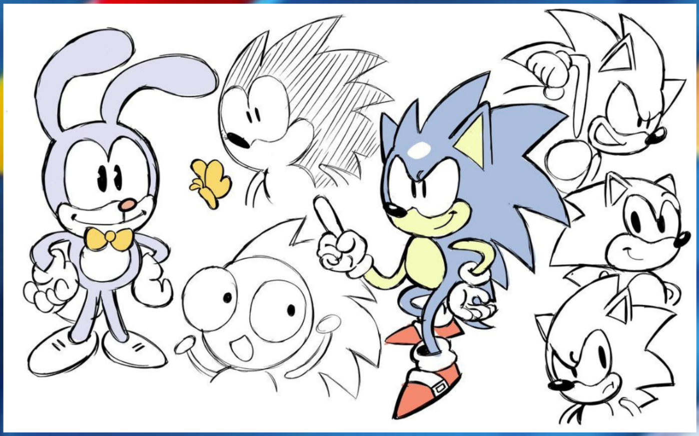
# JORNADA GAMER

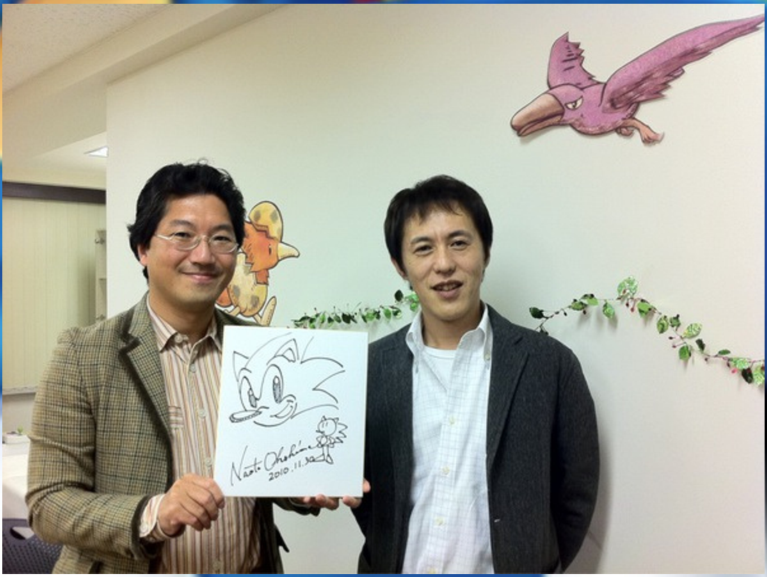
## SONIC,O RAIO AZUL QUE ATRAVESSOU GERAÇÕES

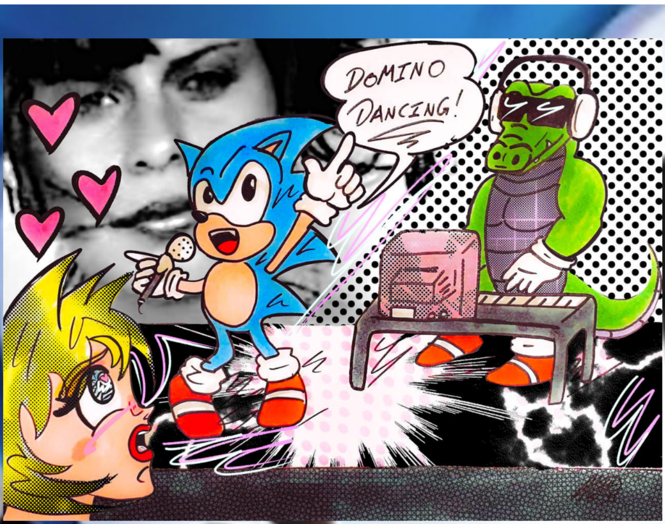
Surgido nos Anos 90,ele foi um nome,um ícone,uma lenda que acabou virando eterno nome para o todos aqueles que queriam ter ele como um amigo mesmo sendo fictício.Este é Sonic,o Ouriço Velocista mais rápido do Universo Gamer e com isso para celebrar os 35 anos do Maior Nome da Indústria,vamos lembrar de tudo dele,desde os bastidores até os seus jogos que evoluíram a cada geração de consoles e portáteis

Então,Hora de Um "Gotta Go Fast" nessa Jornada com Velocista Azulão mais querido dos Games.

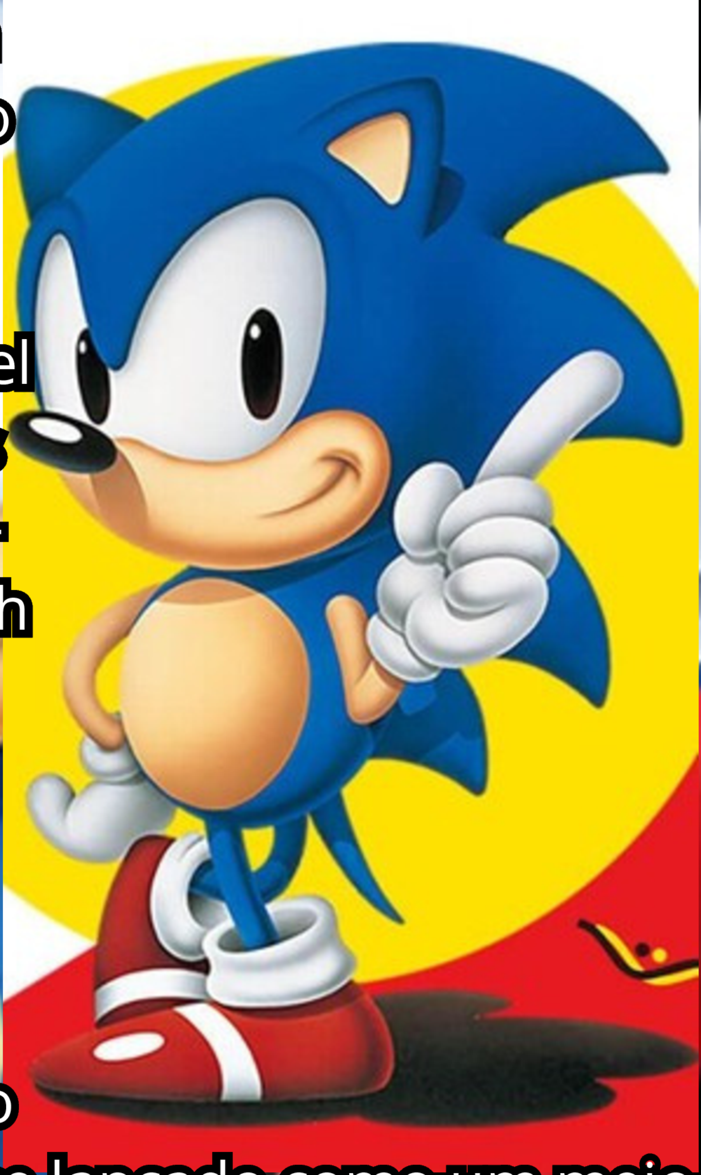
# O COMEÇO DA CRIAÇÃO DE UM ICONE



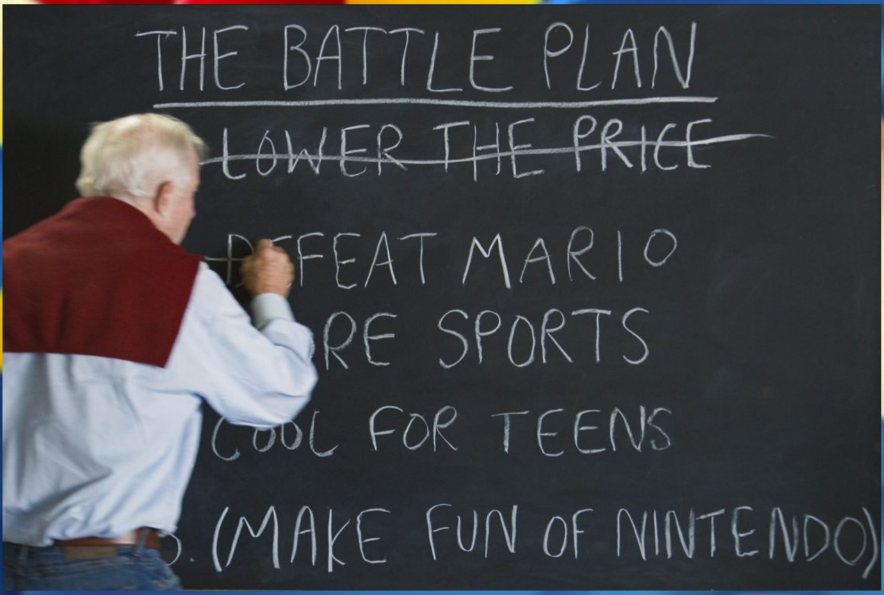



DOMINO DANCING!

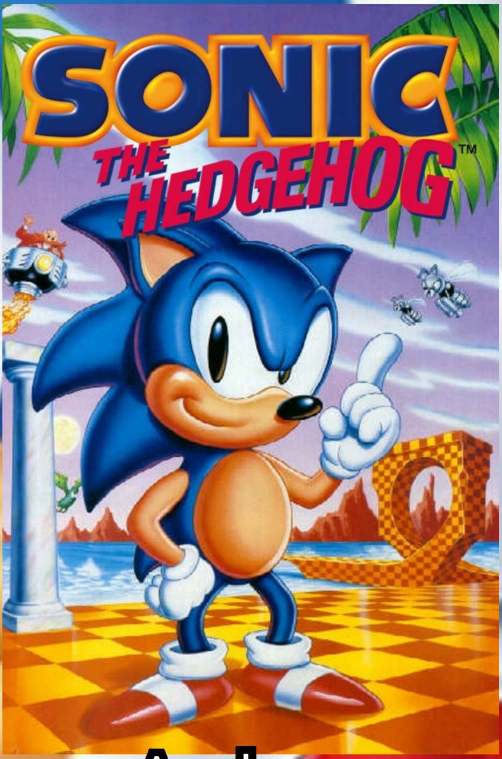
Tudo começa nos Anos 90,onde Yuji Naka,um dos desenvolvedores da SEGA estava dando início a sua carreira,até que com lançamento do Mega Drive no território Japonês fez um Sucesso absurdo.Porém com a Nintendo dominando 93% do Mercado ele tinha que trazer algo Novo já que Altered Beast era um port de Mega dos Arcades.Assim Naoto Oshima criou algo em uma inspiração de Montanhas Russas e animais.Então o Ideia era para ser um Panda ou Coelho,mas não era bem fácil.Então escolheram um Porco Espinho(naquele tempo antes de chamar de Ouriço) e ele teria uma banda e uma namorada humana chamada Madonna.



Assim nesse tempo,o CEO da SEGA Hayao Nakayama foi ao Estados Unidos pra convidar Thomas Kalisnke,o cara que fez Barbie e He-Man da Mattel voltarem a ser populares nos Anos 80.Ao ver a ideia dos japoneses,ele chamou Elizabeth Schreds para suavizar o personagem e tirar a banda e a Madonna.Isso deu uma treta entre as divigencias,mas os Japoneses aceitarem a ideia. Fora que Kalinske surgeriu ao Nakayama que o Sonic 1 fosse lançado como um meio para competir contra a Nintendo.rumores dizem que Hayao ficou surtado com isso até disse pra Kalinske "Você acha que assim vencemos a Nintendo? Faça!"


THE BATTLE PLAN
~~LOWER THE PRICE~~
DEFEAT MARIO
RE SPORTS
COOL FOR TEENS
5. (MAKE FUN OF NINTENDO)

16-BIT
MEGA DRIVE
SEGA

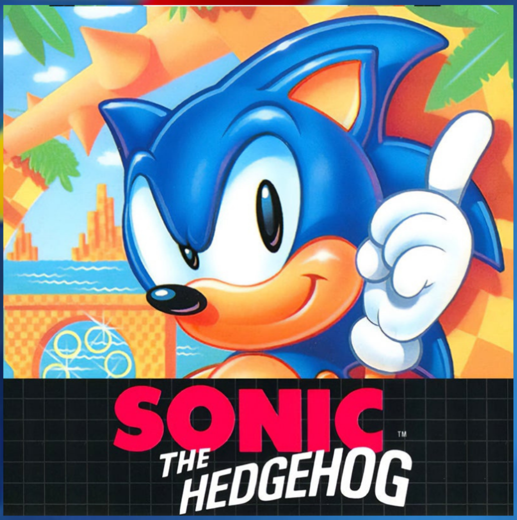

SONIC
THE HEDGEHOG

Assim Kalinske iniciou o seu “Plano de Batalha” que seria pra confrontar a Nitendo e seria em 5 Etapas para Conseguir a vitória

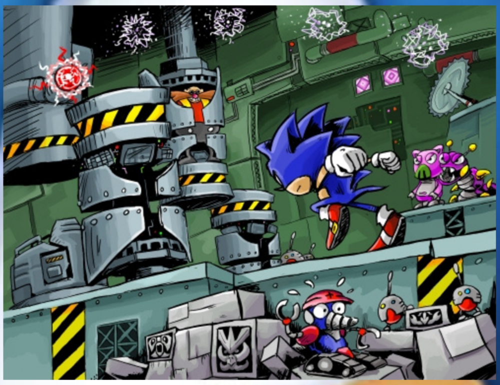
1 Baixar o Preço do Mega Drive
2 Alguém pra Derrotar Mario
3 Jogos Esportivos
4 Ser Bom Para Adolescentes
5 Fazer Zoeira com a Nintendo.

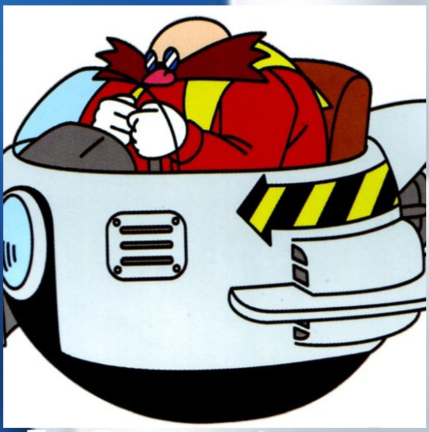
Já o Personagem seria um Ouriço com Azul para representar a SEGA,teria Botas do Michael Jackson na cor vermelha referente ao Papai Noel e ao album BAD na época e ele teria uma Personalidade de Espertalhão e ousado referente ao Quadragésimo Segundo Presidente dos Estados Unidos Bill Clinton.O resultado não podia ser outro - Sucesso Estrondoso de Vendas,o que fez que a SEGA ficasse com Metade do Mercado de Games dando o soco na cara da Nintendo e assim dando início a Famosa “Guerra de Consoles” nos Anos 90.Foda,não?

# O COMEÇO DA ERA CLÁSSICA

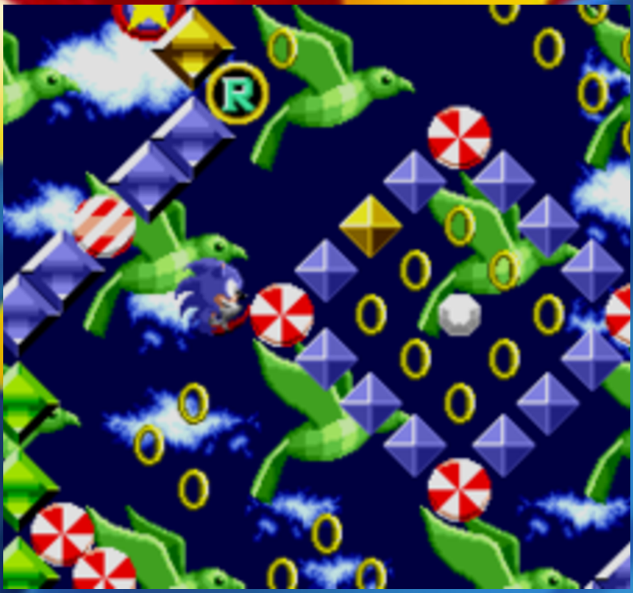


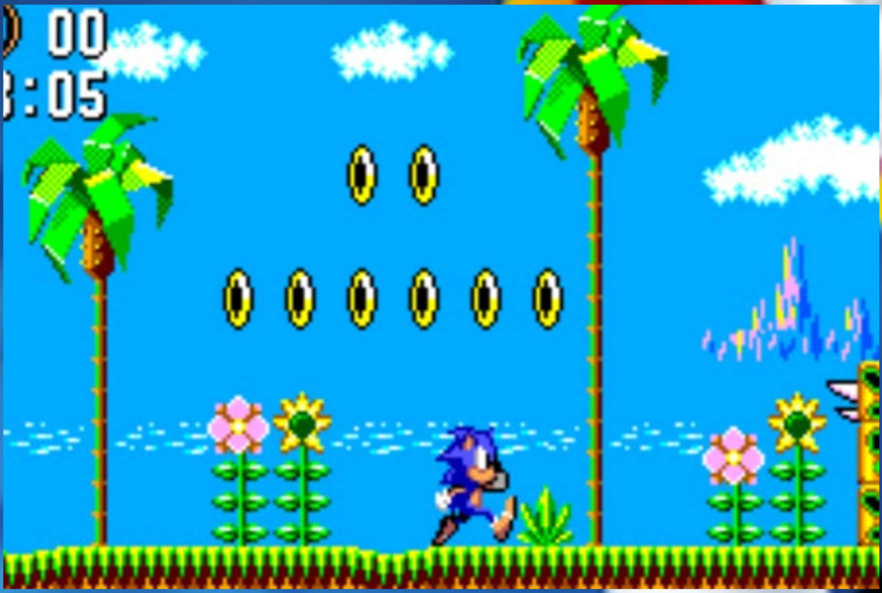
SCORE 82860
TIME 0:33
RINGS 9
SONIC × 9

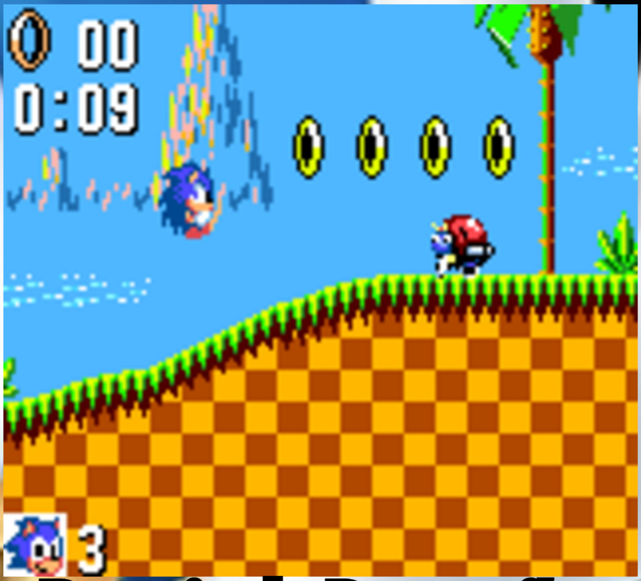




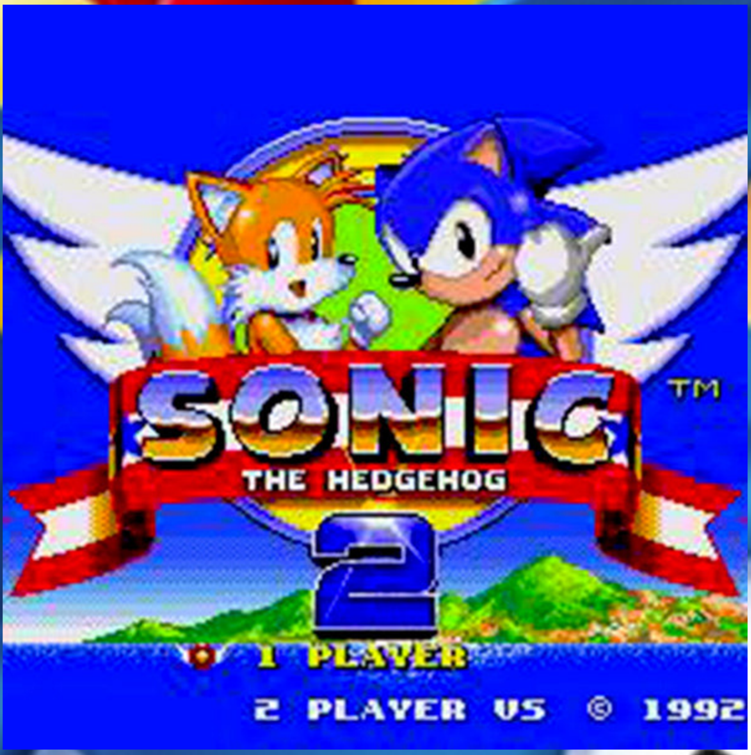
Lançado em 23 de Junho de 91,O primeiro da franquia trouxe um enredo criativo e único.Ele se passa na South Island,uma ilha que não possui posição fixa e fica andando sem destino. No lugar existe a lenda das chamadas”Esmeraldas do Caos” e isso faz que o um Cientista Dr.Ivo Robotinik começasse a sua busca por elas usando os animais do local como fonte de energia para suas invenções conhecidas como Badniks.Porém um Ouriço Azul que busca aventuras fica sabendo do que tá acontecendo e decide impedir o cientista,esse era Sonic um Ouriço que sempre buscava desafios e decide encontrar as Esmeraldas antes de seu arqui-inimigo e destruir Scrap Brain o Complexo do Robotinik e salvar os animais.O premisa do primeiro jogo foi um sucesso e ainda assim dando auge para uma aventura épica e emocionante.

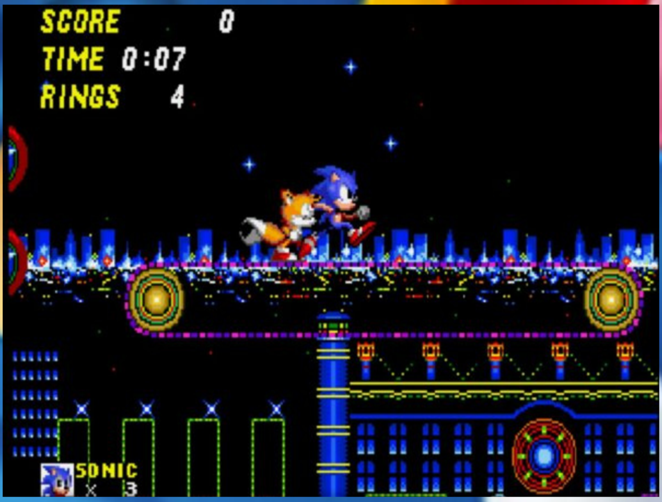


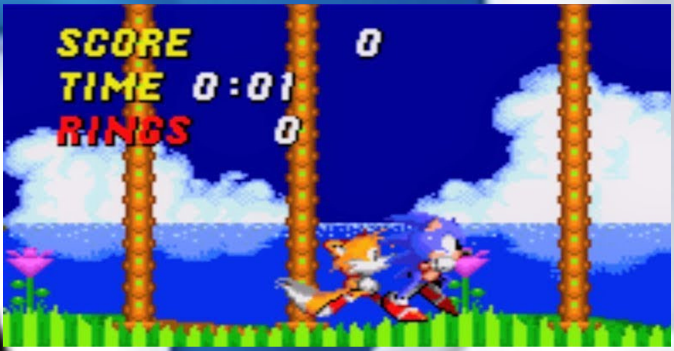




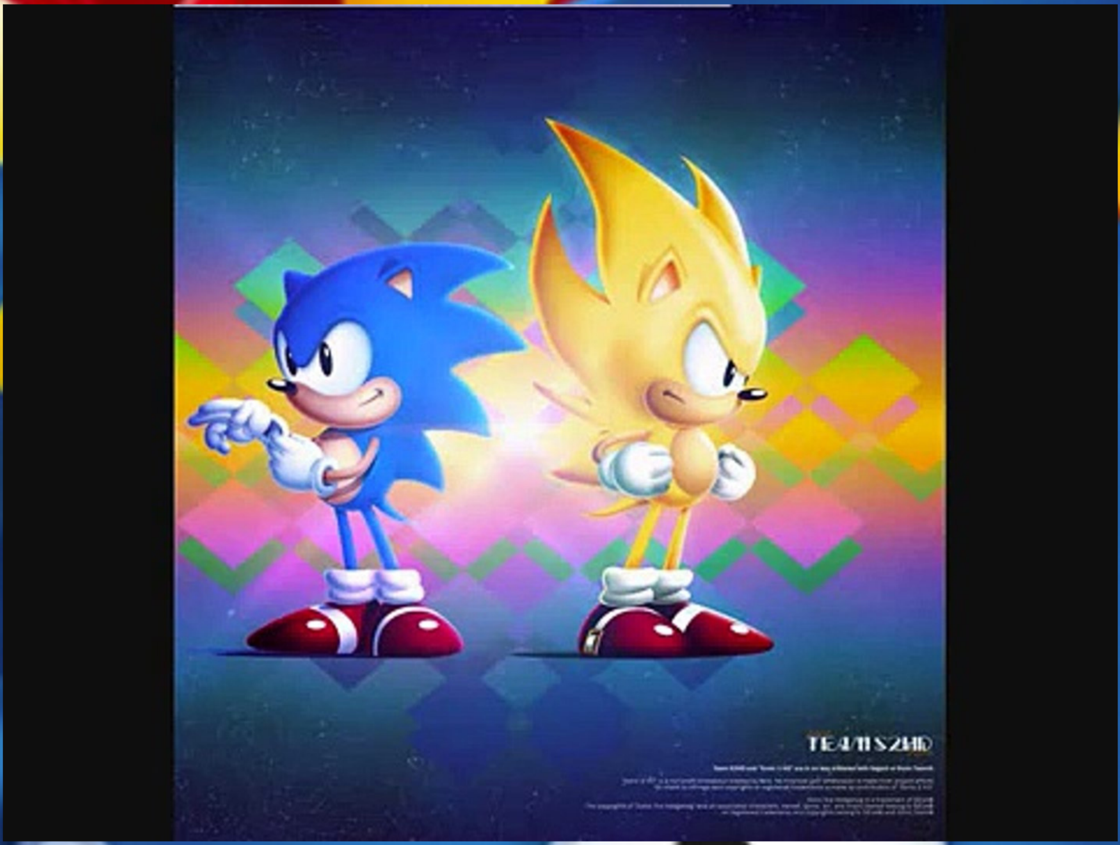
Outra nas novidades do jogo é a Special Stage que era acessada quando pega 50 Anéis.A Fase era um Bônus onde estariam as Esmeraldas.Cada Etapa dela é Diferente e Aumenta o Desafio tornando Sonic 1 de Mega um dos Jogos Mais Difíceis do console.Depois da Recepção O Jogo Mais tarde teve Versões para Master System e Game Gear,mudando apenas o visual,as Fases e também o método de como Entra na Special Stage,fora que as Esmeraldas do Caos não estavam dentro delas e sim em Partes Escondidas nas Próprias Fases.A Repercursão de Sonic The Hedgehog foi Absurdamente Positiva o que fez a Franquia Pudesse Evoluir Ainda Mais e Com Isso a Franquia Ganharia Continuações.


SONIC
TM
THE HEDGEHOG
2
1 PLAYER
2 PLAYER VS © 1992

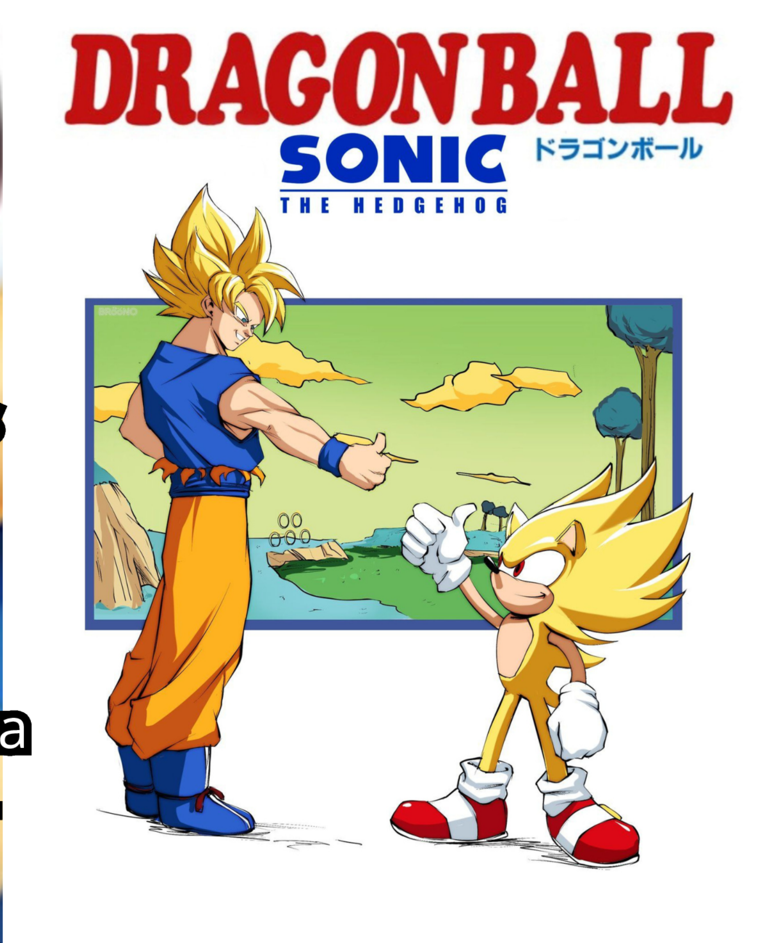

SCORE 0
TIME 0:07
RINGS 4
SONIC × 3

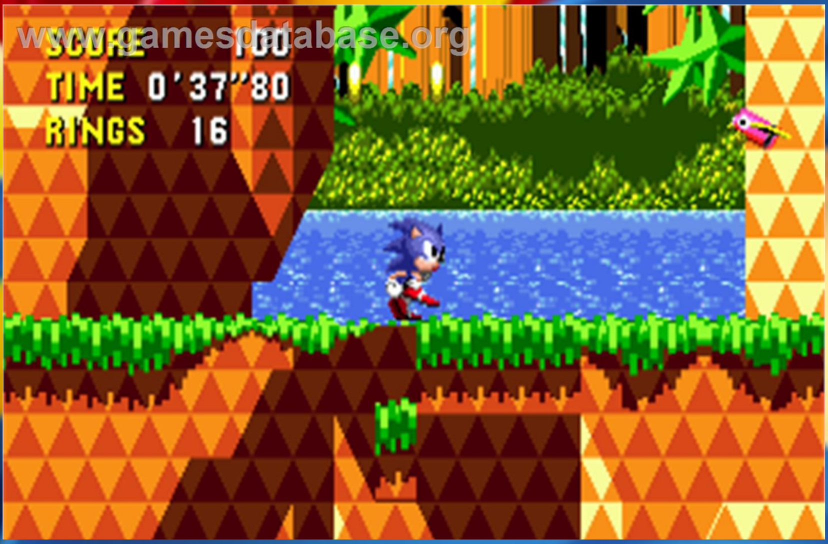

SCORE 0
TIME 0:01
RINGS 0

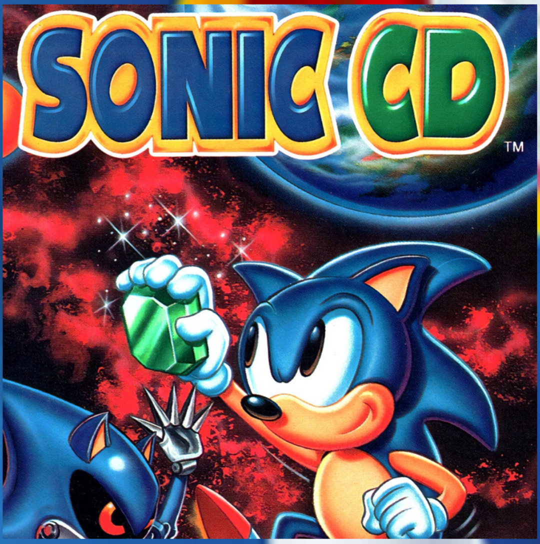
Com o Sucesso que a SEGA teve com Sonic 1,uma continuação era necessária para aumentar a fama do Ouriço e assim em 92 Sonic 2 veio com tudo,ao começar com estreia do personagem Miles Prower,que ficou mais conhecido como Tails e claro a volta do Robotinik que criou uma Estação Espacial chamada Death Egg e enviar seus Badniks em uma busca pelas Esmeraldas do Caos que agora são 7 no máximo. A Continuação trouxe Fases Épicas como Emerald Hill Chemical Plant e até as mais Legais como Casino Night e 2 Fases no Céu como Sky Chase e Wing Fortress.Outra Novidade era que o Jogo Trouxe um Modo Competitivo para 2 Jogadores onde podia ter batalhas entre amigos em 4 Fases - Emerald Hill,Casino Night e Mystic Cave e a Special Stage que nessa sequência mudou visual devido a reclamações da Special Stage do Sonic 1 ser estranha pelo design de como ela foi construída.

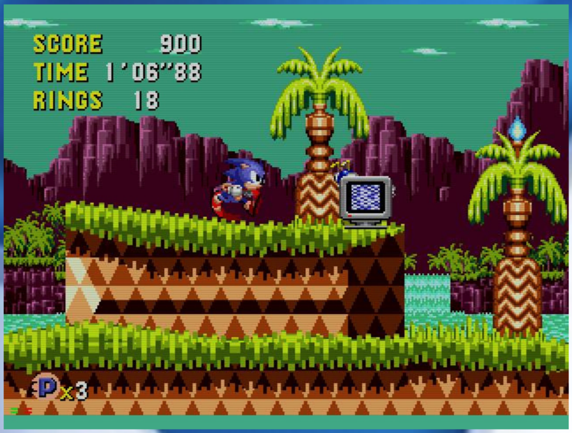


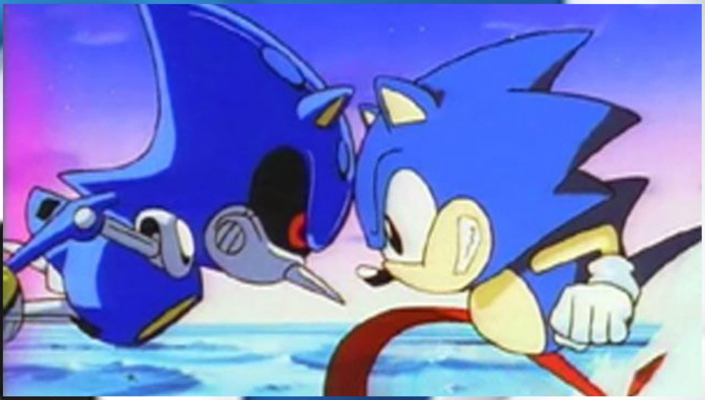
Mas o Verdadeiro Atrativo de Sonic 2 era o Super Sonic. Quando Consegue todas as Esmeraldas do Caos,Sonic já tem a capacidade de se transformar quando coleta 50 anéis e isso foi algo novo na época. Uma Curiosidade é que essa transformação foi inspirada em Dragon Ball Z pois Yuji Naka era Fã do Mangá de Akira Toriyama então decidiu adicionar esse elemento em Sonic 2 para ser uma novidade inédita para os fãs de ambras as Obras.


DRAGON BALL
SONIC
THE HEDGEHOG
ドラゴンボール


www.gamesdatabase.org
SCORE 100
TIME 0'37"80
RINGS 16




SCORE 900
TIME 1'06"88
RINGS 18
P x3



Em 93,a SEGA trazia Sonic CD,esse foi o primero título que usava o accessório de CD do Mega Drive para ter uma experiência inédita.Aqui Sonic tinha que libertar um pequeno planeta chamado Little Planet do Robotinik fora que aqui era introduzido Amy Rose,uma Ouriça Rosa que é capturada por Metal Sonic,uma criação mecânica do Robotinik do Ouriço.O jogo trouxe o Sistema de Fases com variações de linhas do tempo quando passamos por placas "Passado e Futuro" além de 2 Finais que dependem de 2 Ações Destruir um Gerador no passado ou pegar as 7 Pedras do Tempo em Special Stages.Além de ter animações feitas pela Toei Animation encomendadas pela SEGA que logo fez um Anime OVA de 2 Episódios que trazia Sonic Tails e o Estrerante Knuckles,que apareceria em um novo jogo da Série para o Mega Drive.

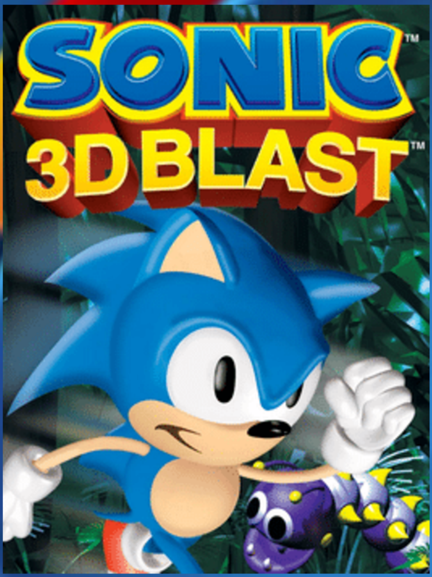
GENESIS
SONIC THE HEDGEHOG 3

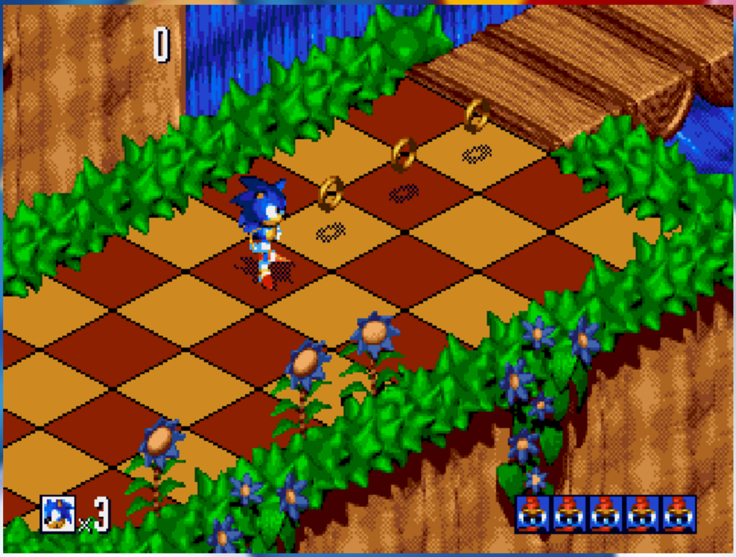
GENESIS
SONIC & KNUCKLES

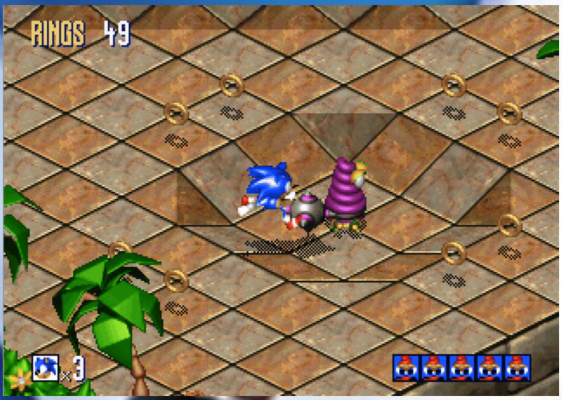
SCORE 3200
TIME 1:42
RINGS 1
SONIC × 3

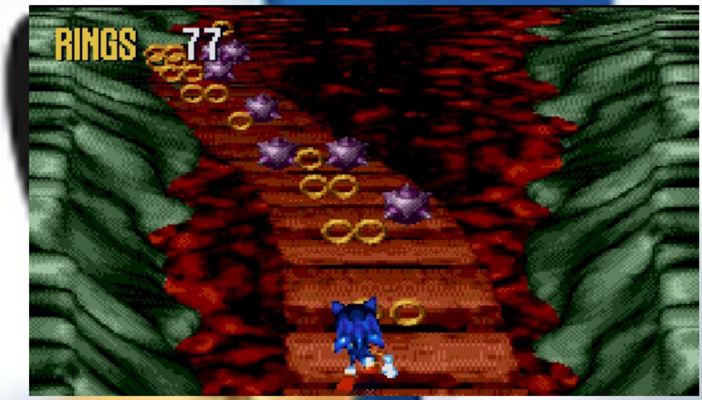
No mesmo ano,Foi Lançado Sonic 3 & Knuckles,onde aqui trazia Knuckles,um Equidna(Tamanduá) que é usado em forma de antagonista pelo Robotinik depois da derrota que teve no jogo anterior,da qual a Death Egg acabou batendo na "Ilha dos Anjos" uma ilha flutuante energizada pela Esmeralda Mestre,assim ele engana o Knuckles sobre o Sonic da qual chega na ilha junto com Tails e precisam deter o Cientista.A novidade é que é um 2 em 1 da qual a Sega Dividiu o Projeto pra facilitar sendo que a equipe trabalhou nos Estados Unidos com Sonic 3 e o resto ficou no Japão com Sonic & Knuckles,resultando na criação da função Lock-On do Cartucho,onde o Knuckles podia entrar no Sonic 2,além do Sonic 1 dar acesso as Special Stages do Sonic 3 que usa visual 3D,sem falar que são infinitas Special Stages que dava mais tempo para a franquia.

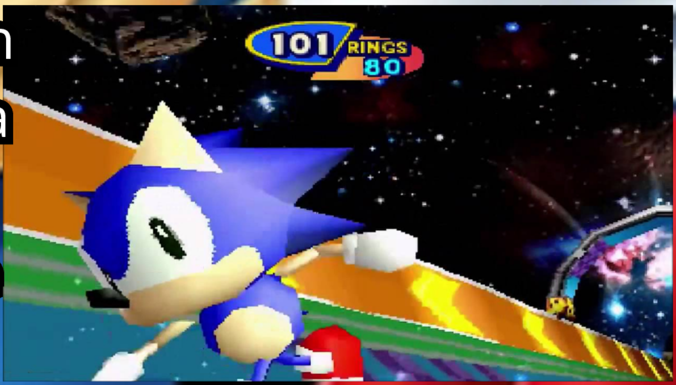
# DO 2D PARA O 3D INICIAL



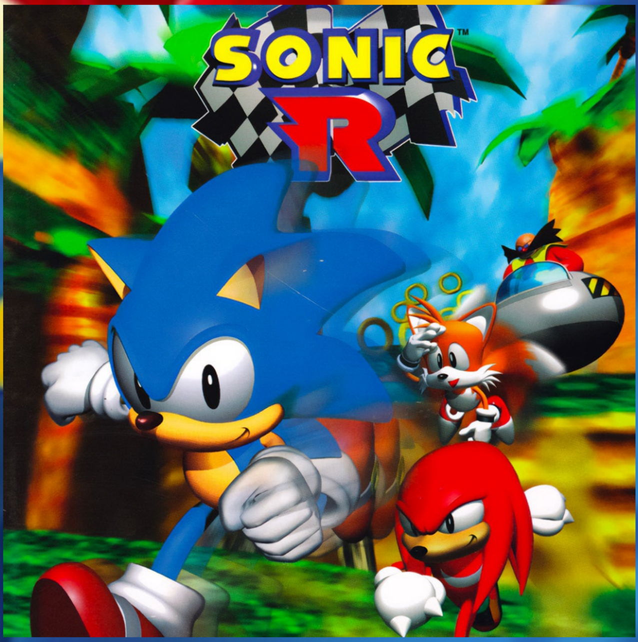


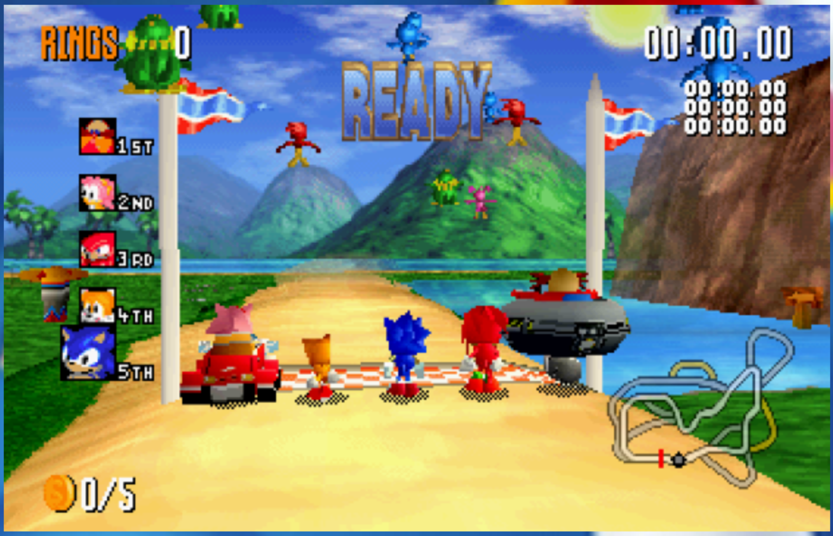


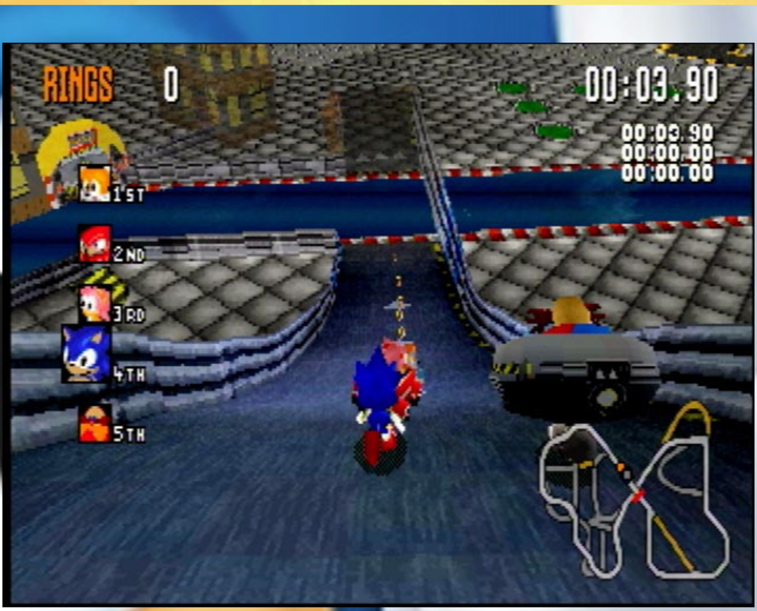




Em 1996,quando o Sega Saturn chegou a franquia iniciou a sua transição para o universo 3D e claro Sonic teve o 3D Blast que teve 2 Versões.A do Mega era a primeira a usar gráficos semi-3d com visão isométrica que dava mais para uma versão Beta comparando com a versão do Saturn.A Diferença era a Special Stage onde no Mega era uma distorção de fundo,enquanto no Saturn era tudo 3D Bonito com ótimo design e também fundo com efeito de Scanline para deixar as coisas mais difíceis. Além da trilha sonora que era diferente nos 2 consoles

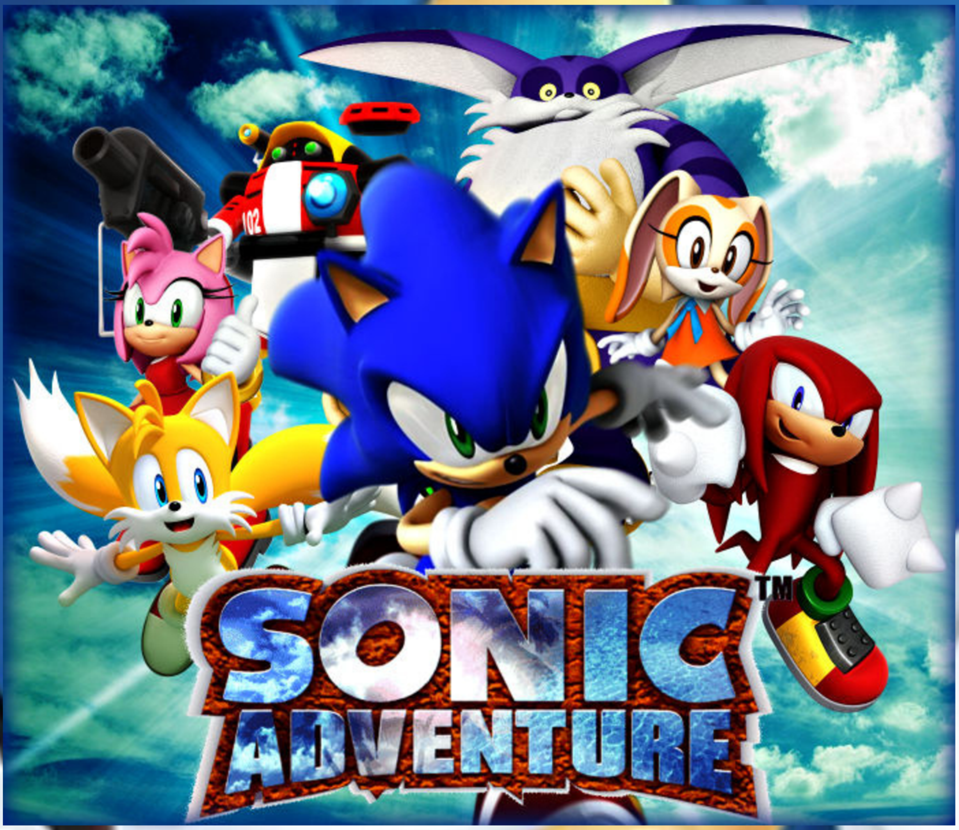



RINGS 0
00:00.00
00:00.00
00:00.00
00:00.00
READY
1ST
2ND
3RD
4TH
5TH
0/5

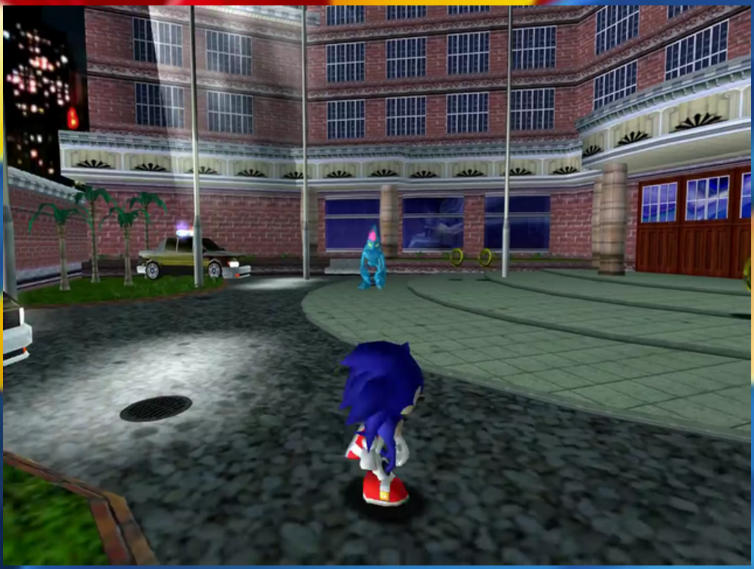

RINGS 0
00:03.90
00:03.90
00:00.00
00:00.00
1ST
2ND
3RD
4TH
5TH

Graças ao Processador do Saturn,a SEGA e a sua parceira Traveller Tales fizeram Sonic R,o Terceiro Jogo de Corrida do Sonic depois do Drift do Game Gear,onde aqui temos os personagens da Série pra escolher.São 5 Fases com vários caminhos,além de Liberar o Robotinik e 4 Robôs dele como Personagens Secretos assim como Super Sonic recolhendo as Esmeraldas.Logo em 98 o Jogo Recebeu um port para PC Parte do Projeto SEGA Pc onde tinha a opção legal pra 4 Jogadores via rede,diferente do Sega Saturn que era limitado apenas para 2 Jogadores.Fora que o Destaque do Jogo era a Trilha Sonora Cantadas que foi algo bom que o Yuji Naka decidiu adicioná-las para deixar as competições ainda mais legais.

# A FASE MODERNA E MANEIRA DO SONIC



Em 1999 o mundo conheceu o Dreamcast,o Console que é da Sexta Geração e seu Jogo de Lançmento Sonic Adventure,a Primeira e Verdadeira Aventura 3D do Ouriço que veio para trazer a inovação em gráficos e jogabilidade de um nível absurdo,o que fazia dele ser um dos jogos mais ambiciosos já feitos pela Formada SONIC Team e assim ser um dos jogos mais aguardados de todos os tempos.Além disso esse foi o Jogo que até a SEGA teve que ir para lugares exóticos para iniciar os projetos das Fases,sendo que foi o Jogo que teve muitas Divulgações em Revistas Especializadas como EGM no Ocidente e até mesmo no Brasil com Ação Games e Super Game Power por ser um dos mais aguardados pela comunidade.

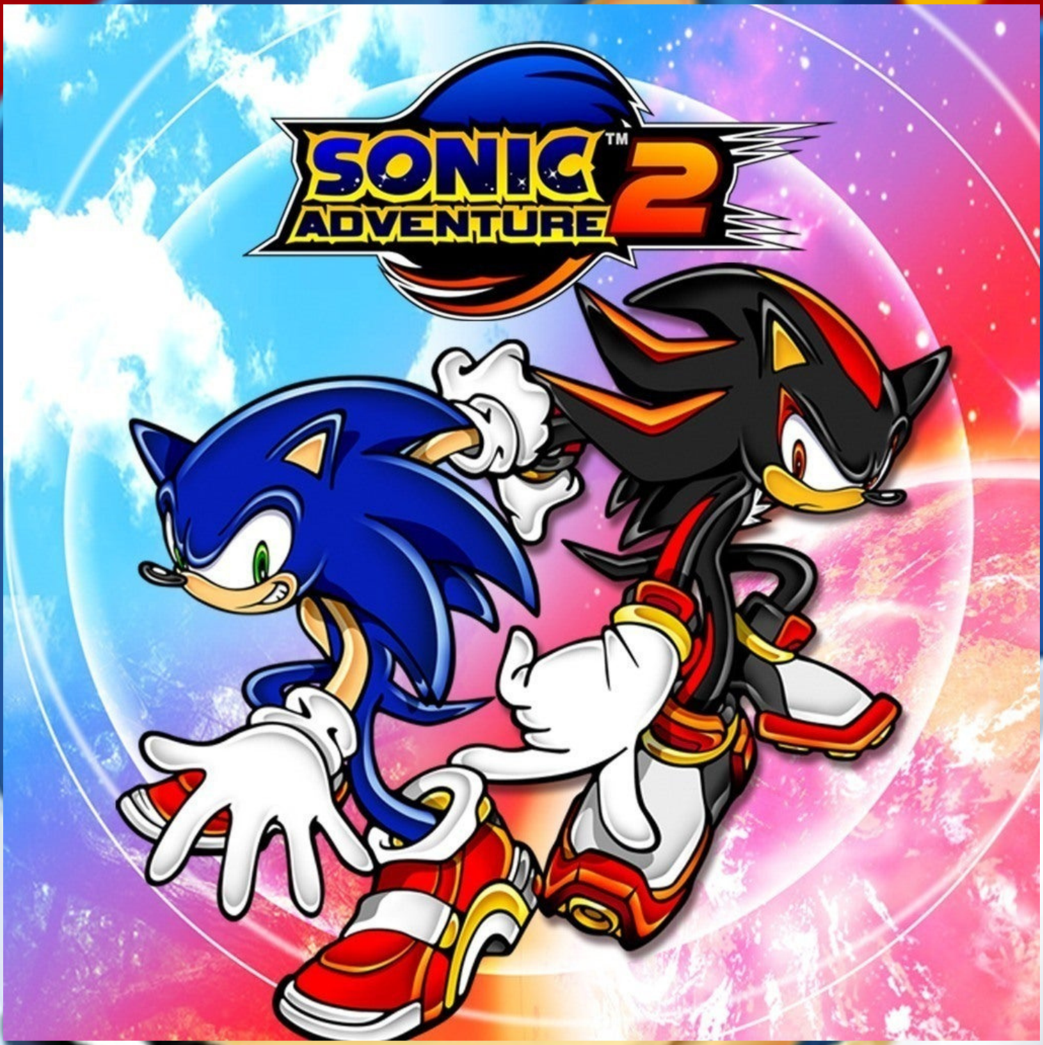


No quesito de História ele já começa com uma Boss Fight do Sonic contra uma criatura de água da qual a polícia de Station Square não consegue dar conta.Sem saber como essa coisa surgiu,Sonic decide se re-encontrar com o Tails pra entender a situação.Até descobrir que o Robotinik é o Responsável pois ele encontrou antigos manuscritos que falava de Chaos,uma Criatura que Devastou uma civilização antiga no passado e ele precisa apenas das Esmeraldas do Caos para Fortalecer a Criatura,dando início a caçada pelas Esmeraldas do Caos para Sonic deter o Plano do Cienstista Novamente.Além do Tails,Amy e Knuckles também voltam sendo que novo jogo trouxe Dois Personagens Inéditos.O Robô E-102 Gamma,Criação do Robotinik e Big,um Gato gordo que tem que resgatar seu amigo sapo Froggy que fugiu quando consumiu uma Esmeralda por acidente.

TIME 00:17:76
032

Uma das Mudanças que o jogo trouxe foi ter a capacidade de jogar com 6 Personagens,cada um com uma gameplay diferente e história.Sonic tinha a gameplay clássica,Tails a de estilo Competição,Knuckles Exploração,Amy tinha fases curtas,E-102 Modo tiro Inédito na Franquia e Big um modo de Pesca.Mas uma Curiosidade era que o Robotinik agora tem um apelido que é Dr.Eggman pela primeira vez na série já que Ivo Robotinik é seu nome verdadeiro e Eggman o seu apelido.Após isso,Sonic Adventure foi recorde de vendas e a SEGA sabia que esse era o pretexto para dar continuidade a Saga Tridimensional do Herói nesse período.

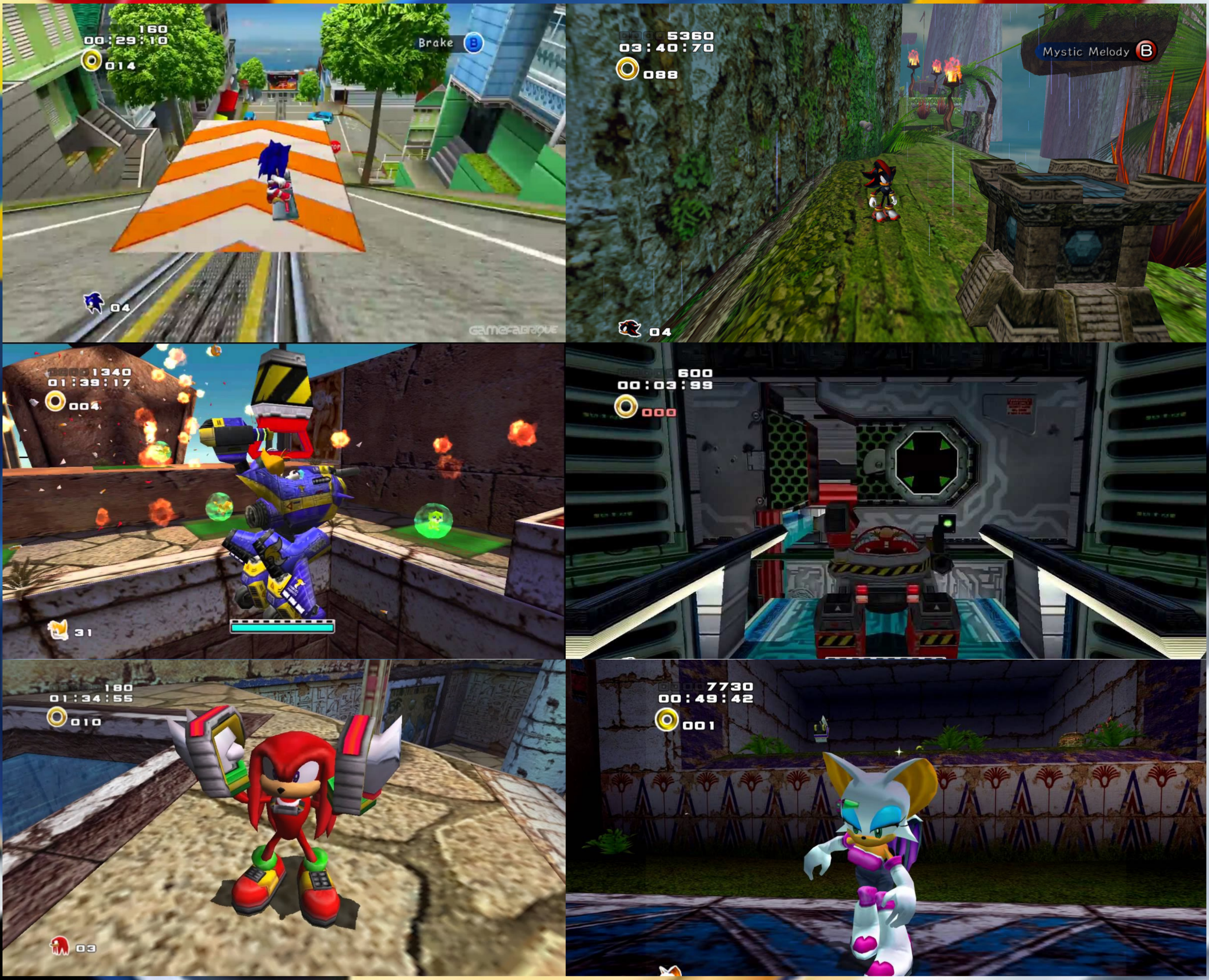
# O ULTIMO SONIC DO DREAMCAST



2001 foi o Ano em que SEGA lançaria aquele que seria conhecido como o ultimo jogo do Sonic em seu console de 128bits Adventure 2 trazia um novo visual melhor pros personagens e ainda mudava toda a mecânica de gameplay do título anterior focado em 3 Modos - Velocidade,Tiro e Exploração.Além que o novo título também ficaria conhecido por introduzir e marcar na memória 2 Novos Personagens que ficariam bem populares.

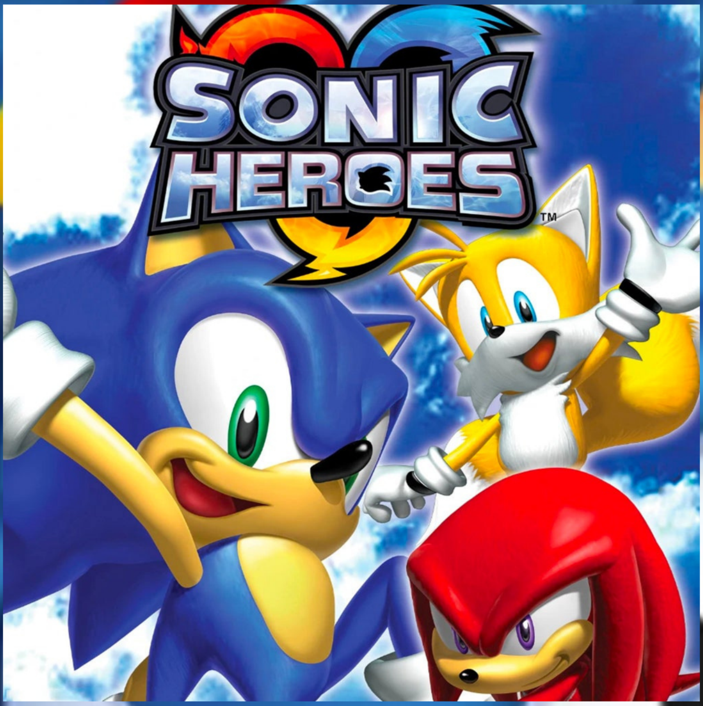
E Claro a Trama de um deles seria importante para o desenvolvimento do enredo focado a Luto e Vingança.

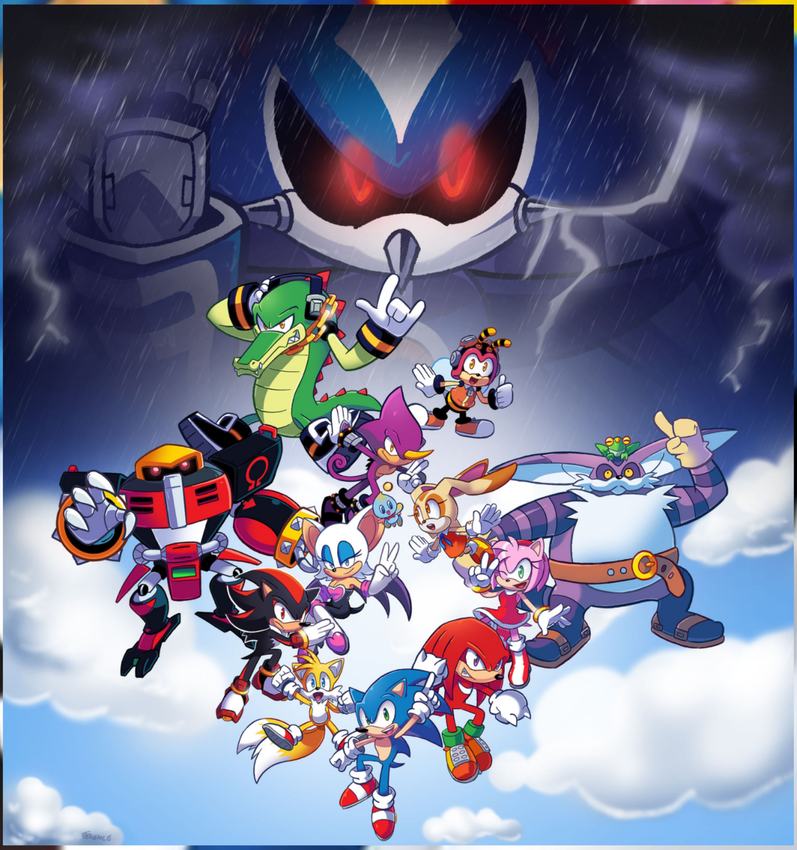
Na Nova trama,o Ouriço Azul é Capturado por uma unidade especial do Governo chamado GUN - Grupo das Nações Unidas por um crime de roubar uma Esmeralda do Caos.Assim ele consegue Escapar se tornando um Foragido.Após uma longa perseguição e destruir uma das armas da GUN,Sonic acaba vendo um Ouriço Preto com a Esmeralda Roubada e tenta encarar mas sem sucesso e depois é capturado pelos reforços da GUN.No Entanto,antes disso ocorrer,Dr.Eggman invadiu a Ilha Prisão(esse é o nome) e descobre arquivos relacionados ao seu tio Gerald Robotinik e a senha Maria que era sua neta. E assim Eggman descobre sobre Shadow,um Ouriço criado por seu tio que tinha um plano de dominar o mundo com o uso da Colônia Espacial ARK que precisava das Esmeraldas do Caos,e assim o Cientista elabora um novo plano para conseguir o seu Objetivo,dando início a uma nova aventura.Ao mesmo tempo em que Knuckles encarava uma Morcega chamda Rouge que queria ter posse da Esmeralda Mestre.


160
00:29:10
014
Brake B
04
5360
03:40:70
088
Mystic Melody B
04
1340
01:39:17
004
31
600
00:03:99
000
180
01:34:55
010
03
7730
00:49:42
001

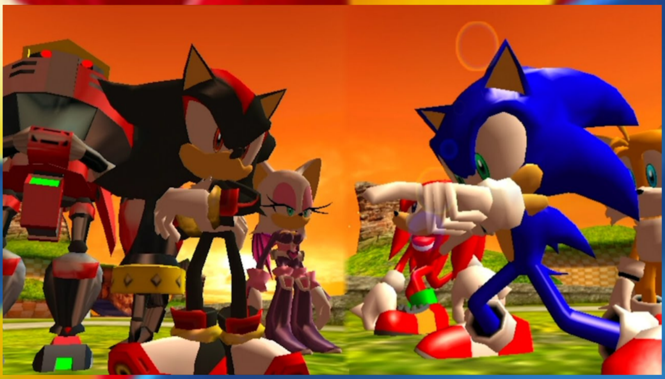
Uma das Novidades era que a campanha é dividida em duas HERO e DARK onde jogamos com Sonic,Tails e Knuckles do Time HERO e Shadow,Eggman e Rouge do Time DARK.Aqui cada um tem partes da História contada em 2 pontos de vista Com Gameplay que é 3 Tipos - Sonic e Shadow na velocidade Tails e Dr.Eggman na parte de Tiro e Knuckles e Rouge na parte de Exploração.Cada Estilo Possui Regras e Objetivos como Velocidade é Terminar a Fase,Tiro como o nome diz é destruir tudo e Exploração é procurar partes da Esmeralda Mestre quebrada pelo Knuckles após impedir o Eggman de Roubá-la pela segunda vez.Fora que cada fim de fase tem Rank Avaliado em Terminar Fase no menor tempo e número de anéis coletados.

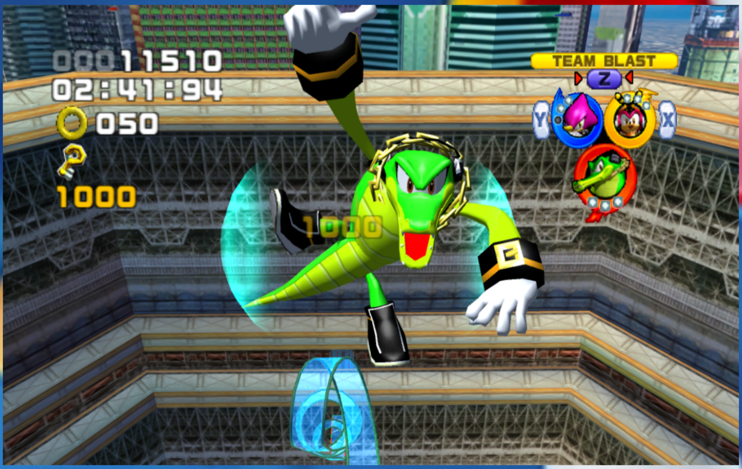
# NA ERA DA SEXTA GERAÇÃO

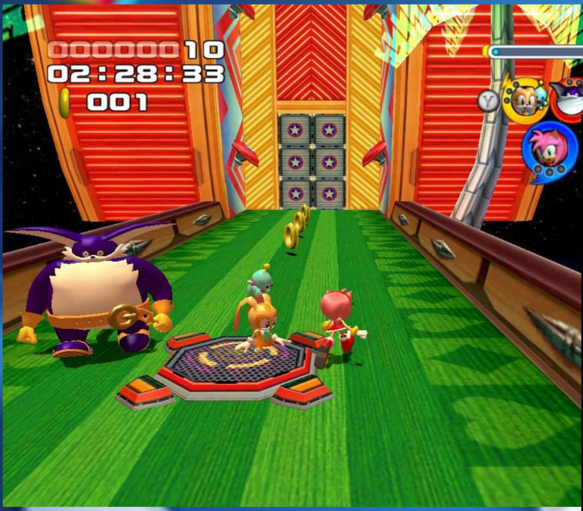


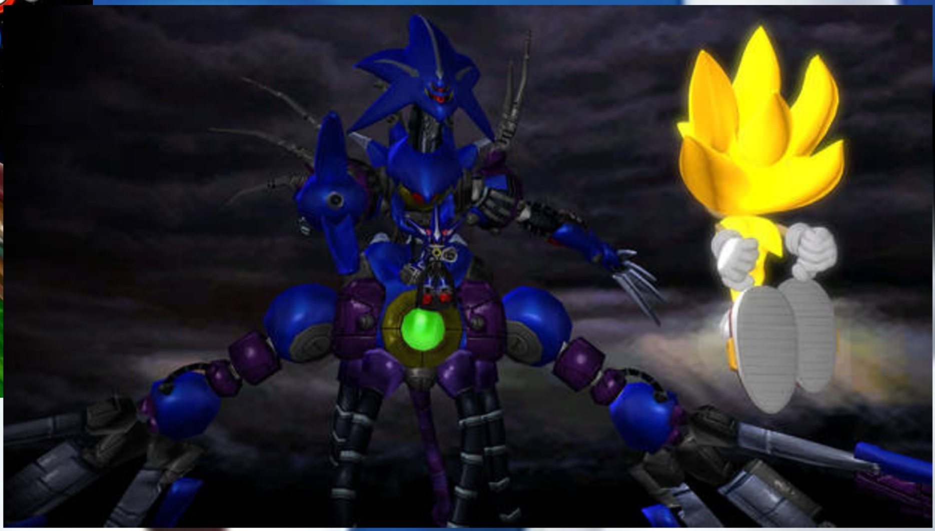


Em 2003,a SEGA saiu do Ramo de Consoles devido a pressão que passou com Shenmue e as vendas baixas do Dreamcast. Com Isso ela deu início a era dos jogos para seus concorrentes Sony,Nintendo e Microsoft.Assim,Heroes foi o primeiro jogo do Sonic para 3 Consoles Diferentes - PS2,Xbox e Gamecube iniciando a Nova Fase da Franquia.O Novo Jogo trazia um enredo inédito para a franquia onde Sonic tem que impedir o Eggman e seu novo plano de dominar o mundo ajuda de Tails e Knuckles,Já Rouge decide descobrir o segredo do Eggman com ajuda do Shadow e o E-128 Omega que busca vingança contra o cientista,a Amy vai atrás do Sonic junto da Coelha Cream(Introduzida Sonic Advance 2 de GBA) e o gato Big,e os Detetives Chaotix vão investigar um caso de um cliente misterioso que contrata o seus serviços,sem que esses 4 grupos nem sabem do verdadeiro desafio que surge do passado.

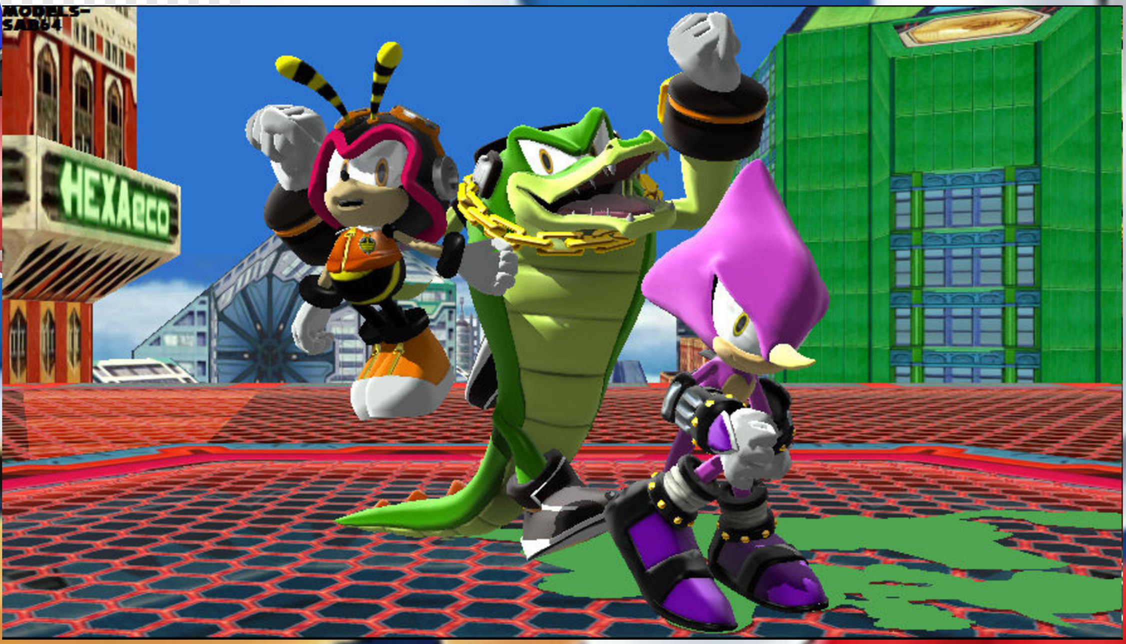




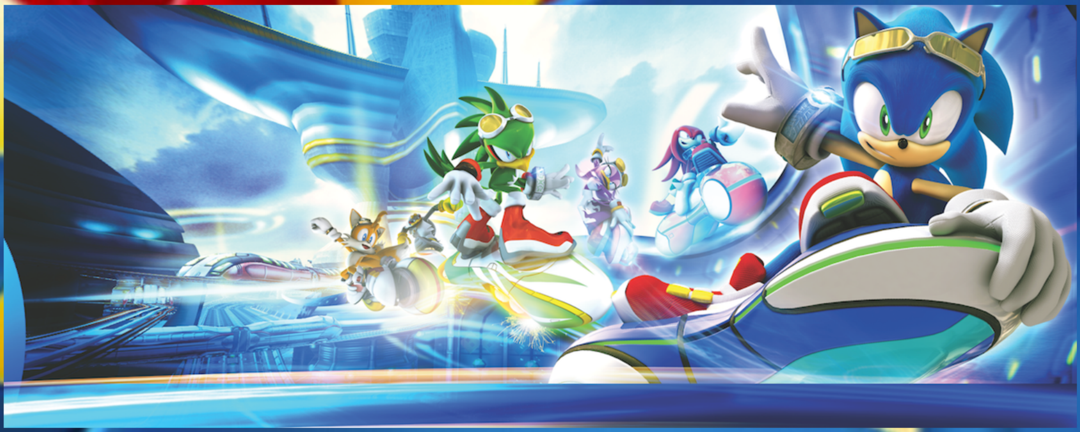


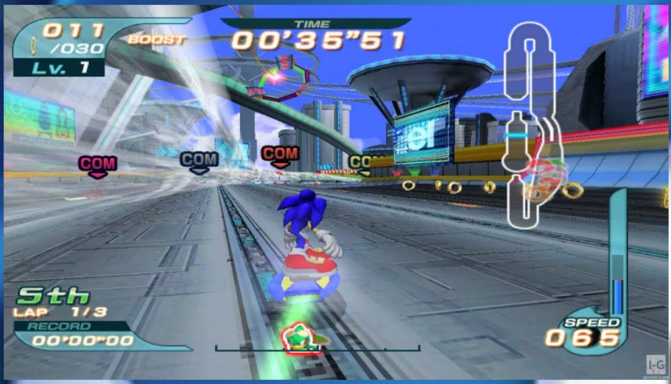


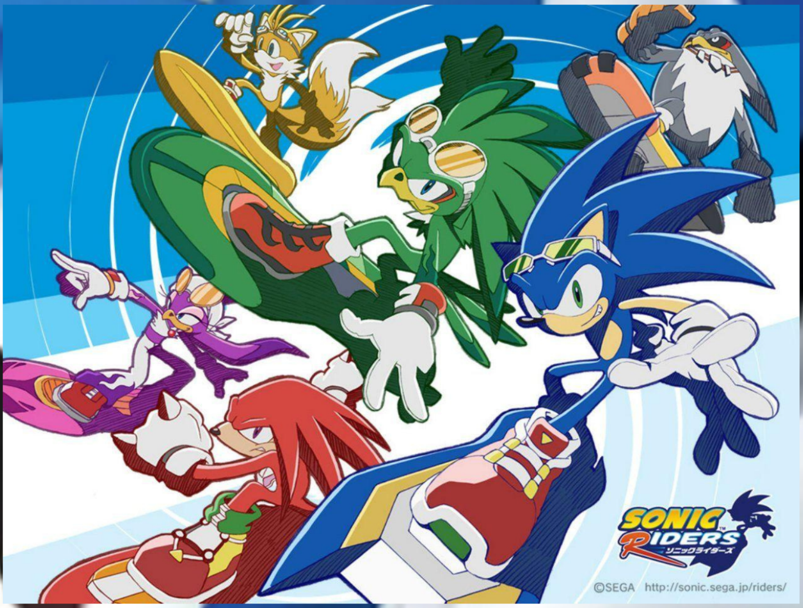
Assim o modo Campanha possui 4 Equipes de Personagens para escolher,cada um sendo 3 tipos - Velocidade,Voo e Força. Mas o que cada a Gameplay - Time Sonic foca no estilo clássico com Fases Normais,Time Dark é o Modo Difícil,o Time Amy é o modo Fácil das Fases e o Time Chaotix é o Modo Objetivo onde cada fase possui uma missão diferente.Além disso as Special Stage foram modificadas,invés de 50 Anéis é uma chave que encontra pela fase,mas claro que a Special Stage da Esmeralda é acessa caso termina a fase com Chave e Sem Levar Dano pra não perde-lá.Os Chefes são o Dr.Eggman para todos os times mas Depois de coletar as 7 Esmeraldas é liberado o Combate Verdadeiro contra Neo Metal Sonic,uma Versão Melhorada do Metal Sonic de Sonic CD em 2 Etapas,trazendo um pouco de emoção semelhante ao Duologia Adventure.



Uma Das Coisas Acertáveis da SEGA foi trazer velhos personagens para a atual Era do Sonic,e assim Espio a Camaleão,Charmy a Abelha e Vector o Crocodilo introduzidos no Jogo para o accessório Sega 32X Knuckles Chaotix tiveram um retorno bem legal para quem não conhecia eles.O mesmo foi para o Metal Sonic que vinha direito do Sonic CD,fazendo assim Sonic Heroes entrar no Guiness como “O jogo com maior número de personagens na franquia Sonic” tirando Metal Sonic que não era jogável.

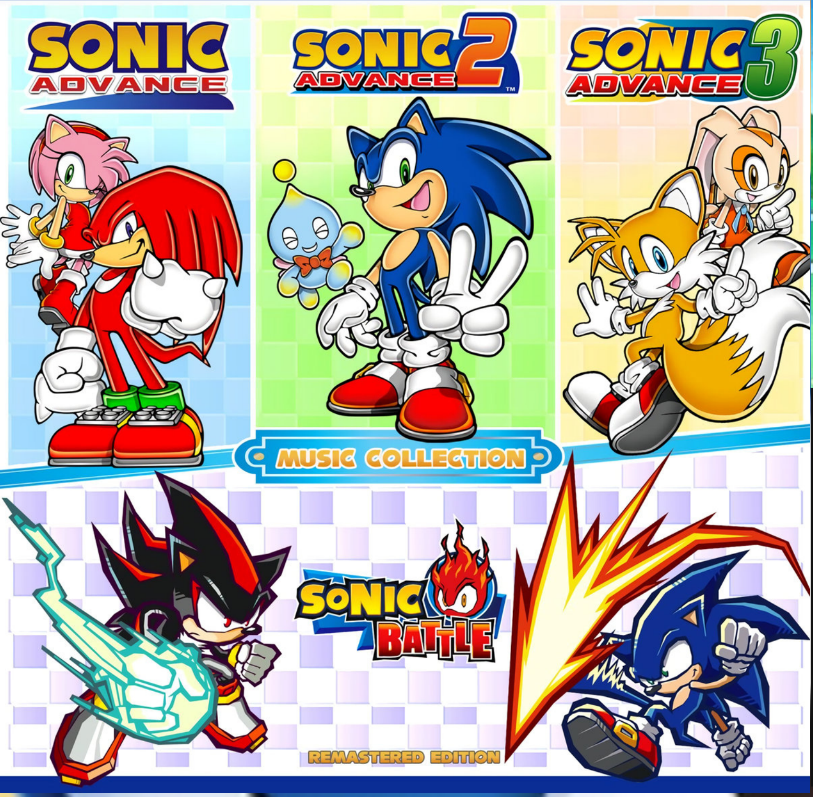


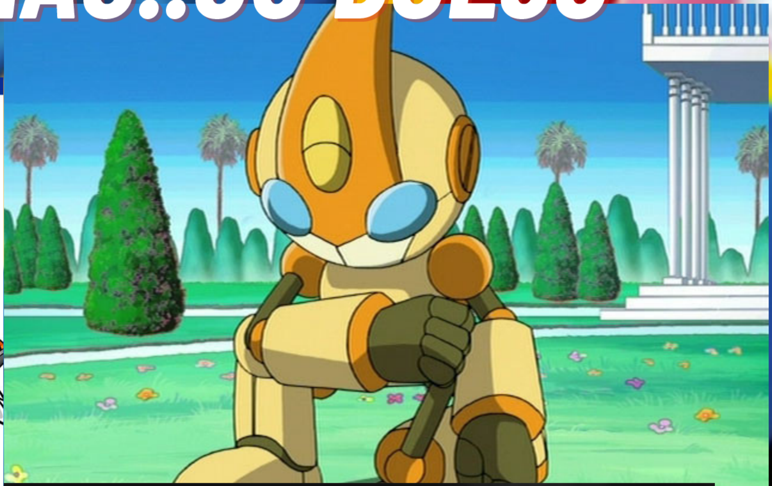

011
/030
Lv. 1
BOOST
TIME
00'35"51
COM
COM
COM
5th
LAP 1/3
RECORD
00"00"00
SPEED
065

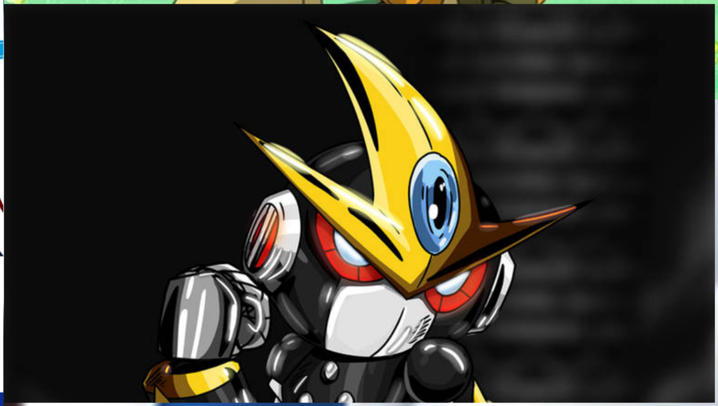

SONIC RIDERS
ソニックライダーズ
©SEGA http://sonic.sega.jp/riders/

Logo após isso em 2006 a Franquia voltou a toda velocidade com a Trilogia Sonic Riders,onde nela era um apresentando o grupo Babylon Rouges composto pelo Falcão Jet,a Adorinha Wave e o Albatross Storm.Aqui a Jogabilidade era de Corrida em Pranchas Futuristas que usam o Ar como Combustível,sendo que aqui os personagens utilizam o esquema de tipos semelhantes ao que teve em Sonic Heroes.Logo tivemos Zero Gravity,que focou no elemento da Gravidade pela Curvas e Propulsão Turbo.Mais tarde a Série recebeu Free Riders,o Primeiro Jogo para o Xbox 360 que utiliza o Accessório Kinect para sensor de Movimento.Apesar de não temos um quarto jogo,a saga Riders foi excelente para a franquia Sonic e assim os Babylon Rouges ficaram deixados de lado mas que voltariam futuramente em jogos futuros da série.

# NA PALMA DO MÃO..OU BOLSO

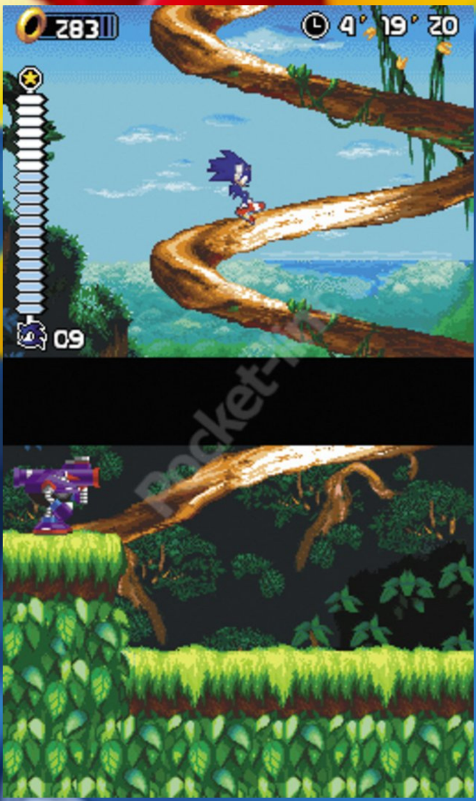

SONIC ADVANCE
SONIC ADVANCE 2
SONIC ADVANCE 3
MUSIC COLLECTION
SONIC BATTLE
REMASTERED EDITION

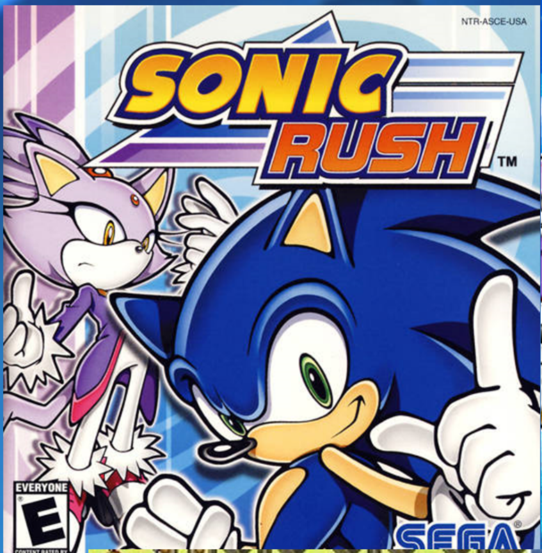


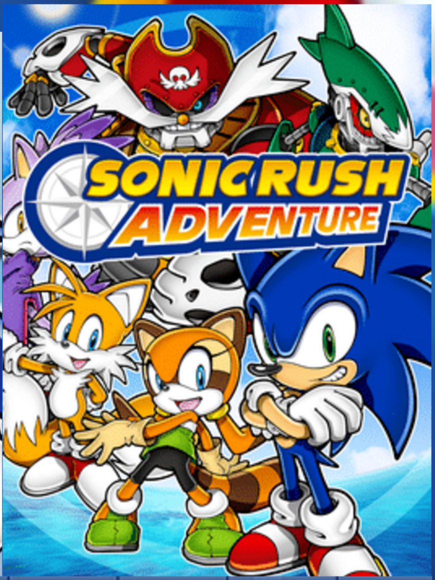


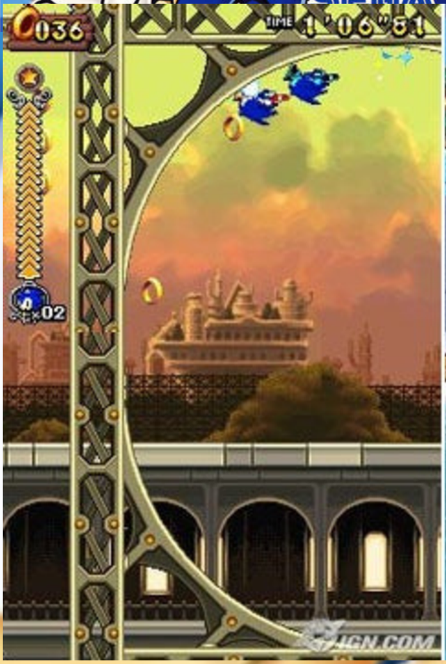
2001 a 2003,a SEGA teve uma nova parceira - Dimps,responsável pelos jogos da Série Digimon Battle Spirit conseguiu trazer 4 jogos exclusivos para o Game Boy Advance,o portátil da Nintendo e isso virou um meme famoso "Jogo do Sonic num console Nintendo".E assim tivemos a Trilogia Sonic Advance da qual trazia gameplay inspirada nos Tempos do Mega Drive de forma atualizada.Além disso trouxe tbm a Chao Garden,direto dos Jogos 3D adventure e ainda mais Desafios das Special Stages.Fora também o Battle que era um Jogo de Luta de Arena da Série Sonic Depois do Fighters de Arcade.

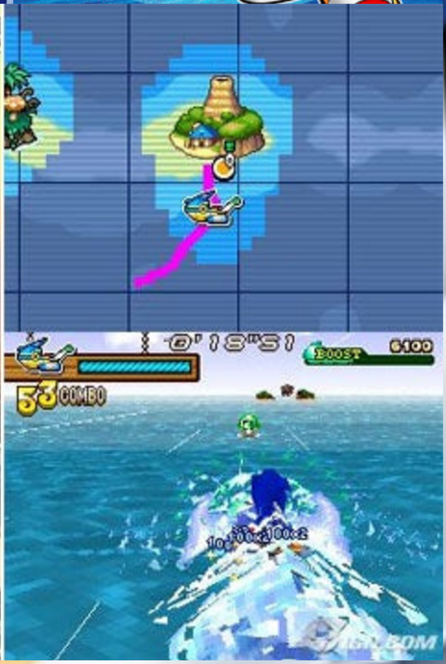
Além Disso esses Jogos Trouxem Emrel e Gemrel,dois robôs da raça Gizoid que aumentou o contexto de História sobre eles.


283
4' 19" 20
09


NTR-ASCE-USA
SONIC RUSH
EVERYONE
E
SEGA


SONIC RUSH ADVENTURE


036
TIME 1'06"81
02
IGN.COM


0'18"51
BOOST
6100
53 COMBO
IGN.COM

2006 foi a vez do Nintendo DS com a Saga Rush,que trazia uma diversão em Tela Dupla onde a ação ocorre em Platafomra 2D com as Telas do Portátil.Além disso também aparece a gata Blaze como nova personagem na franquia.A Sequência trazia mais diversão em explorar ilhas e fases longas.Os Chefes dos 2 jogos eram um belo desafio assim como as Special Stages,sendo que no Rush era o jeito clássico e no Rush Adventure era uma corrida contra o Robô Johnny.

Fora a Trilha Sonora que era execelente em ambos os jogos se tornando uma pacote 2 em 1 perfeitos para os donos de DS.

# NA SÉTIMA GERAÇÃO COM O PÉ ERRADO

SONIC
THE HEDGEHOG

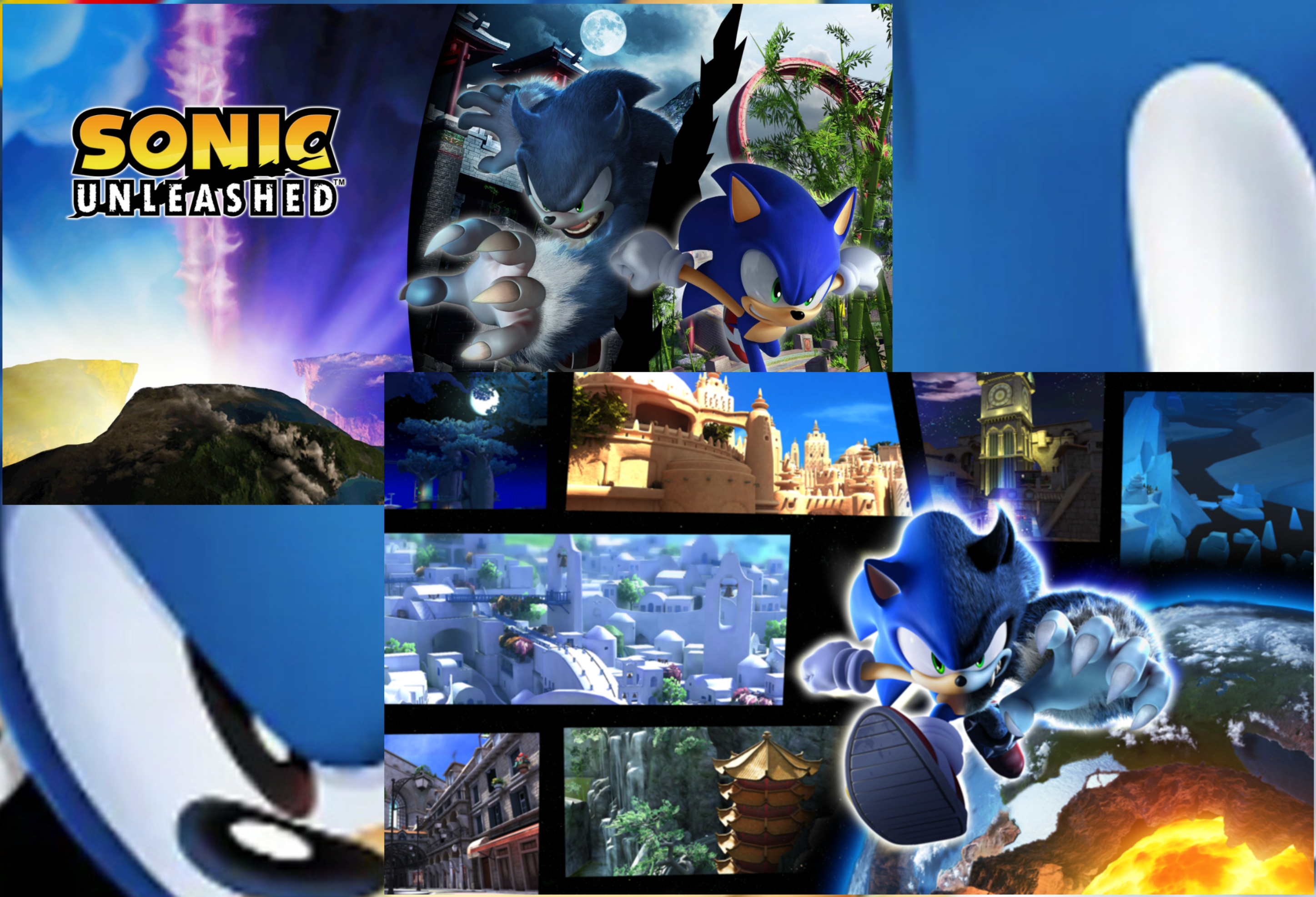
Em 2006 com a vinda da Sétima Geração de consoles,a Sonic Team iniciou Sonic 2006,o primeiro jogo que iria usar a Hedgehog Engine pra gráficos perfeitos.Nesse o Ouriço tinha que salvar a Princesa Eliese do Eggman e o reino de Soleanna,porém Silver um Ouriço do futuro vai em sua caça por uma tragédia que ele mesmo tinha causado.Já o Shadow deve impedir um ser maligno de despertar uma criatura que colocaria em terra em sua Destruição.Assim temos supostamente 3 Ouriços onde cada um tinha um objetivo diferente dando uma profundidade para a nova trama da franquia.

It looks like the Princess was moved to another location.

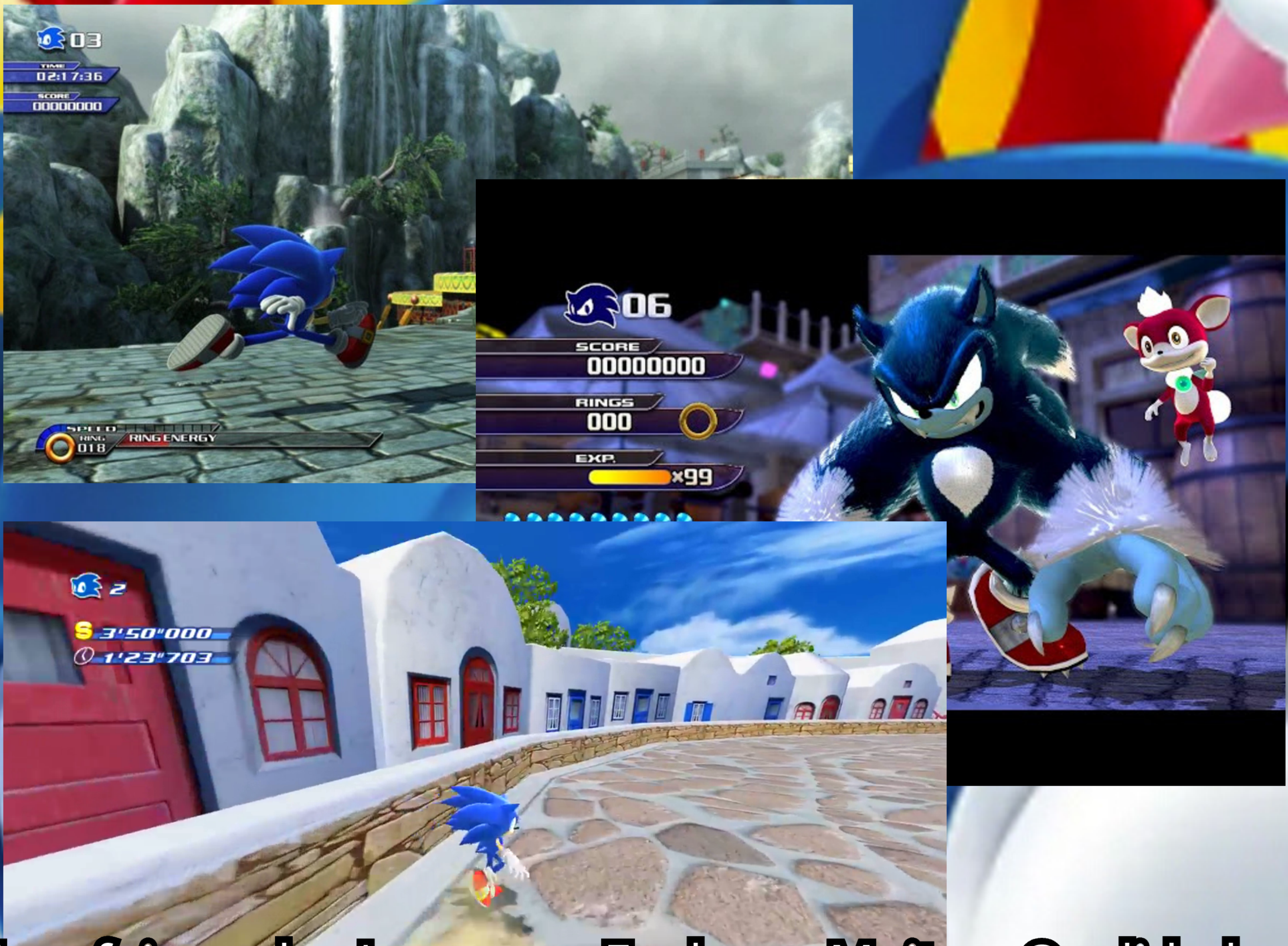
Esse é era o Jogo que todos esperavam na expectativa de ser um Excelente Jogo para os Fãs do Ouriço mais famoso da SEGA.Porém ele acabou sendo meio que a "Ovelha Negra" da Série.O Motivo é por vários fatores que acabou com a sua chance de vendas como os personagens mais sérios,um Dr.Eggman com visual mais humano,as Incontáveis Telas de LOADING que aparecem em todos os aspectos como Terminar um Fase ou Inicia uma Boss Fight,Gráficos com bug de cenário,diálógos fora de sincronia e a cena da Princesa Elise beijando o Sonic no Ato Final do Jogo.

Fora o Prazo do jogo ser entregue que foi o mais curto que a SEGA teve,impossibilitando de ter o que tinham prometido por cortes na produção,acabando com a chance do jogo ser 100% Completo.

# A REDENÇÃO DA SEGA



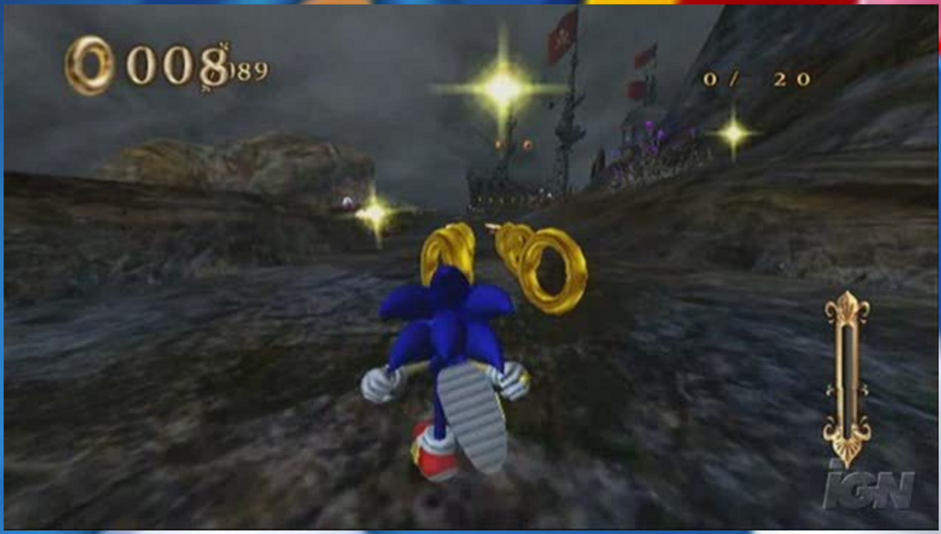
2 Anos depois,a SEGA decidiu compensar o seu erro e assim Unleashed foi a novidade para os Fãs do Sonic e começou com enredo do Dr.Eggman destruindo a Terra.O Motivo é despertar um Ser conhecido como Dark Gaia,mas foi antecipado e assim a energia dela começou a percorrar a Terra,fora que Sonic absolveu um pouco da energia ganhando uma forma nova chamada do WereHog (Lobo Ouriço) e conhece Chip,um ser que é a essência da Light Gaia e deve restaurar a energia das Esmeraldas do Caos e acabar com Dark Gaia de uma vez por todas.


03
TIME 02:17:36
SCORE 00000000
SPEED
RING 018
RING ENERGY
06
SCORE 00000000
RINGS 000
EXP.
×99
2
3'50"000
1'23"703

Esse foi um dos Jogos que Explorou Muito a Qualidade dos Consoles de Sétima Geração com Gráficos Bonitos e ainda bom trabalho de arte.Além disso,a Mecânica de Gameplay Entre Dia e Noite era novidade,Onde jogamos com Sonic como Ouriço de Dia em fase de velocidade e LoboOuriço a Noite com Estilo Inspirado em God of War Tendo Boss Fight pra cada período de tempo diferente. Além disso o Jogo também teve versões para Playstation 2 e Nintendo Wii,mas que tinham gráficos inferiores por causa do processador desses consoles,e com isso os fãs chamam o Sonic Unleashed do PS3/X360 de versão HD e do PS2/Wii de Versão SD.Mesmo assim o jogo acabou agrandando os fãs,mesmo com as críticas mistas.

# LIVROS DE HISTÓRIA PARA O WII

SONIC™
and the Secret Rings


0008 89
0 / 20
IGN

SONIC™
and the Black Knight

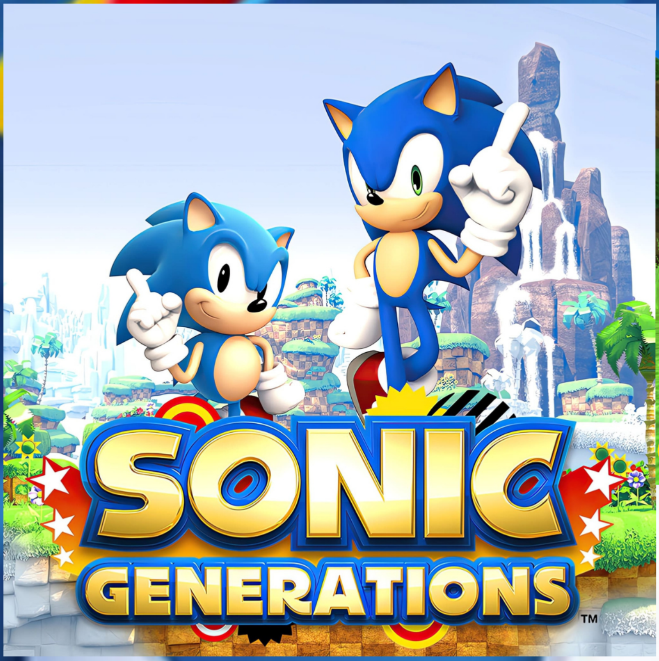
Com o Console de Sétima Geração da Nintendo,o Wii ganhou 2 Jogos do Sonic com tema de Histórias dos Contos Épicos.Secret Rings foi uma trama das 1001 Noites em que Sonic tinha que encarar o Gênio Maligno com uma gameplay que usa apenas o WiiRemote de lado.Já Black Knight levava o Azulão para as Lendas Arthurianas onde o Nunchunk e WiiRemote se tornam um misto de Velocidade e Hack’n’Slash que precisa até ser usado em duelos contra chefes que são amigos do Sonic inspirado nos Cavaleiros do Rei Arthur.Embora sejam desconhecidos,eles eram bem legais.

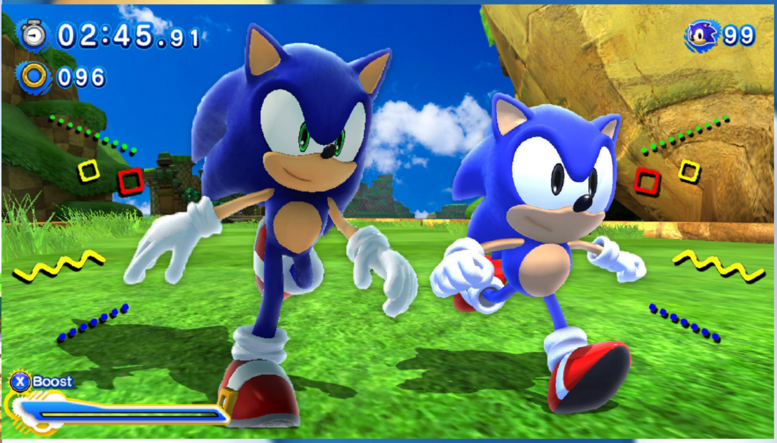
SONIC
COLOURS
WELCOME
enjoy!

01
0000
00:03.38
>>> スコア
00000000
WELCOME

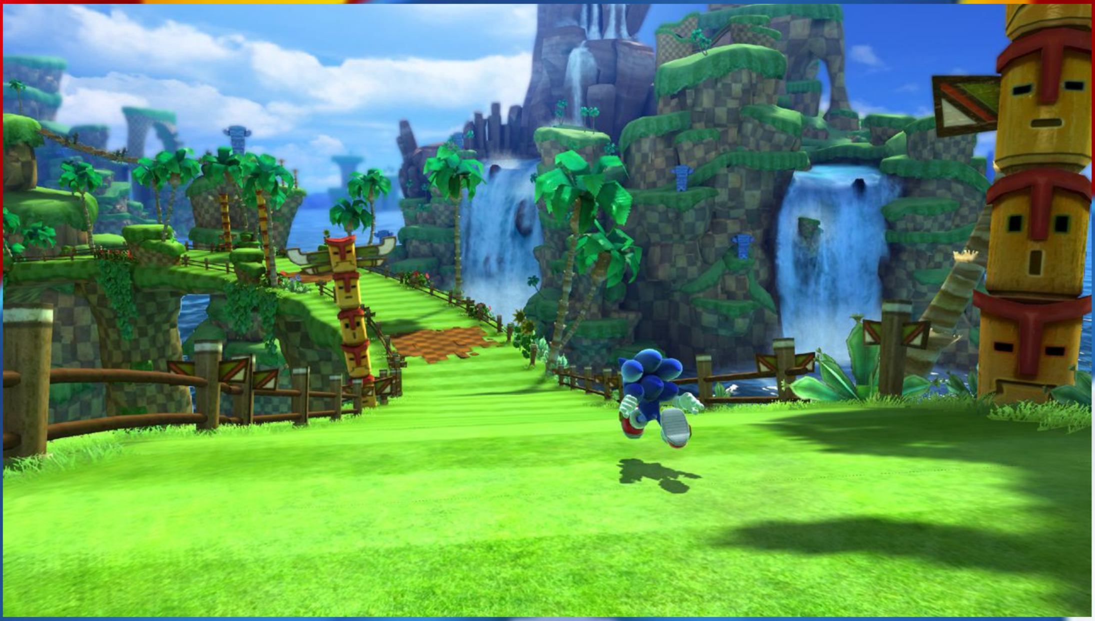
2010,Sonic Colors veio como um Jogo Novo,onde Sonic e Tails vão para uma Estação Espacial criada pelo Eggman após ele se redimir de suas ações,mas claro que ele tá extraindo energia através dos Wisps e a dupla vai pra impedí-lo(De novo).A novidade é os Wisps que dão habilidades diferentes pro Sonic.Assim como Sonic Unleashed,Colors tem 2 versões,sendo que a do DS foi feito pela Dimps da Duologia Sonic Rush.Logo em 2019 o Jogo recebeu uma Versão Ultimate que além de trazer o mesmo enredo,veio com Gráficos Melhorados e tem ainda um Wisp Novo,fora que a SEGA fez um curta animado para promovê-lo.

# 2 SONICS 1 AVENTURA ÉPICA





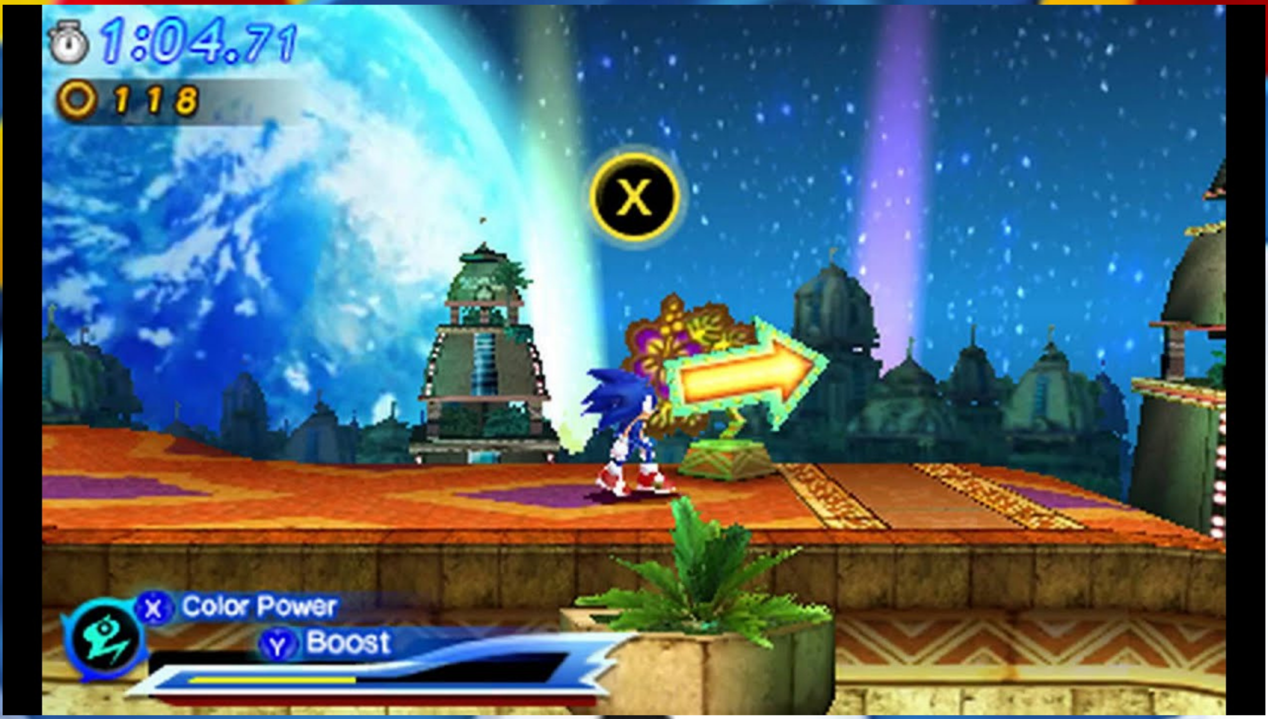
Em 2011,A Franquia fazia 20 anos e para comemorar,a SEGA e Sonic Team iniciaram Sonic Generations,que é um presente para os Fãs que acompanharam a Série desde a sua criação nos Anos 90.Se passando após o Sonic Colors,o Dr.Eggman encontra nos confins do espaço um ser misterioso chamado "Devorador do Tempo" e assim ele planeja usá-lo para re-escrevar toda a história da franquia e apagar suas derrotas.Assim todos os amigos do Sonic são pegos pela criatura e ele é levado para o Espaço Branco,onde ele e Tails encontram a suas versões mais Jovens e assim se unam para juntar as Esmeraldas do Caos e acabar com o plano do Eggman de re-escrever a História da Franquia.Assim temos 2 Sonics - O gordinho da Era Clássica do Mega Drive e o magrinho da Era Moderna do Dreamcast.



Um dos pontos acertados de Generations era a recriação das Fases Clássicas da Franquia,onde a equipe da Sonic Team respondeu uma enquente sobre as Fases mais memoráveis.E Claro que a Resposta foi absoluta Onde 9 Fases Foram Selecionadas,e claro elas aparecem sendo que foram dividas por Plataformas para ser mais fáceil reconhecer.

Aqui estão as Fases da Versão Console - PS3/X360.

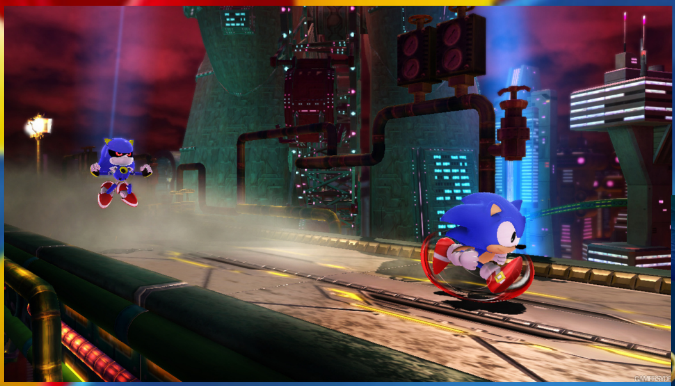
1 - Chemical Plant(Sonic the Hedgehog 2
2 - Sky Sanctuary(Sonic 3 & Knuckles)
3 - Speed Highway(Sonic Adventure)
4 - City Escape(Sonic Adventure 2)
5 - Seaside Hill(Sonic Heroes)
6 - Crisis City(Sonic 2006)
7 - Rooftop Run(Sonic Unleashed)
8 - Planet Wisp(Sonic Colors Wii)
A fase Green Hill do Sonic 1 tá presente nas versões de PS3/Xbox 360/PC e 3DS.

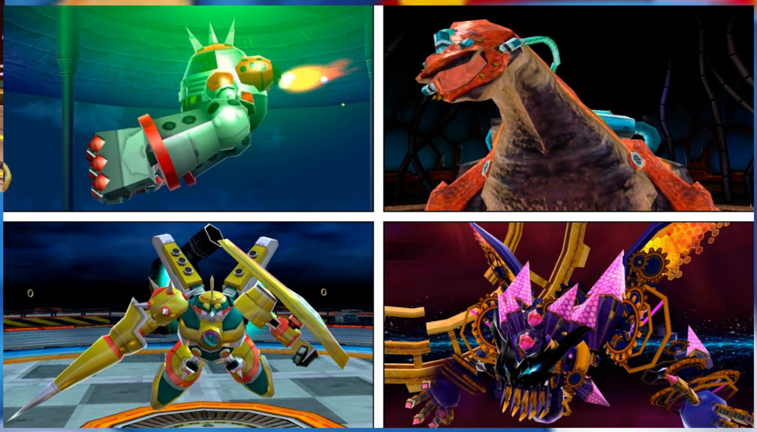


Já a Versão de 3DS,além de Fases Diferentes da versão de console de mesa,ele vinha com a Special Stage inspirada nos Sonic Heroes,coisa inesxitente na versão pra console de mesa.Aqui estão as Fases da versão de 3DS.

1 - Casino Night(Sonic the Hedgehog 2)
2 - Mushroom Hill(Sonic & Knuckles)
3 - Emerald Coast(Sonic Adventure)
4 - Radical Highway(Sonic Adventure 2)
5 - Water Palace(Sonic Rush)
6 - Tropical Resort(Sonic Colors DS).

Fora que essa Versão os Díalogos são em Texto e não em Cutscenes,além de um Modo Time Attack existente apenas no 3DS diferente as Missões Secundárias que tem na versão de console de Mesa.





Outro são as Lutas contra os Chefes.Tirando o Time Eater e também Metal Sonic,Shadow e Silver que são Rival Battles,Cada Versão tem Boss Fight com Chefes clássico das 2 Eras da Franquia. Aqui estão essas lutas

Na Versão PS3/X360/PC
1 - Death Egg Robot(Sonic the Hedgehog 2)
2 - Perfect Chaos(Sonic Adventure)
3 - Egg Dragon(Sonic Unleashed)

Na Versão Nintendo 3DS
1 - Big Arm(Sonic the Hedgehod 3)
2 - Biolizard(Sonic Adventure 2)
3 - Egg Emperor(Sonic Heroes)

Fora que Cada uma Dessas Boss Battle vem com as músicas remixadas das trilhas Originais de onde os jogos vieram,para dar mais nostalgia.

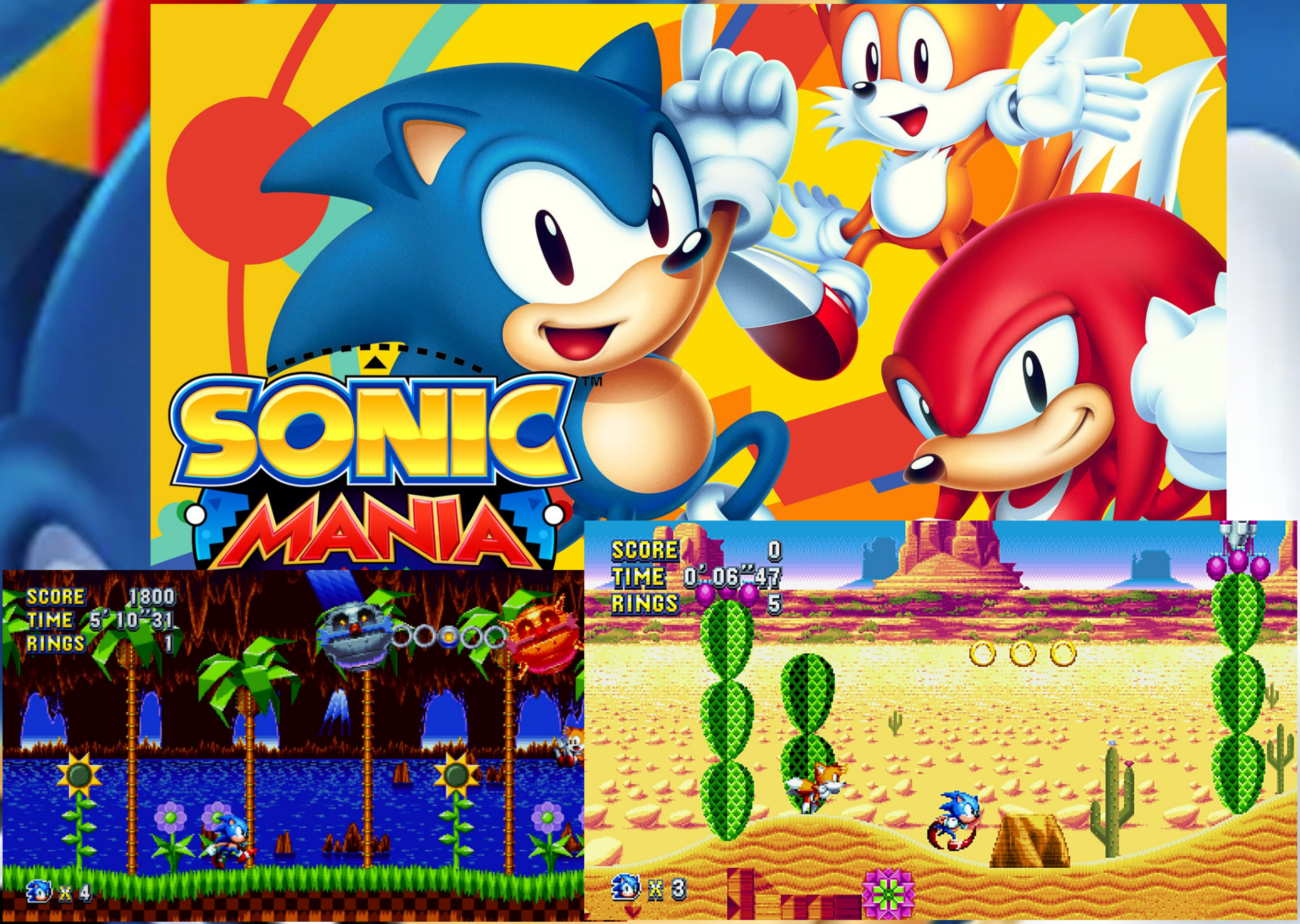
Em 2024 foi lançado para os consoles de Oitava e Nona Geração Sonic x Shadow Generations.O jogo é um 2 em 1,onde vinha com Sonic Generations remasterizado com legendas em português,porém o destaque é a parte do Shadow onde ele deve enfrentar novamente o vilão Black Doom de seu jogo solo.A Diferença são as fases e chefes do Shadow sem falar de suas habilidades novas vindas do Black Doom.Aqui estão as Fases e Chefes dele.

Fases do Shadow Generations
1 - Space Colony ARK(Sonic Adventure 2)
2 - Rail Canyon(Sonic Heroes)
3 - Kingdom Valley(Sonic 2006)
4 - Sunset High(Sonic Forces)
5 - Chaos Island(Sonic Frontiers)
6 - Tóquio(Sonic 3 o Filme,Fase DLC)

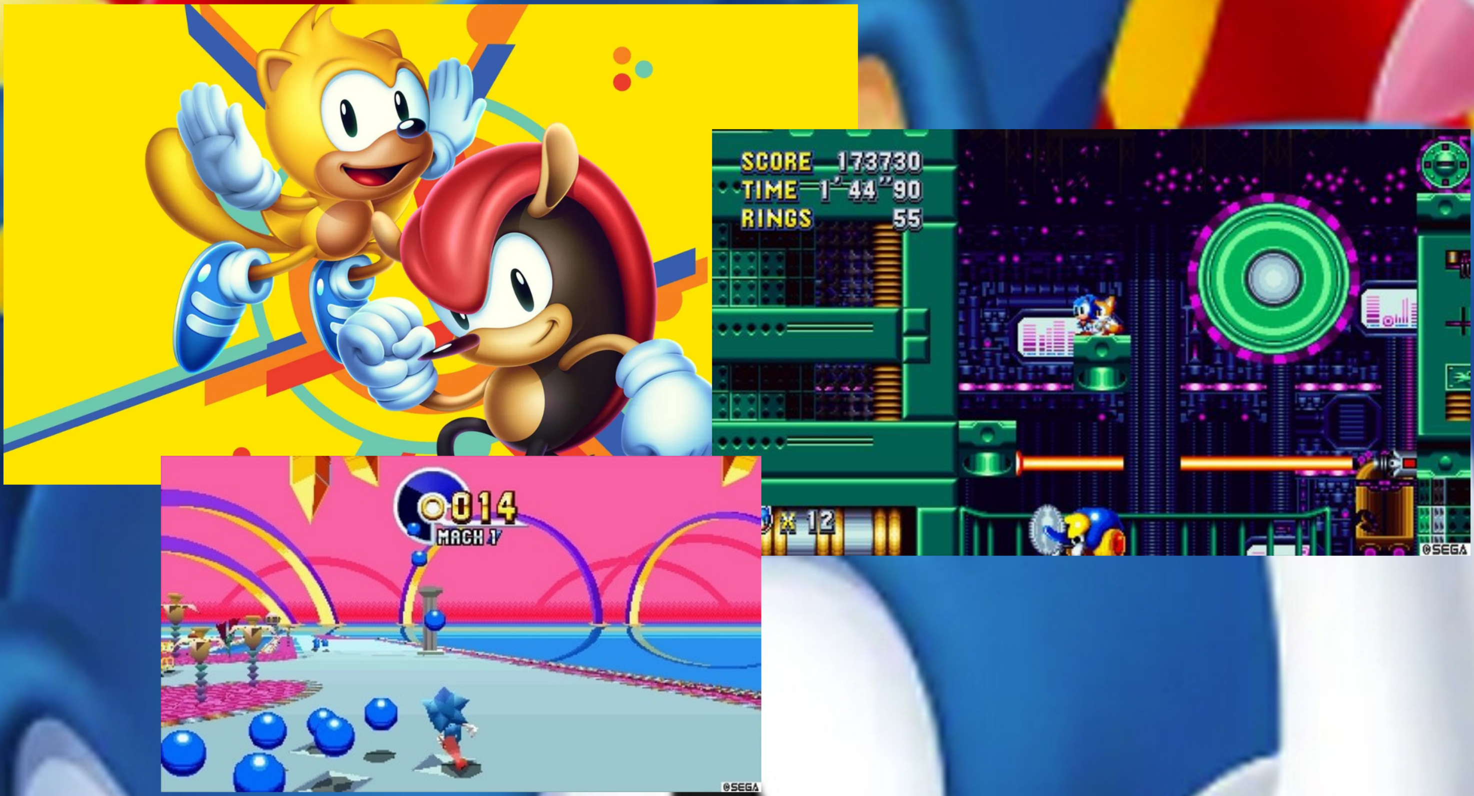
Chefes do Shadow Generations
1 - Metal Overlord(Sonic Heroes)
2 - Mephiles(Sonic 2006)
3 - Devil Doom(Shadow the Hedgehog)

A Fase Radical Highway do Sonic Adventure 2 assim como o seu Chefe Biolizard são conhecidos.Fora que a campanha do Shadow é mais dramática devido a presença de Maria e o Dr. Gerald Robotinik,conhecidos do personagem visto em Sonic Adventure 2.

# A NOSTALGIA FEITA POR FÃS

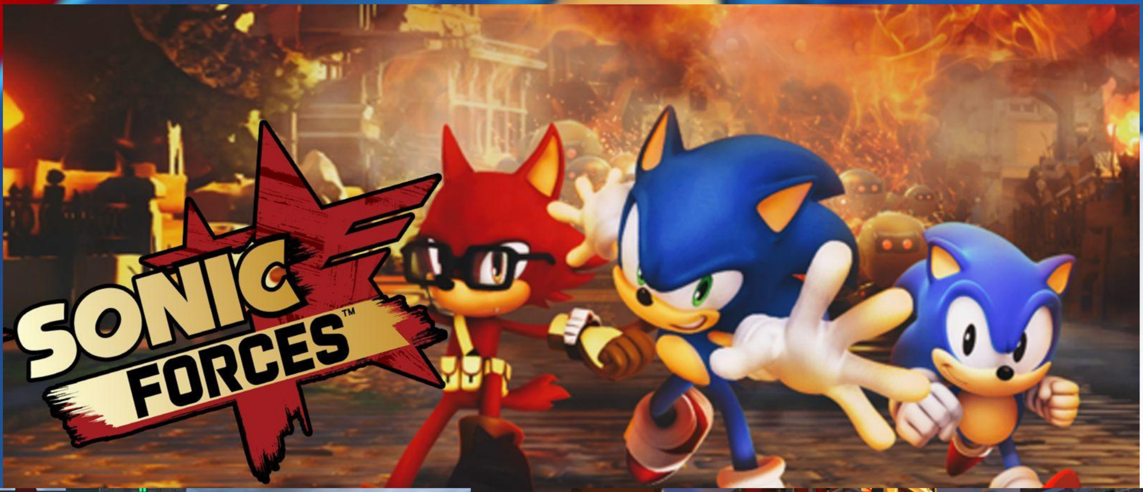


Nos 25 Anos do personagem,a SEGA viu um designer independente chamado Christian Whitehead fazer um port do Sonic 1 e 2 pra celular e assim ele participou do Mania,um projeto que a SEGA queria para a franquia.O jogo trazia a Nostalgia sem falar que ele é sequência de Sonic 3 & Knuckles onde Eggman encontra um artefato chamado Rubi Fantasma que distorca o tempo,e assim a missão é impedí-lo e seu Hard Heavie Hobbie um grupo de EggRobos afetados pelo Rubi.A Primeira coisa que é notada no jogo são os gráficos,tudo nele é completamente pixelado do jeito antigo do Mega-Drive,além de uma habilidade nova Chamada Drop Dash para o Sonic Clássico e também fases antigas e novas para dar um gosto de novidade



Das 12 Fases,apenas 6 são conhecidas - Green Hill,Chemical Plant,Flying Battery,Hydrocity,Stardust Speedway e Metallic Madness,cada uma delas com caminhos clássicos e novos pra deixar a diversão e o desafio.As Fases Bônus dos CheckPoints são do Sonic 3 & Knuckles onde até tem algumas fases das esferas azuis são de ambos os jogos,incluindo até mesmo umas canceladas.As Special Stages encontradas por Anéis Gigantes escondidas nas Fases traz um misto com gráficos 3d do Sonic R e a Esmeralda é caçando o UFO,referência ao Sonic CD.Fora Isso,o jogo recebeu uma DLC chamada Encore que traz as fases com Design Novo e Novas Cores,além que o jogo também traz Ray o Esquilo Voador e Mighty o Tatu,dois personagens considerados esquecidos da franquia,introduzidos pela primeira vez em Sega Sonic Arcade de 1994,logo que o jogo recebeu uma versão PLUS que já inclui a DLC Encore já primeira.Sonic Mania fez um Sucesso e alavancou o início das desenvolvedoras a ter os fãs como seus parceiros de trabalho.

# JUNTE-SE A RESISTÊNCIA

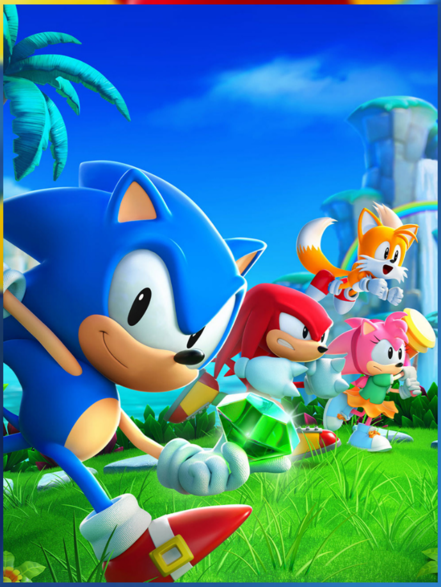


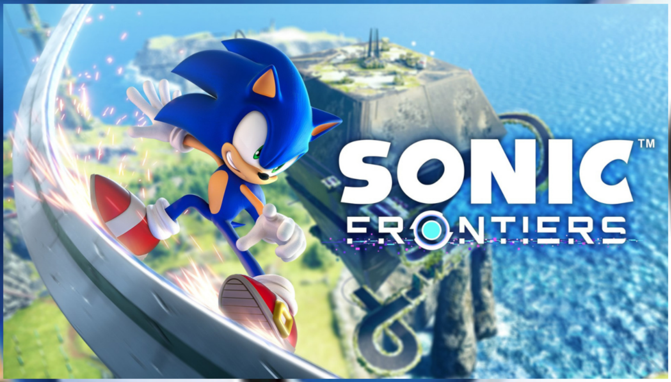
Inspirado no Desenho Sonic SatAm,Forces foi um jogo épico onde aqui Mobius,a Terra Natal do Sonic sofre um atauqe em massa do Eggman e o próprio Sonic é derrotado.Assim Tails e os demais criam uma Resistência pra recuperar Mobius e acabar com Eggman.O destaque é o Novo Personagem chamado de Recruta que é o Próprio Jogador que usa A WispGun uma arma que usa o poder dos Wisps.Fora que o Sonic do Universo Clássico também vira jogável,além das Fases que são gigantes que usa os 3 personagens e os chefes são o desafio,incluindo Infinity,um Novo vilão que utiliza o poder do Rubi Fantasma.Após isso,o jogo recebeu uma versão Mobile Sonic Forces Battle Race com direito a muitos eventos de colaboração de outras franquias e também do próprio universo Sonic.

# SEMPRE BOM RECORDAR O PASSADO

PlayStation 2
SONIC MEGA COLLECTION PLUS
PlayStation 2
SONIC GEMS COLLECTION
3 JUEGOS QUE NO TE PUEDES PERDER
SONIC'S ULTIMATE GENESIS COLLECTION
Nintendo
SONIC ORIGINS PLUS

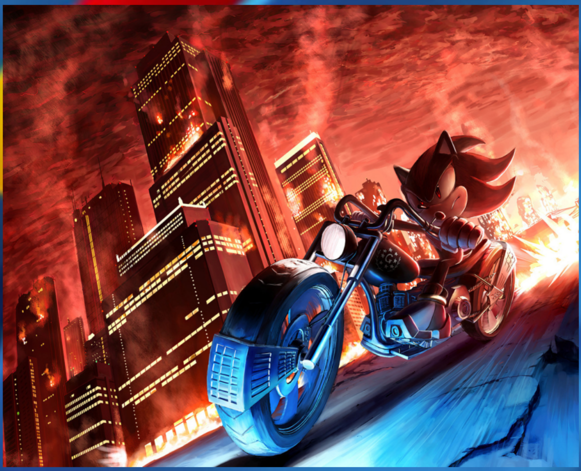
Com passar com o tempo,a Franquia recebeu inúmeras coletâneas.Na Sexta Geração tivemos o Mega e Gems Collection com jogos do Sonic das Eras 8,16 e 32 bits.Na Sétima foi a vez do Sonic Ultimate Genesis que junta os jogos do Sonic mais outros jogos do Mega Drive.Mas em 2025 tivemos Origins da qual é uma coleção que junta 4 jogos do Sonic Clássico que estão em Ordem Cronológica - Sonic 1,Sonic CD,Sonic 2 e Sonic 3 & Knuckles,além de vir com Desafios e 2 Modos de jogar O Modo Aniversário,com funções extra como Drop Dash e continues Infinitos e o Modo Genesis que recria os Jogos Originais com as desvantagens.

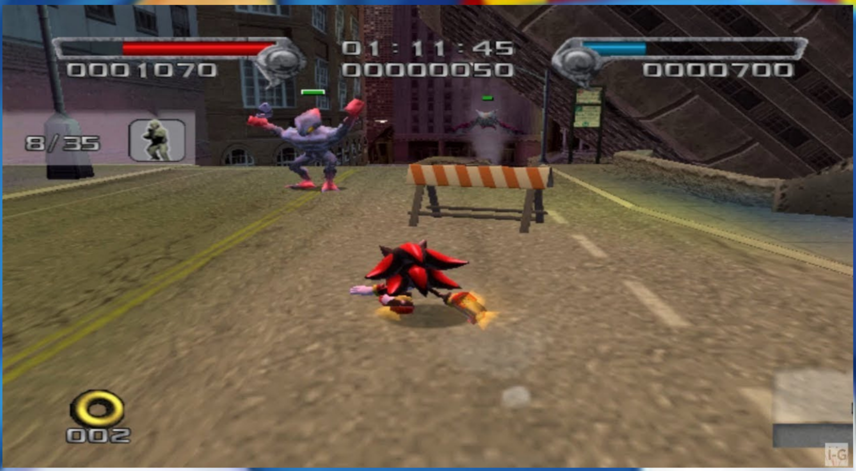


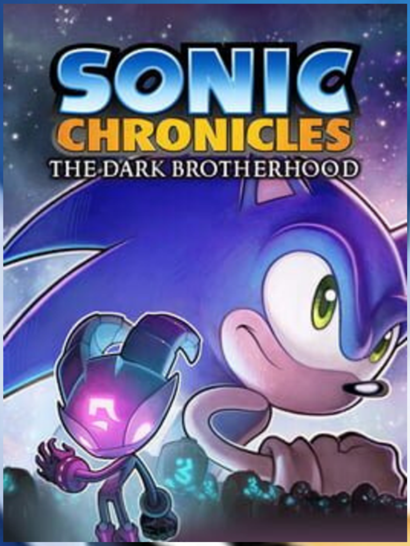


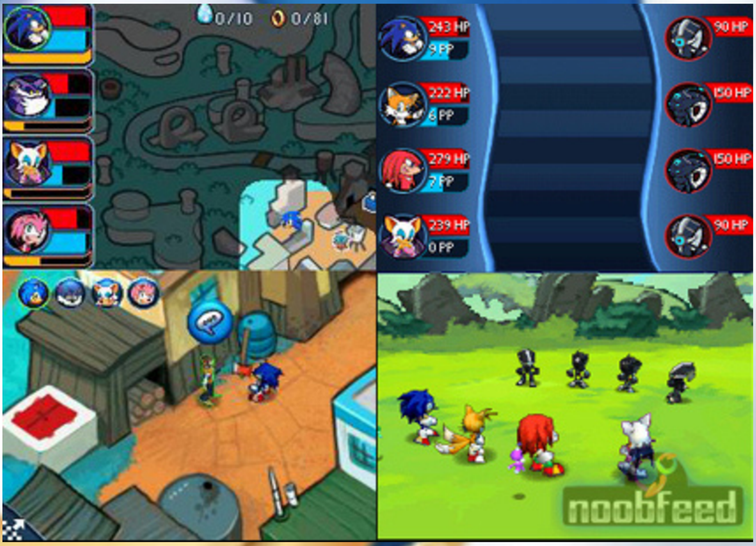
2024 e 2025 foram memoráveis com SuperStars e Frontiers. Os 2 Jogos trouxeram novidades.SuperStars trazia Sonic e cia pra parar o Eggman e seus aliados,Trip a Lagarta e Fang the Sniper,a Fuinha de Sonic Triple Trouble,além que o destaque são as Esmeraldas do Caos que agora garantem poderes.Já o Frontiers trazia Sonic explorando a Ilha Starfall e um Ciber Espaço para Sonic descobrir que esconde nesse lugar,além da aparição Sage,uma garotinha desconhecida.Frontiers é o primeiro jogo da franquia que abraça a mecânica de mundo aberto semelhante a jogos como Horizon Zero Dawn e RPGs Online como World of Warcraft,fora que recebeu atualizações com extras a mais.Apesar de bons,ambos os jogos tinham um preço exageradamente caros.....especial no Brasil.

# A SPIN-OFF ZONE

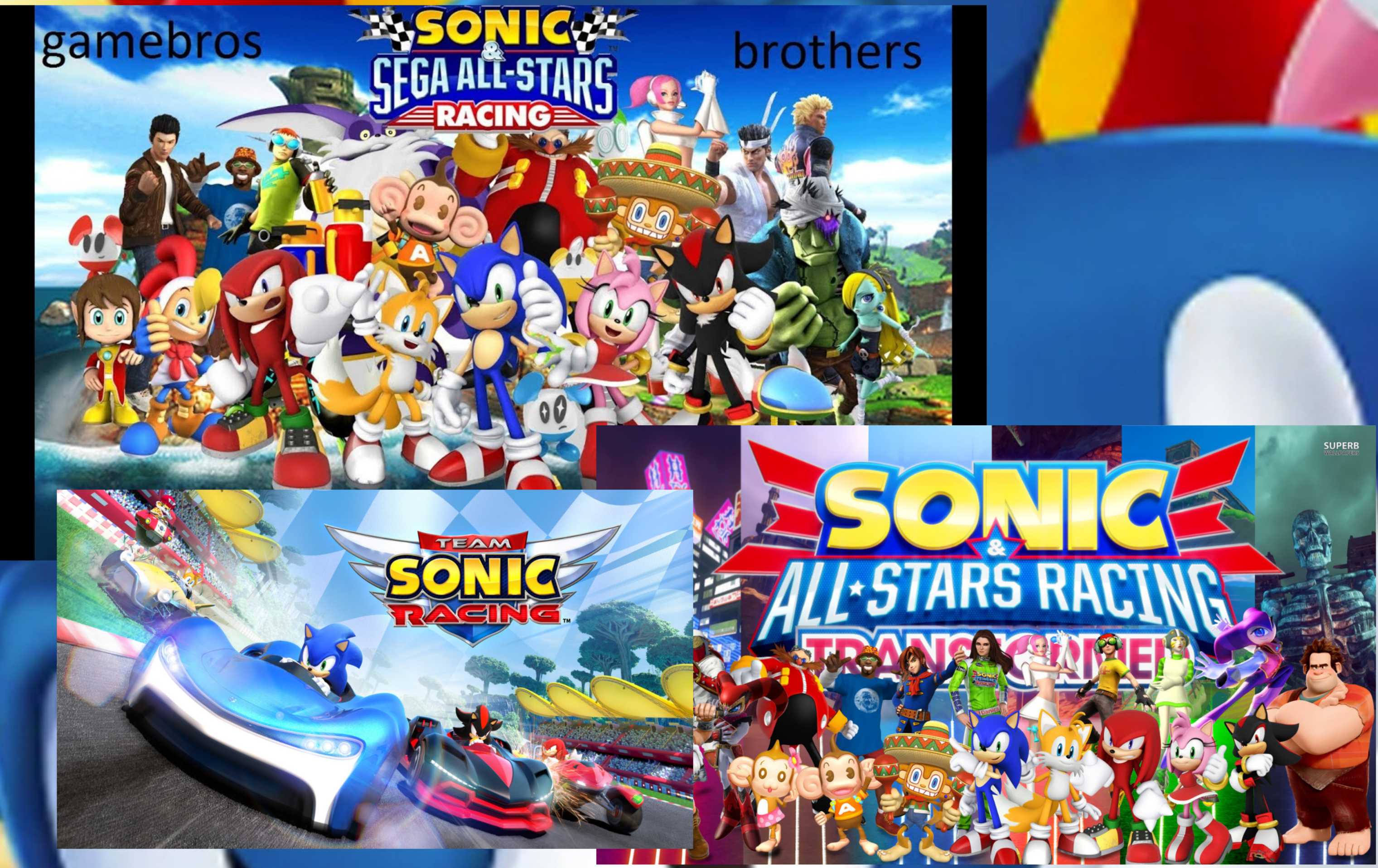



0001070
01:11:45
00000050
0000700
8/35
002

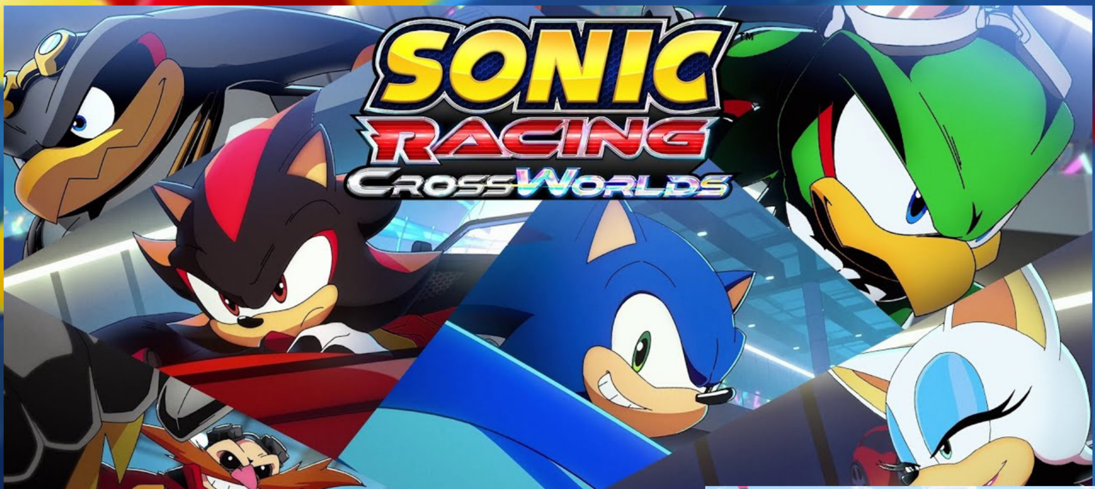

SONIC
CHRONICLES
THE DARK BROTHERHOOD

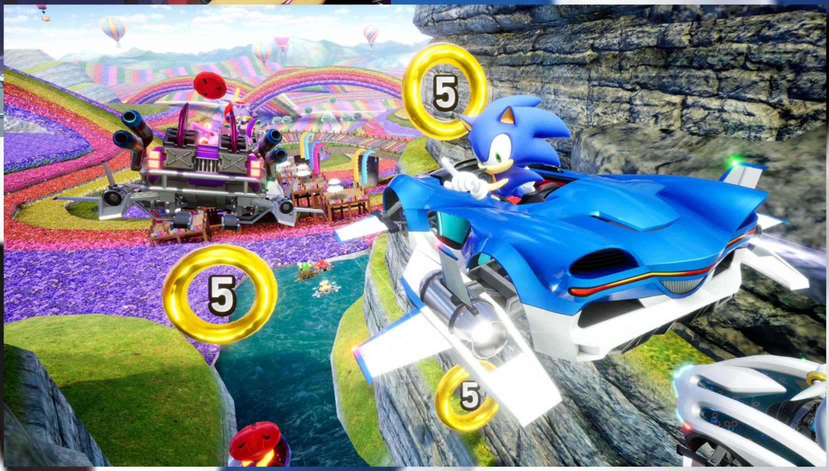


Nesse tempo a franquia teve inúmeros jogos.Na era 2000 com a Popularidade do Shadow aumentando,um jogo dele na Sexta Geração trouxe o Ouriço Negro enfrentando o vilão Black Doom onde temos que fazer objetivos dando no máximo 120 Finais diferentes.Já Chronicles Dark Brotherhood foi um RPG para DS feito pela Bioware de Mass Effect,embora fosse bom,a SEGA desfez a parceira cancelando a sequência do título que conta a trama dos Nocturnos e os Gizoids.


gamebros
SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
brothers
TEAM SONIC RACING
SUPERB
SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED

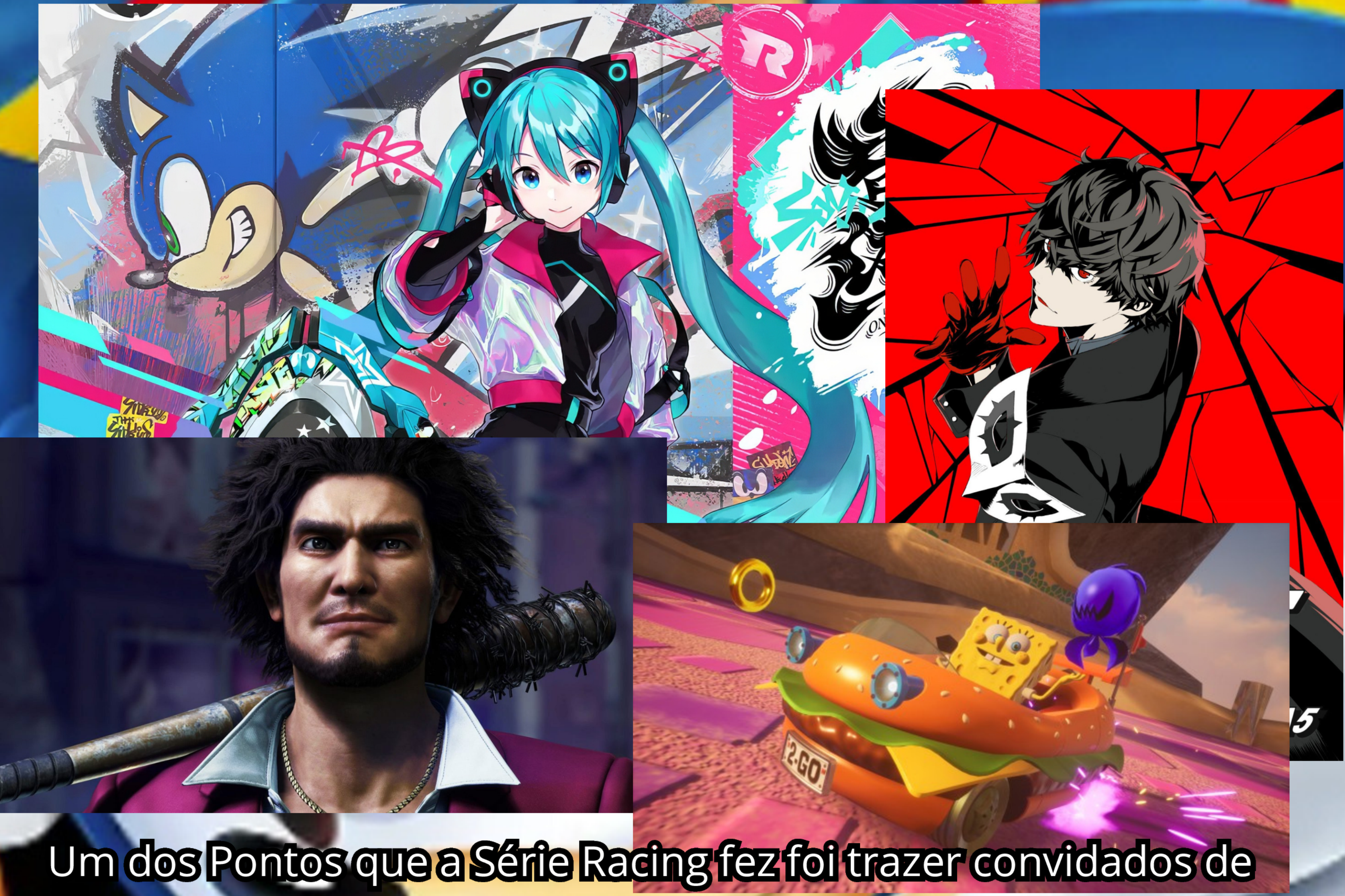
No Perído das Eras 2000 e 2010,Sonic voltou as corridas com a Série Racing.O primeiro tinha o título SEGA All-Stars Racing da qual a série seguia a moda Mario Kart com Sonic & Cia trazendo também Personagens da SEGA como Aiai de Super Monkey Ball Ulala de Space Channel 5 e Ryo de Shenmue,além de lendas do Passado como Alex Kidd,Opa Opa de Fantasy Zone.Transformed utiliza a mecânica de Carro,Avião e Barco de Diddy Kong Racing e com mais pistas referências a SEGA,além de mais convidados com Ralph de Detona Ralph e a Corredora Danica Patrick.Já o Team Sonic Racing seguia o padrão de ter Sonic e sua turma apenas e no sistema de Equipes com 3 Corredores,além de também usar os Wisps como os itens ao Estilo de Mario Kart.





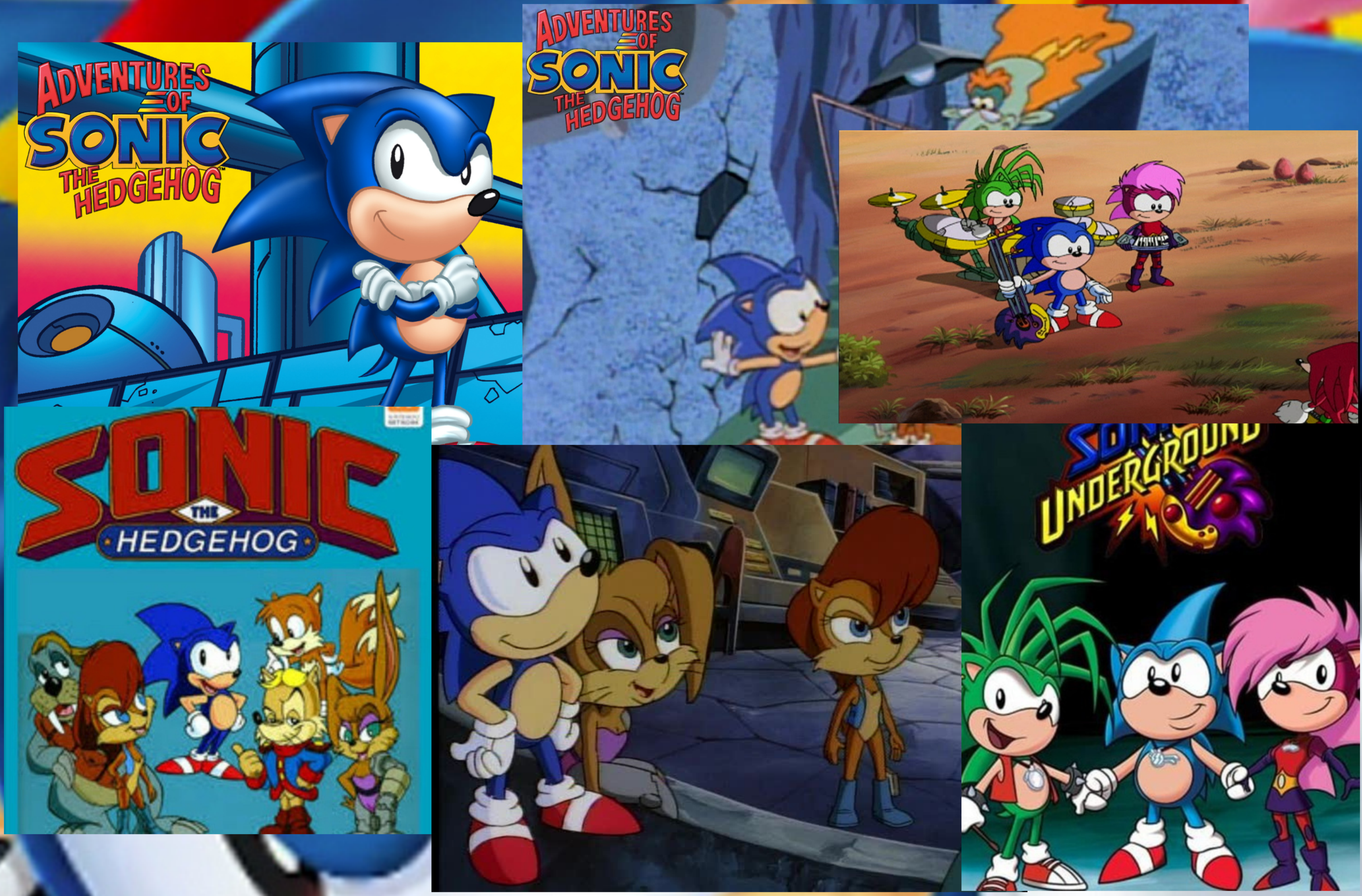
Porém em 2025,Racing Cross Worlds foi o melhor jogo de corrida do Mascote que trouxe a emoção e a diversão emocionante da Série.Diferente dos anteriores,o jogo trazia a novidade do sistema de Cross Worlds,onde as Pistas que traz tudo do universo Sonic estão misturadas e cada trajeto os veículos viram no modo Barco ou Caminhão Monstro,deixando as Corridas mais emocionantes e boas para os Jogadores tanto 4 Offline quanto o modo Online para 12 Jogadores.Fora que a Trilha Sonora também traz remixes dos Jogos Clássicos da Franquia e que elas mudam a cada volta deixando a emoção ficar ainda maior.Fora Isso,os Anéis Vermelhos Introduzidos em Sonic Colors retornam para serem pegos nas pistas,garantindo fazer troca de peças dos veículos,semelhante a Jogos como Mario Kart 7 do Nintendo 3DS e Megaman Battle & Chase do Playstation.

# CONVIDADOS....MUITOS CONVIDADOS ALGUNS DESEJADOS E...SÉRIO ELE?

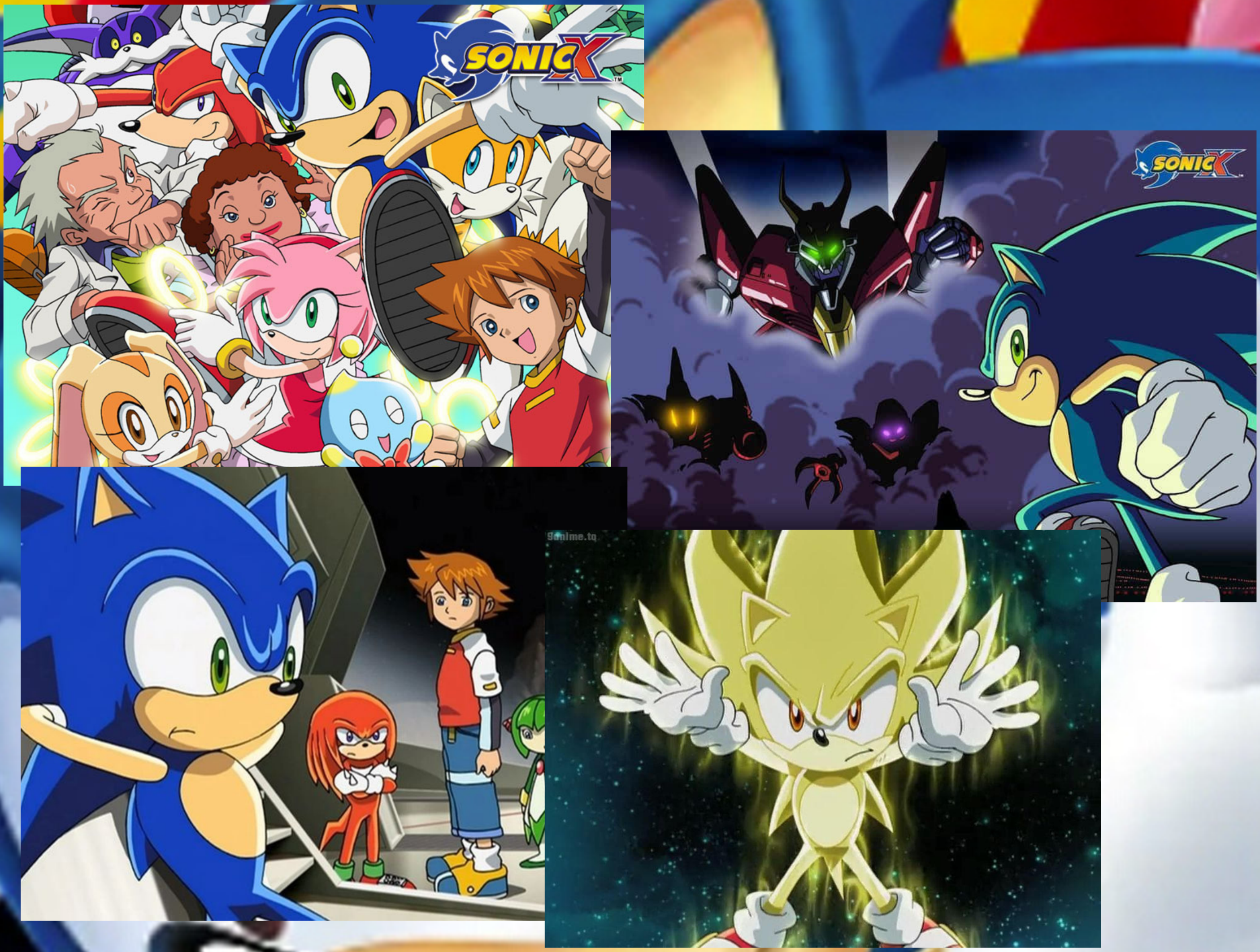


Um dos Pontos que a Série Racing fez foi trazer convidados de várias Séries da SEGA.Porém CrossWorlds foi além e trouxe inúmeros convidados de outros universos e marcas divididas entre Atualizações Gratuitas e Passe de Temporada pago.Dos Gratuitos vieram Ichiban Kasuga de Yakuza Like a Dragon,Ren Amamiya,o Joker de Persona 5 e a lenda da música Hatsune Miku,que foi planejada anteriormente para estar no AllStar Racing Transformed.Fora que o passe de temporada veio com surpresas como Megaman e até mesmo Bob Esponja Calça Quadrada veio para animar as coisas.Além disso Séries como Tartarugas Ninjas baseado no Filme Caos Mutante e Avatar também virão como parte do passe Pago.Fora que a SEGA anunciou Godzilla e ainda Neon Genesis Evangelion,sendo a primeira vez que um Anime entra no Universo Sonic....que Neptunia venha também como Colaboração Gratuita.

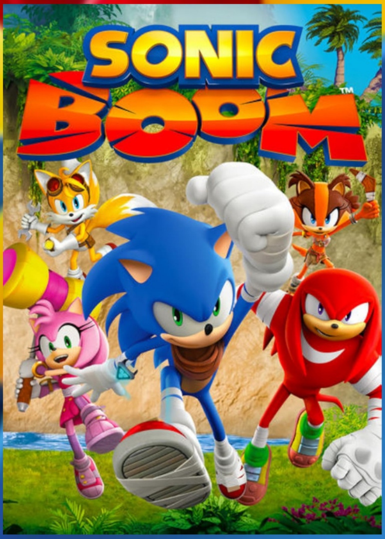
# ANIMATED ZONE ACT 2

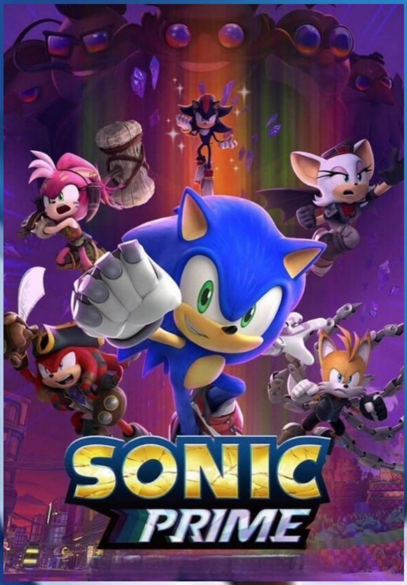

ADVENTURES OF SONIC THE HEDGEHOG
ADVENTURES OF SONIC THE HEDGEHOG
SONIC THE HEDGEHOG
SONIC UNDERGROUND

Com a fama que Sonic tava tendo,nos Anos 90 ele ganhou várias Séries Animadas feitas pela DIC.The Adventures of Sonic seguia um estilo inspirado nos cartoons mais humor pastelão semelhante aos Looney Tunes com deformação nos corpos.Já o Sonic Saturday At Morning,ou SatAm pra encurtar seguia a trama dos Guerreiros da Liberdade contra o Robotinik(Na Época) em recuperar Mobius seguindo as Histórias baseadas nos Quadrinhos da Série publicados na Linha Archie Comics.Por Fim Underground Sonic tinha dois irmãos e uma mãe que também lutam contra o Robotinik e seus lacaios usando a música como arma inspirado no jogo Revolution X o mesmo que trouxe o Aerosmith como convidados.Os 3 Desenhos Animados foram todos bem animados,a única parte contrária era que seguiam histórias únicas,não possuindo nenhuma ligação com os Jogos da Franquia.



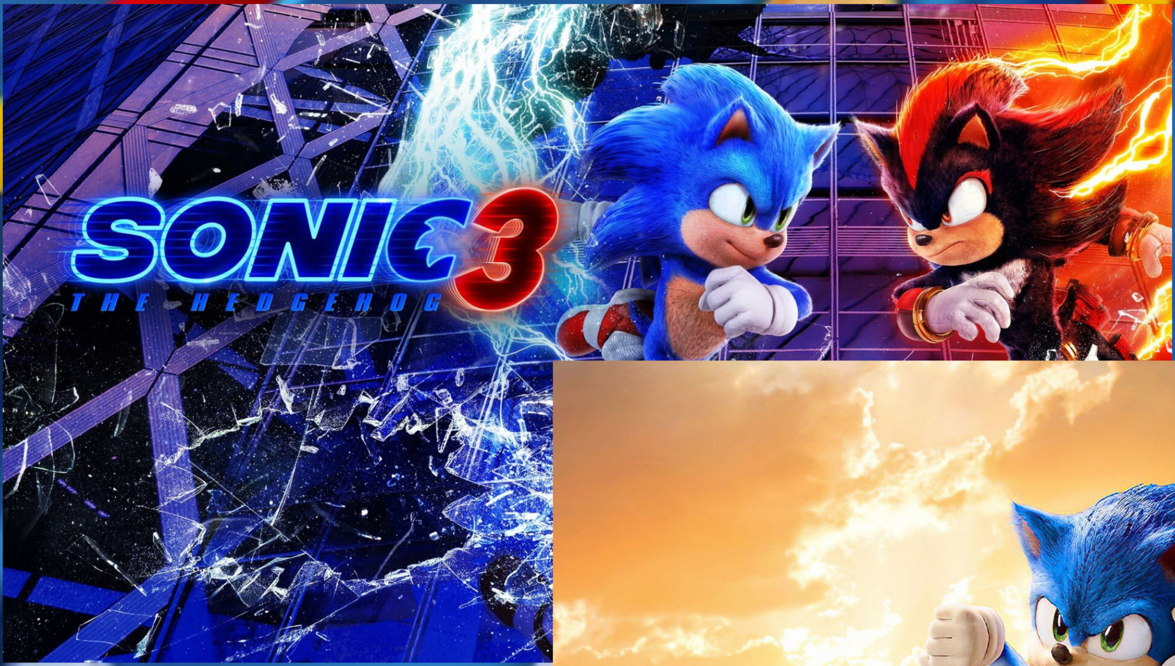
Porém em 2003,numa parceria da SEGA com a TMS Entertainment veio Sonic X,uma Animação Japonesa(ou Anime) feito pela equipe do Sonic Project.Aqui Sonic & Cia param na Terra após as Esmeraldas causarem o Controle do Caos,e lá Sonic conhece o garoto Chris Thorndyke que decide ajudá-lo a achar seus amigos e as Esmeraldas mas que o Dr.Eggman também parou no mesmo lugar.O anime fez um excelente trabalho em reunir todos os elementos dos jogos da Franquia sendo que a segunda temporada do Anime refez os arcos baseados na Saga Adventure do Dreamcast e um Arco Original dos Metarex.Foram 78 Episódios,sendo apenas 52 foram Exibidos em especial no Brasil onde a Dublagem trouxe nomes famosos como Manolo Rey como Sonic e Isaac Bardavid como o Dr.Eggman.Depois de tudo Sonic X foi considerado como uma das melhores séries animadas já feitas baseado em uma franquia dos video-games.





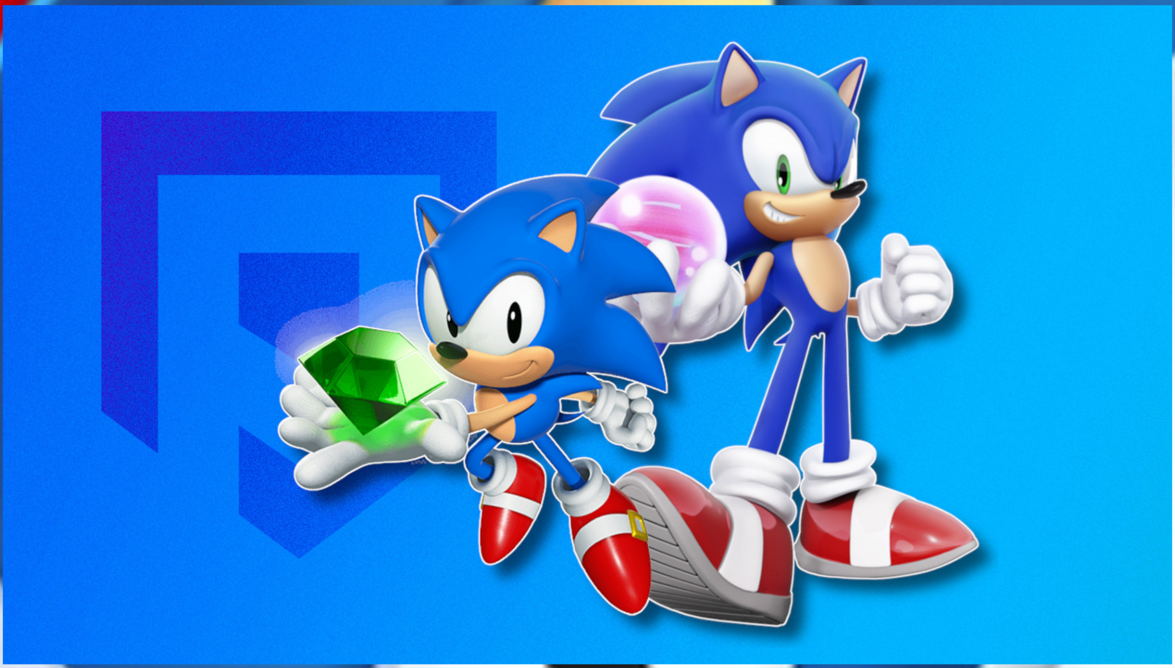
Já no Período 2015,a Franquia ganhoui Novas Animações todas em 3D com a Marza Corporation,estúdio da SEGA responsável pelas Cutscenes dos jogos da Era Moderna.Sonic Boom feito pela Ouya foi uma Animação de Comédia de 2 Temporadas com histórias bem curtas mais divertidas focadas no Humor.Já em 2022,veio PRIME,a Série da Netflix com Ação e Aventura onde e mais uma ação contra o Eggman,Sonic destroí um cristal de Prisma que cria fendas dimensionais onde ele é transportado para diversas dimensões sendo uma onde o Dr.Eggman conquistou mobius e agora achar os fragmentos se torna a missão principal do Ouriço,sendo que ele faz uma equipe com versões alternativas de seus companheiros,além do Shadow o único personagem que faz dupla com Sonic(Mesmo ele sendo contra isso kkk).Com 3 Temporadas,Prime fez um Sucesso Absurdo dando mais popularidade já que o diretor foi o Man of Action,o mesmo da franquia Ben 10 da Cartoon Network.

# LIVE-ACTION FINAL ZONE



Com o Sucesso de Sonic Prime,a SEGA estava pronta para o mais difícil dos Desafios - Um Filme do Sonic.Assim a Paramont participou do Projeto,mas em 2020 o Modelo Sonic foi mal feito ganhando o apelido "Sonic Feio Live-Action" fazendo a Paramont gastar 2 bilhões de dólares para refazer o personagem pra ficar semelhante ao que os fãs conhecem.Em 2021 o Filme estreou com visual redesenhado do Ouriço e assim fazendo sucesso absurdo entre os Fãs quanto aos que ainda não conhecem a franquia,além do Jim Carrey que adorou fazer o Dr.Eggman devido ao seus trabalhos anteriores em filmes pra família como O Máscara e Ace Ventura.O Filme ganhou uma trilogia de Popularidade assim dando caminho para um Quarto Londa marcado pra Março de 2027,fora que foi lançado uma Mini-Série focada no personagem Knuckles introduzido no segundo filme.Além de eventos dos Filmes nos Jogos como a Tóquio como DLC em Sonic X Shadow Generations e no jogo mobile Sonic Rumble.

# GOTTA GO FAST



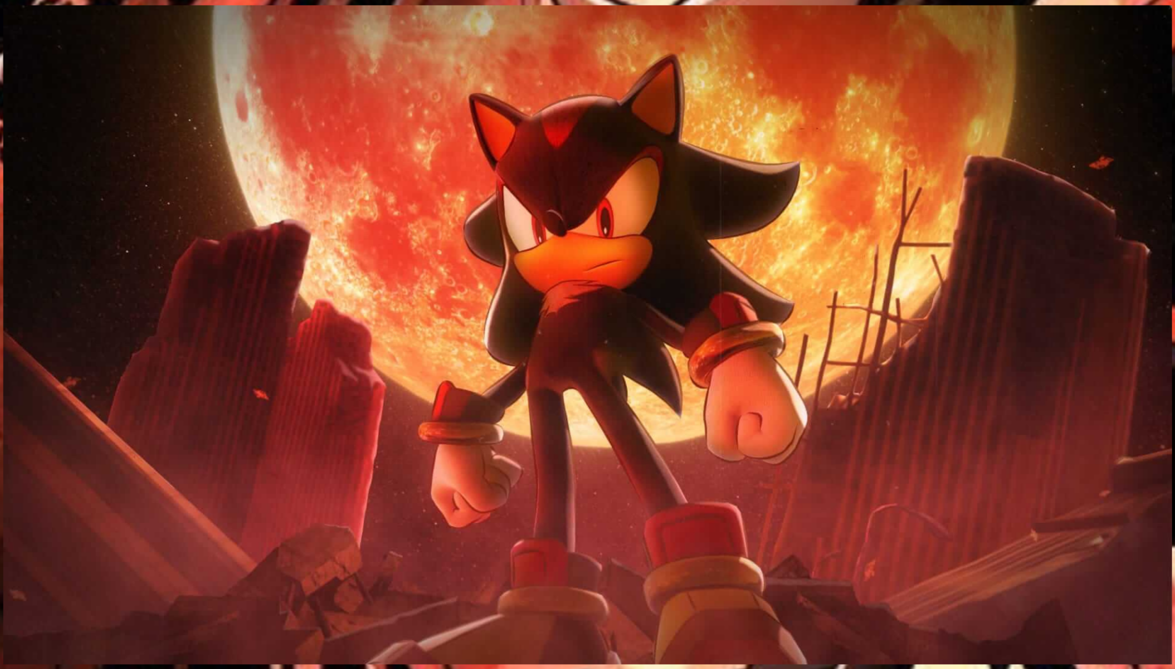
Ufa,De Todas as Jornada essa foi a mais veloz e emocinante para um dos maiores nomes do mercado de games.E Pelo visto a franquia vai trazer muitas novidades no futuro como Novos Jogos,e Novas Experiências com o passar do tempo.

Vamos Esperar o que Sonic e Cia terão de Novidades com o passar do tempo,e vamos adorar estar ao lado desse ícone de nossa vida e infância dos Anos 90 e ainda saber o que ele trará de novidade com o tempo.Portanto Estaremos no aguardo,enquanto isso vamos aproveitar em revisitar os jogos clássicos e modernos do Herói.

Portanto,ao nosso Herói Lendário do Games....

Feliz Aniversário,Sonic O Ouriço! 35 Anos de Velocidade e 35 Anos de Pura Diversão!

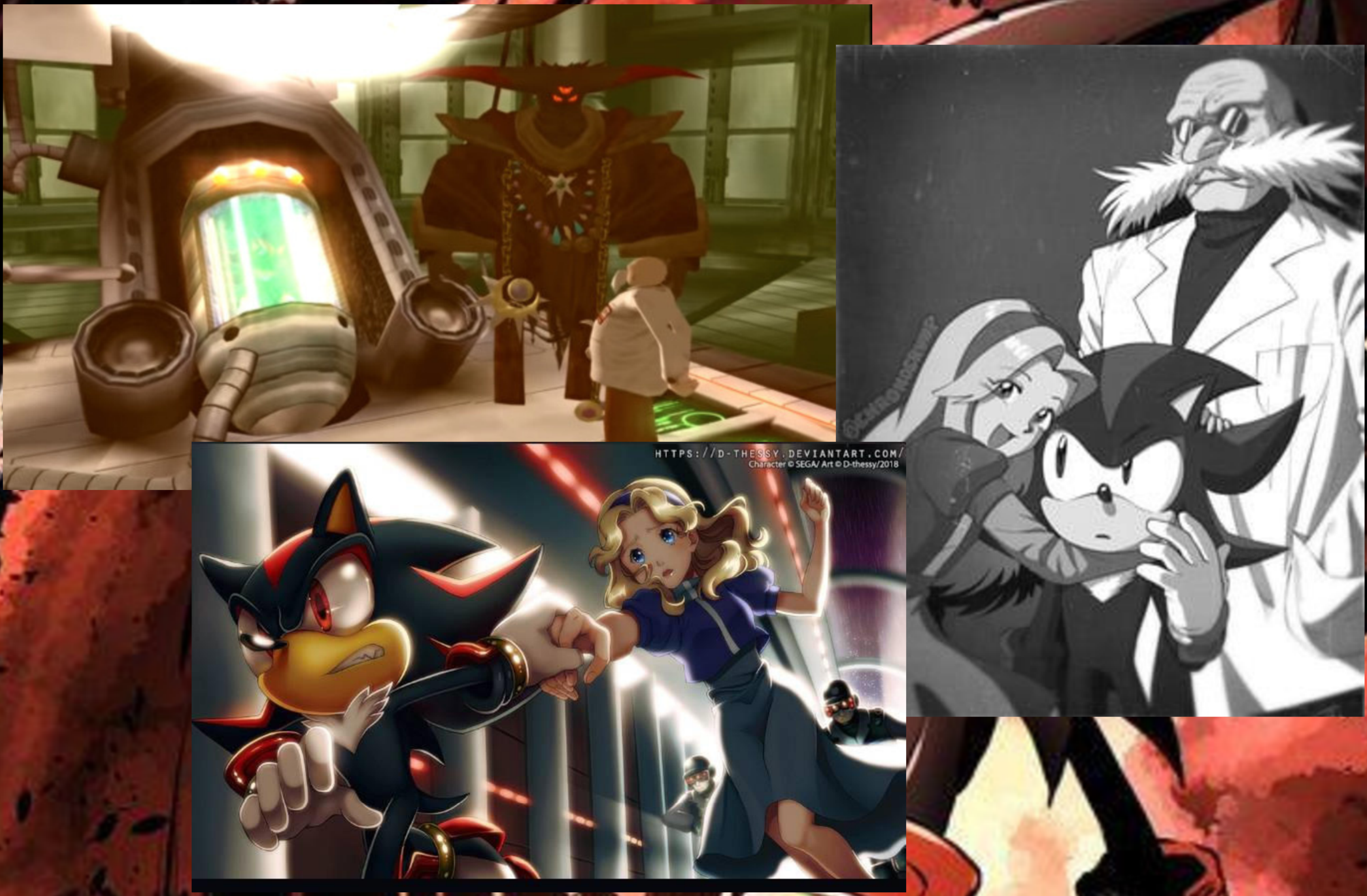
# PERSONAGEM DO MÊS



## A FORMA DE VIDA SUPREMA E O ANTI-HERÓI CARISMÁTICO

Sim,eu sei que estamos no Mês do Sonic,mas um dos personagens amigos dele(ou quase) merecia ter um destaque.

Entre Muitos dos Personagens da franquia,Shadow foi um dos maios íconicos do universo do Ouriço Azul velocista e assim tendo uma parte boa envolvendo o enredo desse misterioso personagem.

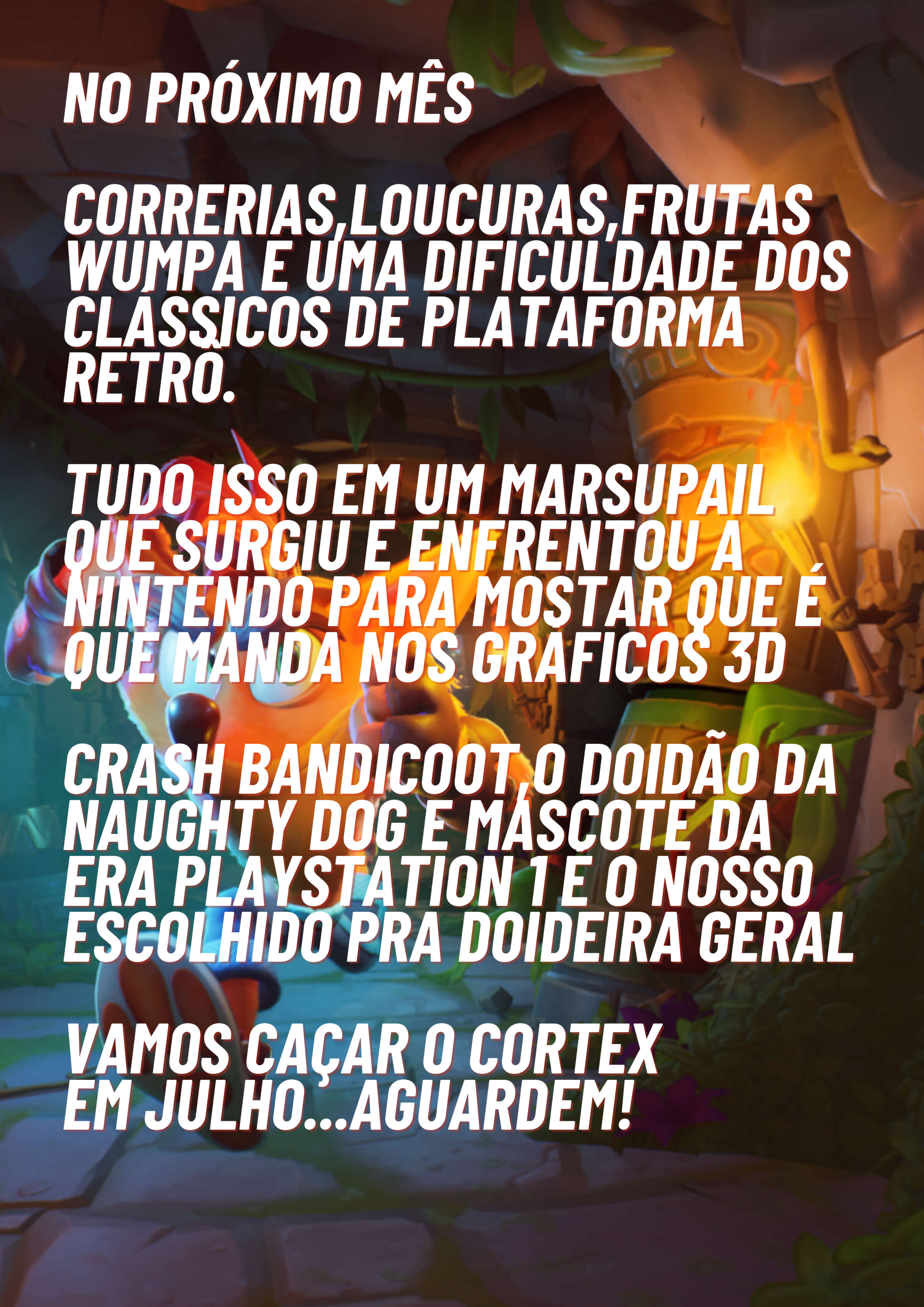

HTTPS://D-THESSY.DEVIANTART.COM/
Character © SEGA/ Art © D-thessy/2018

Em Sonic Adventure 2,Shadow era parte de um projeto que o Dr.Gerald Robotinik fez com apoio do Governo em criar uma solução para imortalidade dos humanos com a condição de achar uma cura para uma doença de sua neta Maria. Assim ela fez amizade com Shadow,um Ouriço evoluído do protótipo anterior que se tornaria o Biolizard.Porém dados vazados da GUN sobre o Dr.Gerald está ligado a um acordo com Black Doom,líder Alienígena do Black Army na crição do Shadow,assim uma invasão na Colônia Espacial ARK foi feita pela GUN para eliminar qualquer um que soubesse do segredo,e no processo Maria acabou baleada por um soldado.Após Isso,o Dr.Gerald soube da perda e culpou a humanidade,jurando Vingança,fazendo um processo pro Shadow esquecer tudo que passou com Maria antes de ser executado.Só pra depois o Dr.Eggman encontrar a sua criação.

0000000
00:50:95
00000000
0000000
040

Após descobriram do plano de Gerald de jogar a colônia sobre a Terra,Shadow precisou impedir o loucura do seu criador junto do Sonic,se sacrificando.Mas Shadow é encontrado no Heroes e após os eventos daquele jogo,ele acaba vendo o ataque de Black Doom iniciando sua busca por respostas.No final verdadeiro de seu jogo solo,a GUN percebeu que o plano do Dr.Gerald era eliminar o Black Army já que eles queriam o fim da Humanidade e o Shadow era a esperança que Gerald tinha criado.Logo o Ouriço teve que encará-lo novamente nos eventos de Shadow Generations,onde Shadow ganha poderes através da Energia do White Space pelo Black Doom,mas ao se lembrar de Maria e Dr.Gerald,Shadow não deixou de ser consumido pela escuridão e assim ele derrota o vilão denovo,mas claro que o Espaço Branco deixaria de existir,mas Maria nunca iria deixá-lo,pois ela estaria com ele em suas lembranças.

Já para o Live Action do Terceiro Filme,a Paramont decidiu fazer uma alteração.No Longa,o Trama do Dr.Gerald e Black Doom não existe e o local era numa base militar abandonada da GUN em vez da Colônia Espacial ARK.Apesar da mudança a parte da amizade entre Shadow e Maria permeneceu de um jeito bem fofo,até que uma tragédia ocorrida no filme ocorre diferente do jogo que uma onda de energia descontrolada do Shadow.Claro que o resto era o desejo de vingança que logo virá a redenção do personagem,e após fim Shadow parecia ter se sacrificado,mas nas cenas pós-crédito mostra que ele tá vivo,e agora resta esperar seu retorno no quarto filme.



# NO PRÓXIMO MÊS

CORRERIAS,LOUCURAS,FRUTAS WUMPA E UMA DIFICULDADE DOS CLÁSSICOS DE PLATAFORMA RETRÔ.

TUDO ISSO EM UM MARSUPAIL QUE SURGIU E ENFRENTOU A NINTENDO PARA MOSTAR QUE É QUE MANDA NOS GRÁFICOS 3D

CRASH BANDICOOT,O DOIDÃO DA NAUGHTY DOG E MASCOTE DA ERA PLAYSTATION 1 É O NOSSO ESCOLHIDO PRA DOIDEIRA GERAL

VAMOS CAÇAR O CORTEX
EM JULHO...AGUARDEM!